

# Ingeniería para software móvil, ubicuo y omnipresente

Fredy Moncada  
Magister en ciencias de la computación

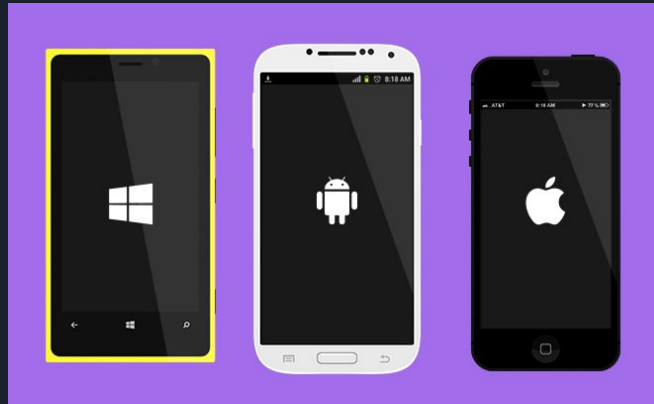


# Indice

- Dispositivos móviles
- Sistemas operativos
- Grupo de artículos
  - Procesado de imágenes
  - Metodología ágil
  - Usabilidad
  - Pruebas automatizadas
- Síntesis
- Conclusión

# Dispositivos móviles

Cuando se habla de tecnología móvil, se asocia inmediatamente en un dispositivo de bolsillo, capaz de realizar multitareas y mantenernos conectados en cualquier lugar que nos encontremos



# Sistemas operativos

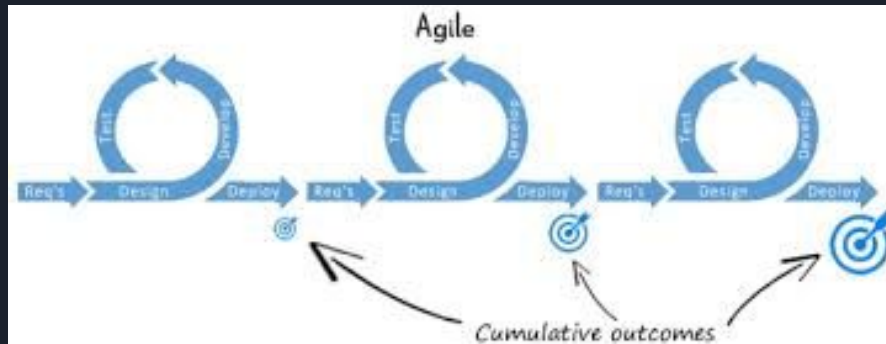


Grupo de artículos!!



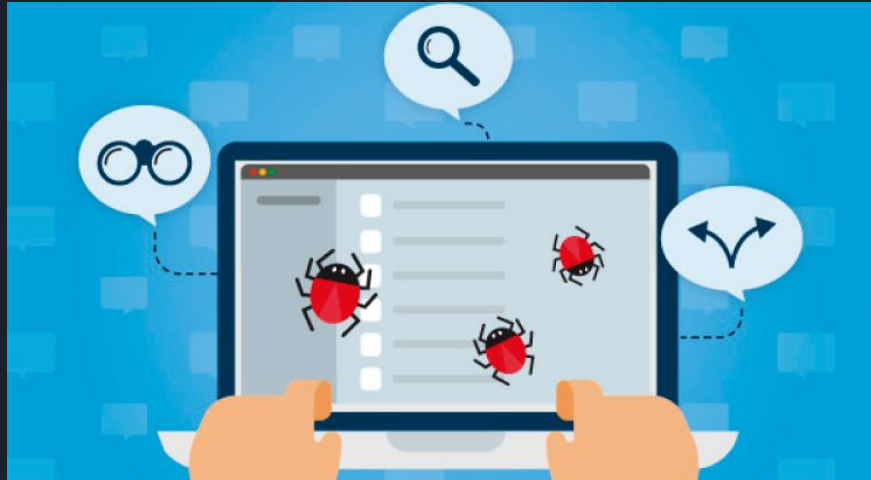
# Metodología ágil

- Es posible aplicar metodologías ágiles a herramientas de modelado, obteniendo resultados muy positivos en el desarrollo de aplicaciones móviles.
- Se obtiene que las metodologías más útiles para el desarrollo móvil, son SCRUM, XP y CRYSTAL.
- Se da a conocer un nuevo método ágil para el desarrollo de aplicaciones móviles, llamado SDM.



# Pruebas automatizadas

- Se logra comprender el efecto que provocan las herramientas de pruebas automatizadas en el desarrollo de software para dispositivos móviles.



# Procesado de imágenes

- Se reconoce la utilidad de los dispositivos móviles y la nube para el procesado de imágenes



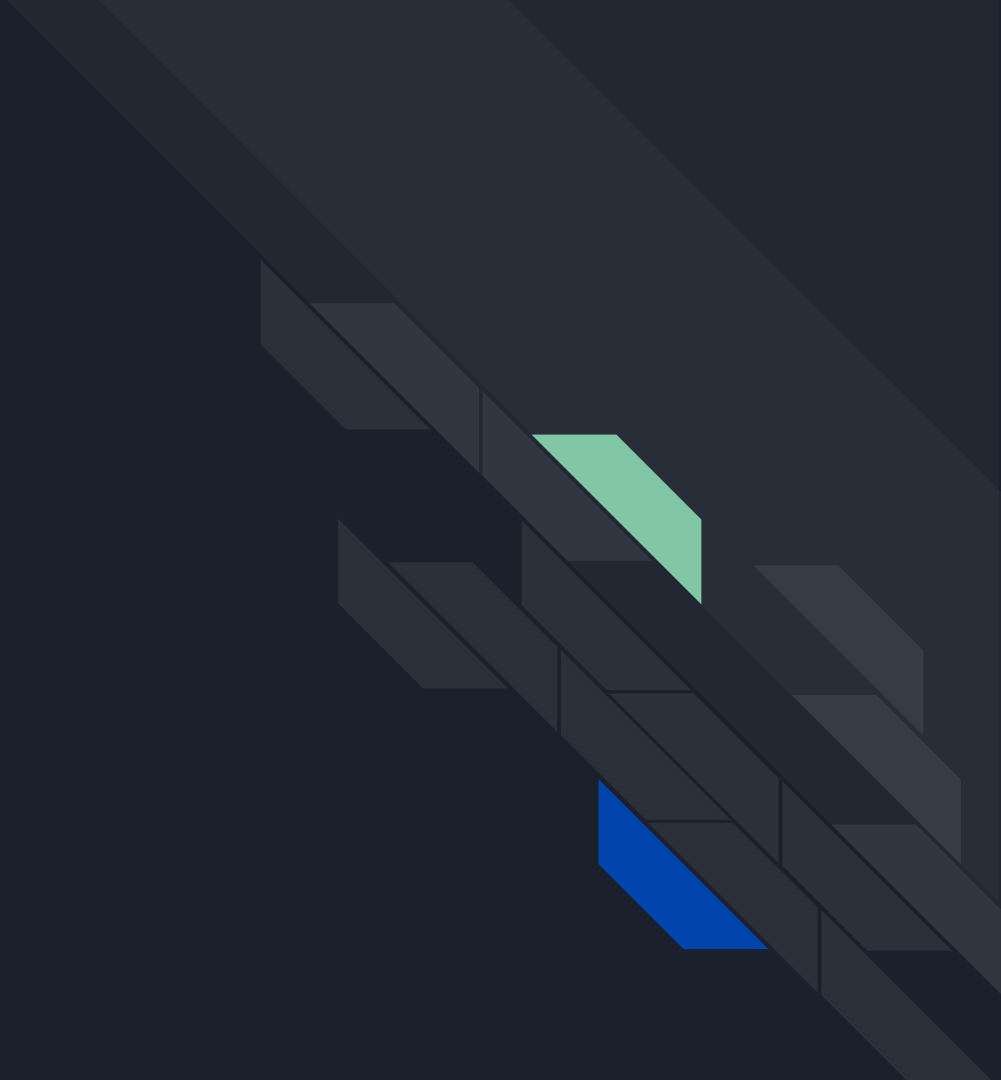


# Usabilidad

- Se logra comprender el efecto que provocan las herramientas de pruebas automatizadas en el desarrollo de software para dispositivos móviles.
- Se logra comprender la gran usabilidad de los dispositivos móviles para el mundo actual, entregando una gran herramienta para la agricultura.
- Se logra comprender la gran usabilidad de los dispositivos móviles para la agricultura.
- Se logra comprender que los dispositivos móviles, tienen una capacidad increíble de ayudar a la sociedad, incluso a los estudios científicos.



Síntesis



Conclusión



Gracias por su atención

