

TOGS- ONLINE GAME JAM

GAME DESIGN DOCUMENT

Başarılar 😊

Basics

Isim	Big Bag Run
Acıklama	Çantaları toplayarak çantayı büyüt, tuzaklar ve bariyerlerden kaç küçülmeye yol açar. Boostlar büyümene yardımcı olur.
Oyunda kullanılacak genre	1. Runner 2. Growing 3.

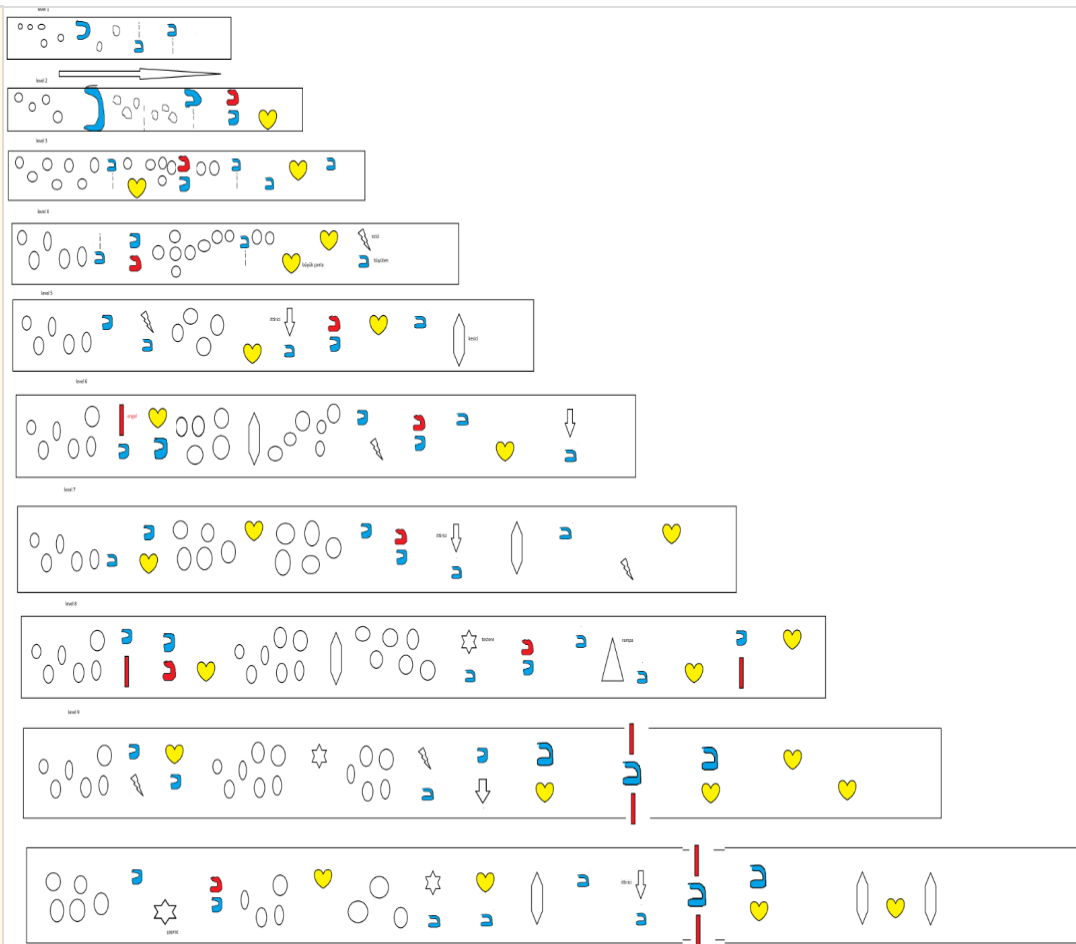
Specifications

Aktor	Çantayı kontrol ediyoruz, yönlendiriyoruz ve büyütüyoruz.
Mekanik	Sağ-Sol Kaydırma, Çanta alınca büyüme, Engele çarpınca küçülme.
Kamera Acisi	Third Person , arkadan bakmalı runner kamerası
Props	Çanta, Tuzaklar, Bariyerler, Tuzakların animasyonu, Platform Materyali.Portallar, Oyun Sesleri ve Efektler.
Amac	Çantaları toplayıp büyümek.
Oynanış	Çantaları toplayıp büyüyorsunuz bu sırada Portallar size büyümenizde yardımcı olacak. Tuzaklar ve kırmızı portallar sizin küçülmenizi sağlayacak. Sonunda büyüklüğüne göre hesap yapılır ve skora göre kullanıcı ödüllendirilir.
Fail State	Oyunumuzda başarısız olmak yoktur sadece küçülebilirsiniz.
Success State	Oyun her türlü kullanıcıyı ödüllendiriyor bölümü tamamlaması yeterli.
Rewarding Senaryoları	İsterse kazanadığı puanın 2x-4x-6x katını kazanabilecek şekilde ödül reklamı belirli sürelerde zorunlu reklam, ilerki süreçlerde reklam ile alınabilecek kozmetik ürünler.

Style

Benzer oyunlar	https://apps.apple.com/ru/app/bag-designer/id1600220190?l=en https://play.google.com/store/apps/details?id=markergame.coffeestack&gl=TR https://play.google.com/store/apps/details?id=com.VectorUpGames.TallManRun&hl=en_US&gl=US
Linkler	





Videolar

<https://www.youtube.com/watch?v=kwfJHnDw380>