

LISTADO DE EJERCICIOS

Asignatura: Programación Orientada a Objetos

Profesor : Juan Carlos Figueroa Durán

Ejercicios

1. Implementar la clase Libro:

Implementaremos la clase Libro del cual tenemos su representación en UML en la ilustración 1.

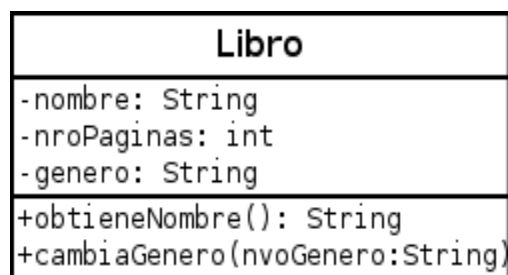


Illustration 1: Representación en UML de la clase Libro

El código en Java necesario para implementar esta clase esta en la Tabla 1.

```
public class Libro {  
  
    private String nombre;  
    private int nroPaginas;  
    private String genero;  
  
    public String obtenerNombre() {  
        return nombre;  
    }  
  
    public void cambiarGenero(String genero) {  
        genero = genero;  
    }  
  
}
```

Table 1: Código Java que implementa la clase Libro

2. Se implementa un nuevo método **obtenerNroPaginas()**, la representación de este nuevo método en UML se encuentra en la Ilustración 2.

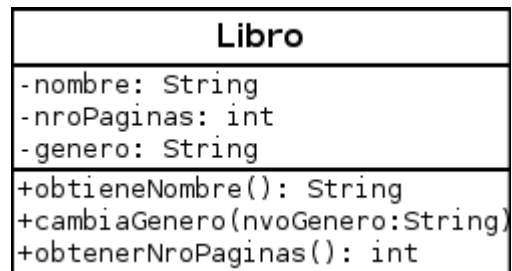


Illustration 2: Representación en UML de la clase libro con el nuevo método

El nuevo código que implementa este método se muestra en la Tabla 2. Ahora bien, este código contiene un error, su tarea será identificarlo.

```
public class Libro {  
  
    private String nombre;  
    private int nroPaginas;  
    private String genero;  
  
    public String obtenerNombre() {  
        return nombre;  
    }  
  
    public void cambiarGenero(String genero) {  
        this.genero = genero;  
    }  
  
    public String obtenerNroPaginas() {  
        return nroPaginas;  
    }  
}
```

Table 2: Implementación en Java del nuevo método