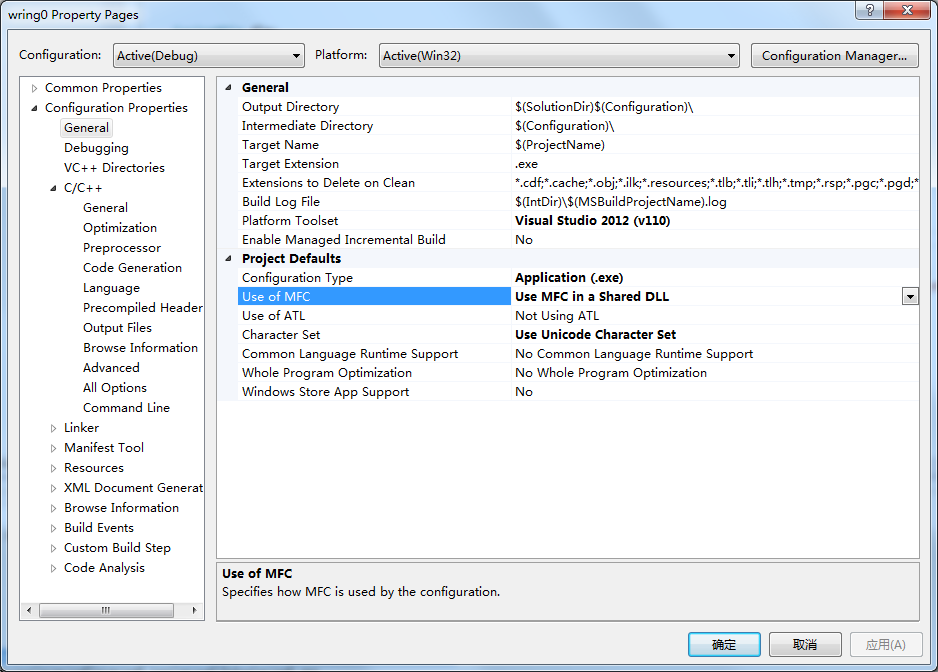
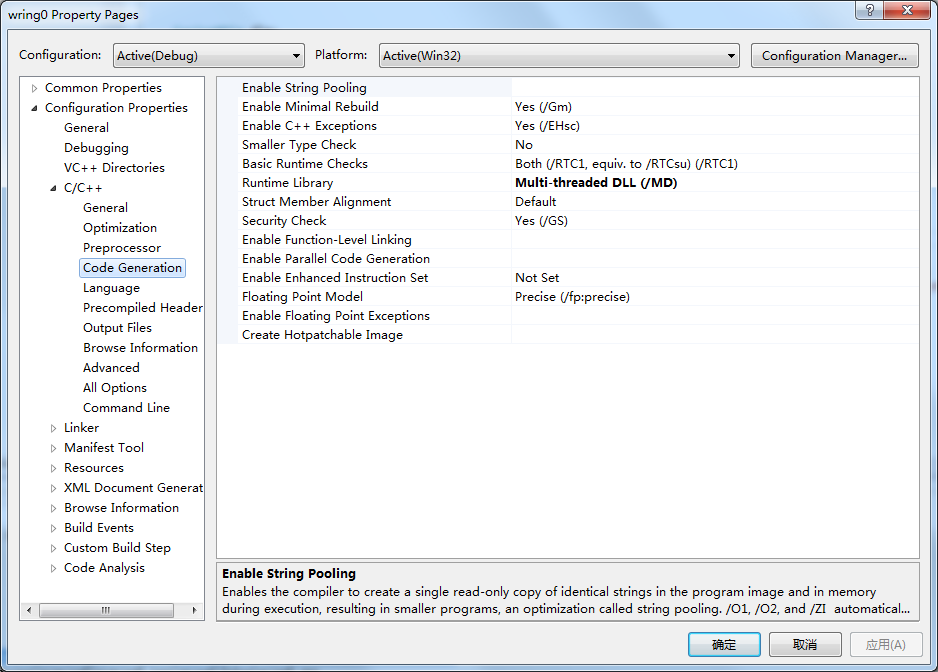
Winring0

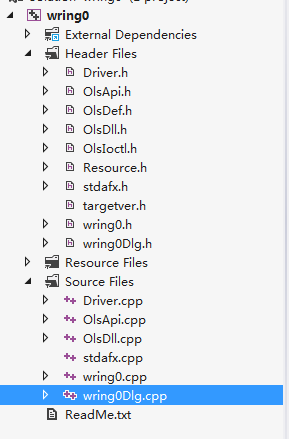
编译是用到了当前目录下的winring0.dll和winring0.lib

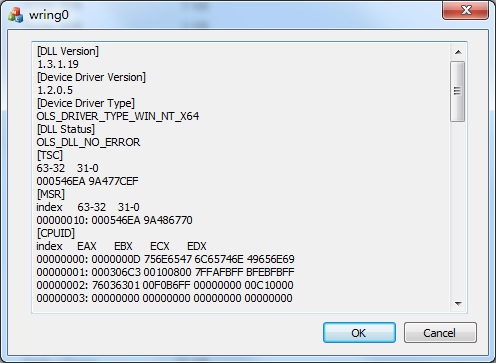
动态编译

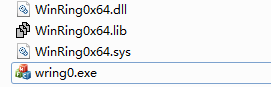




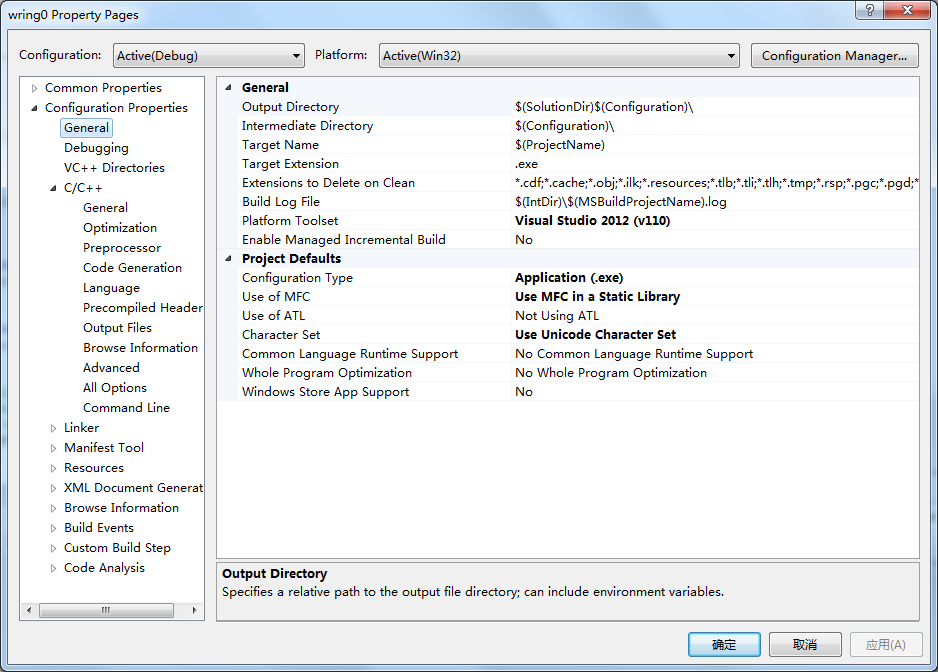


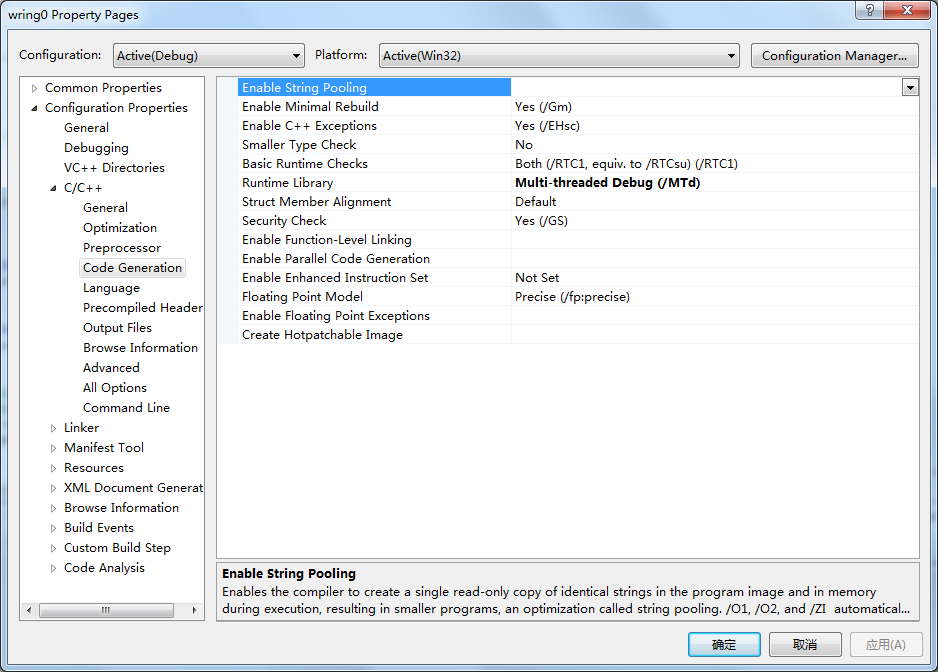


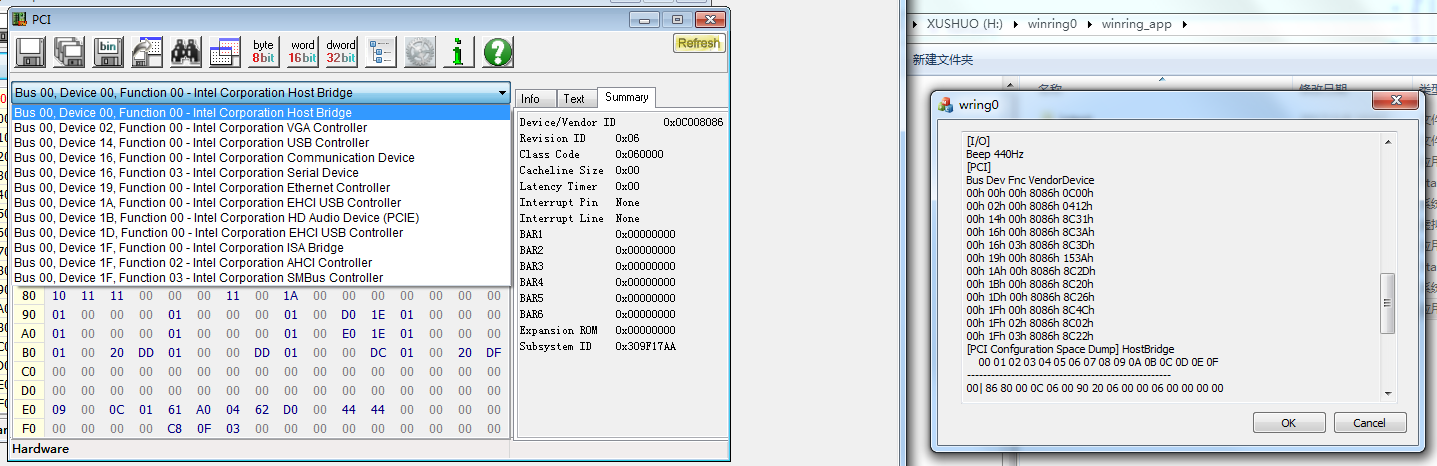


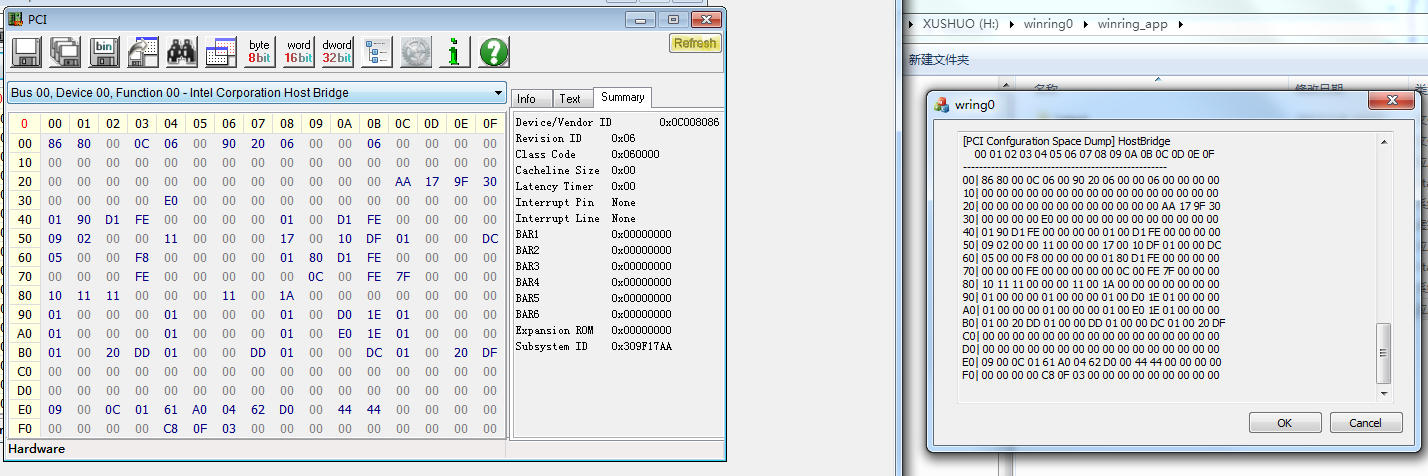


静态编译后，仍然需要sys文件





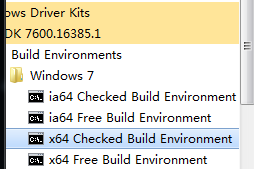


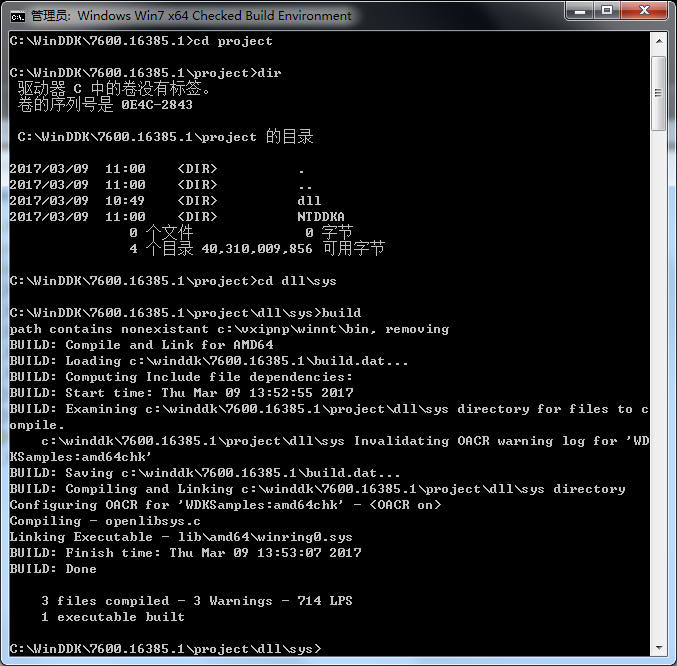


没有定义 \_M\_X64，所以使用了WinRing0.lib

但是最后的驱动使用的是WinRing0x64.sys

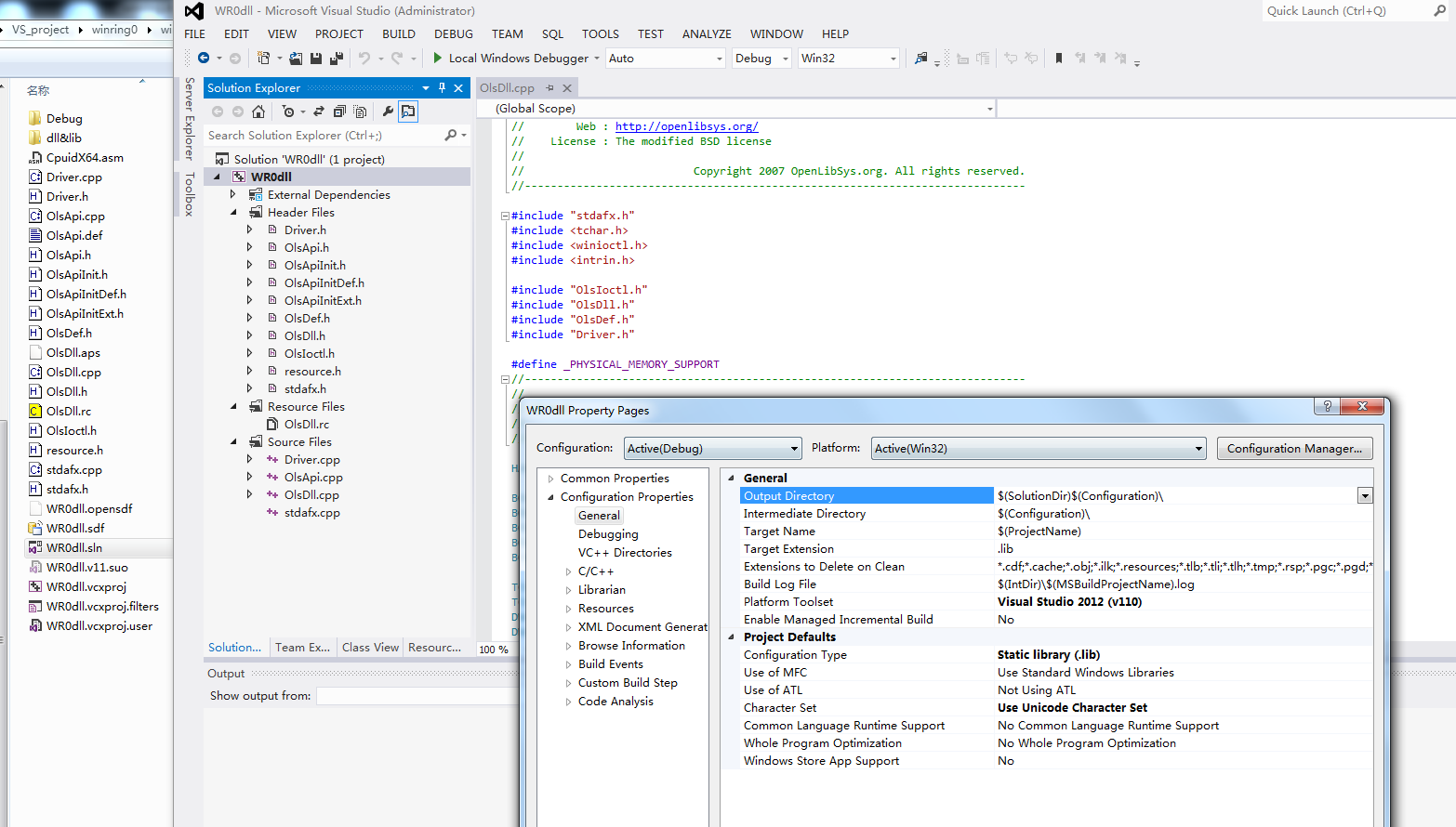
添加“#define \_M\_X64”，使用WinRing0x64.lib编译访问memory依然失败；





在OpenLibSys.h中添加“#define \_PHYSICAL\_MEMORY\_SUPPORT”，重新build生成sys

在lib工程中，添加“#define \_PHYSICAL\_MEMORY\_SUPPORT”，重新生成dll和lib



新生成的sys文件，拷贝到exe文件夹，使用DG做签名，使用管理员权限运行exe

