## 二、填空题(每空1分,共25分)

- 1、32 、 网络 、 16 、 48
- 2、\_\_\_源端口\_\_ 、 \_\_\_目的端口\_\_ 、 \_\_长度\_\_ 、 \_\_校验和\_\_
- 3、\_\_表示层\_\_ 、 \_\_会话层\_\_ 、 \_\_传输层\_\_ 、 \_\_网络层\_\_\_、 \_\_数据链路层

\_\_\_\_

- 4、\_\_\_半双工\_\_\_、 \_\_全双工\_\_
- 5、 检错码 、 纠错码
- 6、\_星型\_ 、 \_\_环型\_\_ 、 \_\_树型\_\_ 、 \_\_网状型\_\_
- 7、\_同轴电缆\_\_ 、 \_\_双绞线\_\_\_ 、 \_\_光纤\_\_\_
- 8、\_距离矢量\_\_

### 三、分析简答题(每题5分,共25分)

1、

解答:第一次握手:建立连接时,客户端发送 syn 包(syn=j)到服务器,并进入 SYN\_SEND 状态,等待服务器确认; SYN: 同步序列编号(Synchronize Sequence Numbers)

第二次握手:服务器收到 syn 包,必须确认客户的 SYN (ack=j+1),同时自己也发送一个 SYN 包 (syn=k),即 SYN+ACK 包,此时服务器进入 SYN RECV 状态;

第三次握手:客户端收到服务器的 SYN+ACK 包,向服务器发送确认包 ACK(ack=k+1),此 包发送完毕,客户端和服务器进入 ESTABLISHED 状态,完成三次握手。

# 2、

解答:如果语音数据不实时播放 ,那么可以使用 TCP,因为 TCP 有重传机制,传输可靠。接收端用 TCP 将语音数据接收完毕后,可以在以后的任何时间进行播放。若假定是实时传输 ,不宜重传 ,则必须使用 UDP。 UDP 不保证可靠递交 ,没有重传机制,故在传输数据时可能会丢失数据 ,但 UDP 比 TCP 的开销要小很多,实时性好 。

3、

解答: DNS 使用传输层的 UDP 而非 TCP , 因 为它不需要使用 TCP 在发生传输错误时执行的自动重传功能。实际上, 对于 DNS 服务器的访问 , 多次 DNS 请求都返回相同的结果,即做多次和做一次的效果一样。因此 DNS 操作可以重复执行。当一个进程做一次 DNS 请求时 , 它启动一个定时器 。 如果定时器计满而未收到回复 , 那么它就再请求

一次, 这样做不会有害处。

4、

解答:这样做的好处是可以满足各种应用的需要。有时在键盘上键入的一个字符就可以构成一个很短的 IP 数据报。但有的应用程序需要将很长的文件构成一个大的 IP 数据报(最长为 64 KB,包括首部在内)。当然,大多数 IP 数据报的数据部分长度都远大于首部长度。这样做的好处是可以提高传输效率(首部开销所占的比重就较小)。

5、

解答:首先, IP 地址是定长的, 因此在互联网上的 IP 地址总数是一定的。但我国的固定电话号码是不定长度的,全国电话号码的总容量并没有上限。

其次, IP 地址与主机所在的地理位置无关。但在我国的固定电话号码体制中,前面的区号 (两位或三位)表示地理位置 (按行政划分的城市范围),在后面的号码中前三位是电话交换机的编号,也具有固定的地理位置,最后几位则是分配给连接到这个交换机的各电话机的编号。

最后,每一个主机的 IP 地址在全世界是唯一的,没有重复的 IP 地址。但我们在家中可以 并联多个电话机,这些电话机都具有相同的电话号码。虽然我们不能用这些电话机同时拨打 电话,但可以在接通电话后,几个人同时使用这些并联的电话机和对方进行双向通话。

# 四、论述计算题(共25分):

#### 1、(8分)

解答:解答:4000 台计算机,平均分布在 16 个不同的地点。每个地点有 250 台计算机。因此,主机号 host-id 有 8 位就够了。而 16 个不同地点需要有 16 个子网。考虑到不使用全 1 和全 0 的子网号,因此子网号 subnet-id 至少需要 5 位 (可以有 30 个子网)。这样,本题的解答并不是唯一的,子网号可以从 5 位到 8 位。但题目已经给定了子网掩码为 255.255.255.0,就是说,题目已经确定了采用 8 位的子网号,因此可以选用子网号从 00000001 到 0000100。这样 16 个号码。每一个地点的主机号 host-id 从 00000001 到 11111010 共 250 个号码。

#### 2、(9分)

解答:

目的网络	下一跳地址	距离
N1	A	7
N2	С	16
N3	C	3
N4	С	9
N6	F	8
N7	C	5
N8	C	3
N9	D	4

## 3、(8分)

解答:在 IP 层下面的每种数据链路层都有自己的帧格式,其中包括帧格式中的数据字段的最大长度,这称为最大传输单位( MTU )。 1500-20=1480, 2000-1480=520, 所以原 IP 数据报经过第一个网络后分成了两个 IP 小报文,第一个报文的数据部分长度是 1480B,第二个报文的数据部分长度是 520B。(除最后一个报片外的)所有报片的有效载荷都是 8B的倍数。 576-20=556,但 556 不能被 8 整除,所以分片时的数据部分最大只能取 552。第一个报文经过第 2 个网络后, 1480-552x2 = 376<576 , 变成数据长度分别为 552B 、 552B 、 376B 的 3 个 IP 小报文;第 2 个报文 520<552 ,故不用分片。因此到达 目的主机时,原 2000B 的数据被分成数据长度分别为 552B 、 552B 、 376B 的 3 个 376B 的 3