

Trabalho de Implementação RMI

Implementar uma aplicação de chat (bate-papo) utilizando RMI. A aplicação deve ser composta por um servidor que aceitará conexões de vários clientes usados pelos usuários do sistema. Para se conectar ao servidor, cada cliente deverá indicar o host e a porta onde o serviço de nomes está em execução, juntamente com um apelido (*nickname*) do usuário. Uma vez conectado, clientes podem postar mensagens no servidor, que enviará as mensagens para cada cliente conectado via call-back. O servidor deverá guardar a ordem em que as mensagens chegam ao servidor por meio de um contador, e quando forem reenviadas para os clientes, deverão seguir o modelo:

Mensagem <Número Mensagem> – <Nickname do Autor>: Mensagem

O sistema deverá tratar a desconexão de um cliente, sem que os demais clientes sejam afetados. Os clientes também serão informados sobre quais são os usuários presentes no chat.