# 二、填空题(每空1分,共30分)

1, \_\_4\_\_ , \_\_128\_\_ , \_\_6\_\_

2, \_\_53\_\_ , \_\_80\_\_ , \_\_25\_\_ , \_\_110\_\_

3、\_\_节点处理延迟\_\_ 、 \_\_排队延迟\_\_ 、 \_\_传输(发送)延迟\_\_ 、 \_\_传播延

4、 CSMA/CD \_ 、 \_\_ CSMA/CA\_ 、 \_\_信道\_\_\_

5、\_\_\_半双工\_\_\_、 \_\_全双工\_\_

6、\_\_552B\_\_\_\_\_、\_\_\_552B\_\_\_\_、\_\_\_520B\_\_\_

7、\_数据链路层\_\_ 、 \_\_网络层\_\_ 、 \_\_传输层\_\_ 、 \_\_\_会话层\_ \_表示层\_\_\_

8、

协议	中文名称或英文全称谓	
HTTP	超文本传输协议(HyperText Transfer Protocol)	
RIP	路由信息协议(Routing Information Protocol)	
ARP	正向地址解析协议(Address Resolution Protocol)	
ICMP	Internet 控制报文协议(Internet Control Message Protocol)	
FTP	文件传输协议(File Transfer Protocol)	
DHCP	动态主机配置协议(Dynamic Host Configuration Protocol)	

#### 三、分析简答题(每题5分,共20分)

# 1、

解答:根据上层应用程序的性质来确定使用哪种连接服务。

例如,在传送文件时要使用文件传送协议 FTP,而文件的传送必须是可靠的,因此在运输层就必须使用面向连接的 TCP 协议。但是若应用程序要传送分组话音或视频点播信息,那么为了保证信息传输的实时性,在运输层就必须使用无连接的 UDP 协议。

另外,选择 TCP 或 UDP 时还需考虑对连接资源的控制。若应用程序不希望在服务器端同时建立太多的 TCP 连接,可考虑采用 UDP。

### 2、

解答:可以, IP 地址由网络号和主机号两部分构成。 如果一台机器有两个以太网卡,那么它可以同时连到两个不同的网络上(网络号不能相同,否则会发生冲突); 如果是这样的话,那么它需要两个 IP 地址。

#### 3、

解答: 首先, IP 地址是定长的, 因此在互联网上的 IP 地址总数是一定的。但我国的固定

电话号码是不定长度的,全国电话号码的总容量并没有上限。

其次, IP 地址与主机所在的地理位置无关。但在我国的固定电话号码体制中,前面的区号 (两位或三位)表示地理位置 (按行政划分的城市范围),在后面的号码中前三位是电话交换机的编号,也具有固定的地理位置,最后几位则是分配给连接到这个交换机的各电话机的编号。

最后,每一个主机的 IP 地址在全世界是唯一的,没有重复的 IP 地址。但我们在家中可以 并联多个电话机,这些电话机都具有相同的电话号码。虽然我们不能用这些电话机同时拨打 电话,但可以在接通电话后,几个人同时使用这些并联的电话机和对方进行双向通话。

### 4、

### 解答:

- 1)应用层。 HTTP: WWW 访问协议; DNS: 域名解析服务。
- 2 ) 传输层。 TCP: HTTP 提供可靠的数据传输; UDP: DN S 使用 UDP 传输。
- 3 ) 网络层。IP: IP 包传输和路由选择: ICMP: 提供网络传输中的差错检测: ARP: 将本机的默认网关 IP 地址映射成物理 MAC 地址。

# 四、论述计算题(共30分):

# 1、(10分)

### 解答:

轮次	拥塞窗口	拥塞窗口变化的原因
1	1	网络发生了超时, TCP 使用慢开始算法
2	2	拥塞窗口值加倍
3	4	拥塞窗口值加倍
4	8	拥塞窗口值加倍, 这是 ssthresh 的初始值
5	9	TCP 使用拥塞避免算法,拥塞窗口值加 I
6	. 10	TCP 使用拥塞避免算法, 拥塞窗口值加 1
7	11	TCP 使用拥塞避免算法, 拥塞窗口值加 1
8	12	TCP 使用拥塞避免算法,拥塞窗口值加 1
9	1	网络发生了超时, TCP 使用慢开始算法
10	2	拥塞窗口值加倍
11	4	拥塞窗口值加倍
12	6	拥塞窗口值加倍,但到达12的一半时,改为拥塞避免算法
13	7	TCP 使用拥塞避免算法,拥塞窗口值加 1
14	8	TCP 使用拥塞避免算法, 拥塞窗口值加 1
15	9	TCP 使用拥塞避免算法,拥塞窗口值加 1

### 2、(8分)

#### 解答:

根据题意,生成多项式 G(x) 对应的二进制比特序列为 11001 。 进行如下的二进制模 2 除法,被除数为 10110011010, 除数为 11001:

所得余数为 0, 因此该二进制比特序列在传输过程中未出现差错。发送数据的比特序列 是 1011001, CRC 检验码的比特序列是 1010。

## 3、(6分)

### 解答:

- 1) 第 1、 2 个字节 为源端口 , 即 F7 2 1 ,转换成十进制数为 63265 。第 3 、 4 个字节为目的端口 , 即 0035 , 转换成十涟制数为 53 。 第 5 、 6 个字节为 UDP 长度(包含首部和数据部分) ,即 002C , 转换成十进制数为 44,数据报总长度为 44B,数据部分长度为 44-8=36B 。
- 2 )由 1)可知,该 UDP 数据报的源端口 号为 63265 ,目的端口号为 53 , 前一个为客户端使用的端口号,后一个为熟知的 DNS 协议的端口,可知该数据报是客户发给服务器的。

# 4、(6分)

#### 解答:

IP 协议:实现网络互连。使参与互连的性能各异的网络从用户看起来好像是一个统一的网络。网际协议 IP 是 TCP/IP 体系中两个最主要的协议之一。

ARP 协议: 是解决同一个局域网上的主机或路由器的 IP 地址和硬件地址的映射问题。

ICMP: 提供差错报告和询问报文,以提高 IP 数据交付成功的机会。