二、	填空题(每空1分,	共 25 分)		
1, _	通信子网	、资源	原子网	
2、_	128			
3、_	模拟数据			
4、 ₋	网络标识/网络号_	`	主机标识/主机号	
5、_	物理层	_ 、网络层_	、会话层	
6、_	环形	、总线_		
7、_	_链路状态路由算法_		_距离矢量路由算法	_
8、_	7			
9、_	总线、	环		
10、	_OSI/RM	、TCP/IP		
11、	_虚电路交换是分组	交换		
12、	_CPU/中央处理器_			
13、	_DHCP	_		
14、	MAC	-		
15、	多点/点对多点			
16、	邮件头	_、邮件体		
	₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩₩	,		
三、	简答分析题(每题 5	5分,共25分)		
	DNS 服务(2 分) P 服务(2 分)			
	加另(2 刀) 描述(1 分)			
, ,	HTTP1.1 访问 WEB	五面的溶 型 烘涂(/	2 🕁 🕽	
	(握手过程(3 分)	火 叫 的 抓 往 抽 处 ()	2 (J)	
	N.A. T. / C. E. TH			
	NAT 工作原理: b于 NAT,私有(保旨	留)地址的"内部"	网络通过路由器发送数据包时,私有	「地址被转换成合
			也址(甚至是1个)即可实现私有地	

机与 Internet 的通信需求。NAT 将自动修改 IP 报文的源 IP 地址和目的 IP 地址,Ip 地址校验则在 NAT 处理过程中自动完成。

举例说明:

- (1) 封包送到 NAT 主机, 封包 Header 之源 IP 为 192.168.1.100
- (2) 而透过这个 NAT 主机,它会将 client 的对外联机封包的 source IP(192.168.1.100) 伪装成 ppp0(假设为拨接情况)这个接口所具有的公共 IP,因为是公共 IP了,所以这个封包就可以连上 Internet 了,同时 NAT 主机并且会记忆这个联机的封包是由哪一个(192.168.1.100) client 端传送来的;
- (3) 由 Internet 传送回来的封包,当然由 NAT 主机来接收了,这个时候, NAT 主机会去查询原本记录的路由信息,并将目标 IP 由 ppp0 上面的公共 IP 改回原来的192.168.1.100;
- (4) 最后则由 NAT 主机将该封包传送给原先发送封包的 Client
- 4步步骤描述正确(4分)

其他描述正确(1分)

4、域名服务器类型(2分)域名解析过程(3分)

5、确认消息 (ACK) 机制 (1分)

停等方式(1分)

错误矫正的方法就是重发(3分)

包含:数据出错处理(采用校验和),数据包乱序处理,丢包处理

四、论述题 (共 25 分):

1、(8分)

(1) 实时应用通常要求最快的发送速率,采用 UDP 时,应用层能够更好地控制要发送的数据和发送时间。 (1分)

- (2) 无需建立连接,不会引入建立连接产生的时延。(1分)
- (3) 不需维护连接状态(1分)
- (4) 分组首部开销小(1分)
- (5) 除以上几点还有 TCP 是一对一的,而 UDP 是一对多可以进行广播(1分)

应用程序开发人员可能不希望其应用程序使用 TCP 的拥塞控制机制,拥塞控制机制可能会限制 应用程序的发送速率。通常情况下,IP 电话和 IP 视频会议应用程序的设计者选择通过 UDP 运行其应用程序,因为他们希望避免 TCP 拥塞控制机制。此外,某些应用程序不需要 TCP 提供的可靠数据传输。(3分)

总长度1分 标识字段2分 标志位2分 偏移字段2分

2、(9分)

Step	start N	D(x),p(x)	D(y),p(y)	D(w),p(w)	D(u),p(u)	D(v),p(v)	D(z),p(z)
0	Χ	0,x	6,x	1,x	max	3,x	max
1	X,W	0,x	6,x	1,x	4,w	2,w	max
2	X,W,V	0,x	3,v	1,x	3,v	2,w	12,v
3	x,w,v,y	0,x	3,v	1,x	3,v	2,w	7,y
4	x,w,v,y,u	0,x	3,v	1,x	3,v	2,w	5,u
5	x , w , v , y , u	,z 0,x	3,v	1,x	3,v	2,w	5,u

表格填写每列(7列)正确1分(共7分)

其他过程描述正确 2 分

3、(8分)

数据报分片 1分