## LISTADO DE EJERCICIOS

Asignatura: Programación Orientada a Objetos

Profesor : Juan Carlos Figueroa Durán

## **Ejercicios**

## 1. Implementar la clase Persona:

En esta ocasión implementaremos la clase Persona del cual tenemos su representación en UML en la ilustración 1.

Persona	
-profesion: String -edad: int	
+obtenerProfesion(): +obtenerEdad(): int	String

*Illustration 1: Representación en UML de la clase Persona.* 

2. Debe implementar una nueva clase automóvil, la representación de este nueva clase en UML se encuentra en la llustración 2.

## Automovil -marca: String -todoTerreno: boolean -modelo: String -numeroDePuertas: short

*Illustration 2: Representación en UML de la clase automóvil.* 

Ahora bien, los métodos para el acceso a estos atributos no están especificados en la ilustración 2. Defina usted los métodos necesarios para acceder a estos atributos, tanto para su modificación como para la obtención de sus valores.