



**Departamento de Informática**  
Universidad Técnica Federico Santa María



## Requisitos y Versión Inicial del Software

Proyecto: Intento de software

Integrantes:

Nombres y Apellidos	Email	ROL USM
Gustavo Andrés Barrios Araya	<a href="mailto:gustavo.barrios@sansano.usm.cl">gustavo.barrios@sansano.usm.cl</a>	201573510-7
Esteban Emilio Tapia Manzano	<a href="mailto:esteban.tapiam@sansano.usm.cl">esteban.tapiam@sansano.usm.cl</a>	201573511-5
Daniel Esteban Tapia Ramírez	<a href="mailto:daniel.tapiara@sansano.usm.cl">daniel.tapiara@sansano.usm.cl</a>	201573532-8

## Contexto del proyecto (máximo 1 página)

### Objetivo de proyecto (máximo 140 caracteres)

El objetivo del presente proyecto es implementar un sistema que sintetice, mejore y clarifique el seguimiento de solicitudes de compra.

### Resumen del Proyecto (máximo 1/2 página)

El problema de la compañía GPI es el seguimiento de las solicitudes de compra dentro de ella, ya que dentro de esta existen muchos problemas en cuanto a comunicación y organización para los diversos pedidos que se tienen. Para abordar el problema del proyecto se debe generar una comunicación eficiente entre los distintos actores que participan dentro de este seguimiento y optimizar los tiempos de compra al igual que su organización, puntos que consideraremos como criterios de éxito para el proyecto. Por otro lado, las alternativas que consideramos por ahora es la creación de un software que cumpla con los criterios de éxito y satisfaga el problema propuesto. El enfoque que le daremos ira principalmente a la comunicación entre los actores participantes en el seguimiento de la compra. Para verificar que el objetivo se logró se presentará el software a la cliente y esperaremos su aceptación de la labor por la cual fue creado.

## Modelo de Dominio (Inicial)

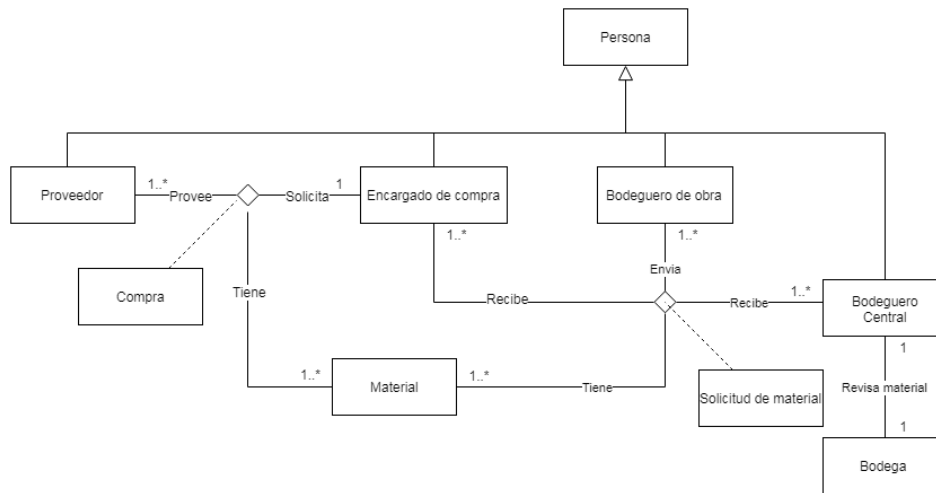


Figura 1: Modelo de dominio

Entidad	Descripción (1 línea)
Persona	Todo ser humano viviente
Proveedor	Persona que provee los materiales
Encargado de compra	Persona encargada de realizar compra de materiales
Bodeguero de obra	Persona encargada de administrar los materiales de su obra
Bodeguero central	Persona encargada de administrar los materiales para las obras
Compra	Registro de la compra de los materiales
Material	Materiales que se requieren
Solicitud de material	Solicitudes de los materiales requeridos
Bodega	Lugar donde se guardan los materiales

Tabla 1: Entidades del dominio.

## Historias de usuario iniciales

1.-Yo como bodeguero de Obra deseo solicitar materiales faltantes en la bodega de obra al bodeguero central y saber el estado de la solicitud sobre dicho material.

2.-Yo como bodeguero central y encargado de las solicitudes de los materiales deseo la visualización de inventario de los materiales para informar del material faltante al encargado de compras además de cambiar el estado de las solicitudes.

3.-Yo como encargado de compras y encargado de pedir los materiales faltantes deseo comunicarme con el proveedor y actualizar de buena manera la llegada de dichos materiales al igual que el lugar de envío.

4.- Yo como bodeguero de obra deseo informar al bodeguero central acerca de la buena calidad y cantidad de los materiales anteriormente solicitados e indicar número de orden de compra, de factura o guía y monto total sobre la orden de compra.

## Requisitos clave funcionales y extra-funcionales

<b>Req. funcional</b>	<b>Descripción y medición (máximo 2 líneas)</b>
Petición de insumos en la obra	Se podrá revisar las peticiones hechas por cada obra
Visualización de inventario por parte del bodeguero	Se puede ver los materiales y en la cantidad que restan
Envío de insumos a obra o bodega	Se confirmará la recepción por parte de los bodegueros de obra
Confirmación de la correcta entrega de materiales	Se confirmará si los materiales recepcionados son los correctos
Implementación del sistema LAUDUS	Se podrá utilizar el sistema de forma más simple

Tabla 2: Requisitos funcionales.

<b>Req. extra-funcional</b>	<b>Descripción y medición (máximo 2 líneas)</b>
Privacidad de la información	Otros usuarios no podrán ver pestañas que no les corresponde
Notificación de atraso de materiales	Se informará al momento de tener poco stock en algún material
Cotización de los materiales a solicitar	Se muestra las cotizaciones de los proveedores para tomar el mejor de estos

Tabla 3: Requisitos extra-funcionales

## Casos de Uso y Diagrama

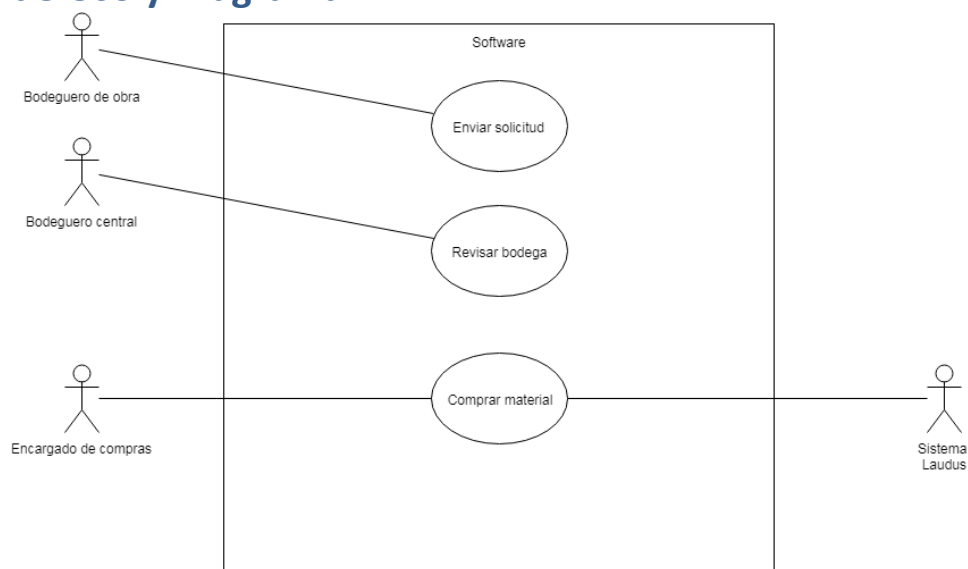


Figura 2: Casos de uso del software.

Nombre	Enviar solicitud
Actores	Bodeguero de obra
Pre- condiciones	Falta de stock en bodega, un bodeguero de obra tiene que haber iniciado sesión y tiene que tener toda la información necesaria para enviar la solicitud.
Post- condiciones	El bodeguero de obra registra exitosamente la solicitud
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra la página inicial donde se puede apretar enviar solicitud.</li> <li>2. Se rellena el formulario con los siguientes datos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nombre material</li> <li>• Cantidad material</li> <li>• Actividad o destino</li> </ul> </li> <li>3. El sistema obtiene la información del formulario.</li> <li>4. El sistema registra en la tabla "Solicitud" los datos del formulario.</li> <li>5. El sistema muestra un mensaje de solicitud exitosa y el caso de uso termina.</li> </ol>
Cursos alternativo	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si los datos ingresados son incorrectos, el sistema muestra un mensaje de error y regresa al paso 2.</li> </ol>

Tabla 4: Descripción caso de uso de Enviar solicitud.

Nombre	Revisar bodega
Actores	Bodeguero central
Pre-condiciones	El bodeguero central debe haber iniciado sesión en el sistema.
Post-condiciones	El sistema muestra la información de la bodega.
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra la página inicial donde se puede apretar revisar bodega.</li> <li>2. El sistema muestra los materiales existentes en la bodega y el caso de uso termina.</li> </ol>
Cursos alternativo	No existen

Tabla 5: Descripción caso de uso de Revisar bodega.

Nombre	Comprar material
Actores	Encargado de compras, Sistema Laudus
Pre-condiciones	El encargado de compras debe haber iniciado sesión en el sistema.
Post-condiciones	Compra realizada con éxito.
Flujo normal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra la página inicial donde se puede apretar comprar material.</li> <li>2. Se ingresa al sistema Laudus para comprar material y se termina el caso de uso.</li> </ol>
Cursos alternativo	No existen

Tabla 6: Descripción caso de uso de Comprar material.

## Priorización de requisitos

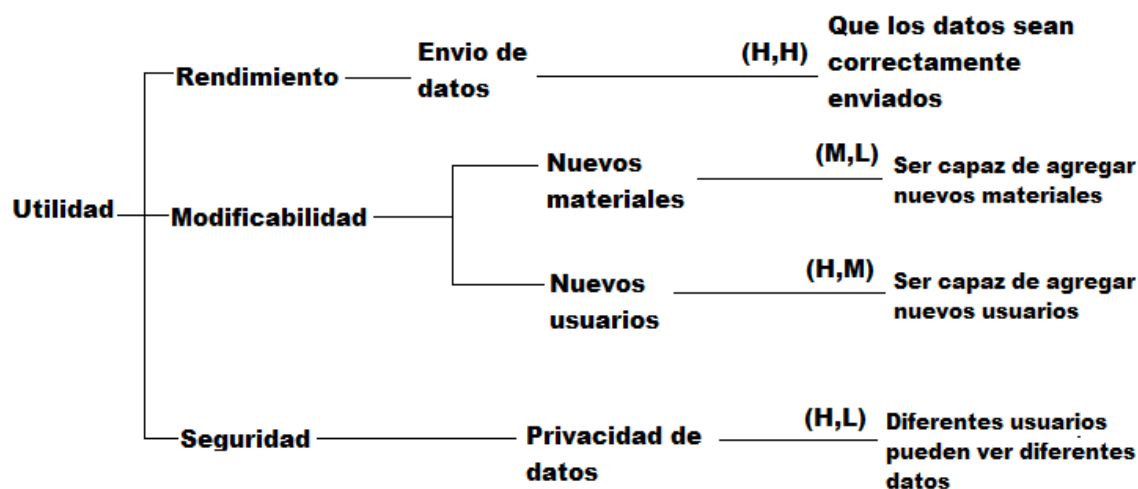


Figura 3: Árbol de utilidad.

## Estimación

Historia de Usuario	Estimación [SP]
Yo como bodeguero de Obra deseo solicitar materiales faltantes en la bodega de obra al bodeguero central y saber el estado de la solicitud sobre dicho material.	1
Yo como bodeguero central y encargado de las solicitudes de los materiales deseo la visualización de inventario de los materiales para informar del material faltante al encargado de compras además de cambiar el estado de las solicitudes.	1
Yo como encargado de compras y encargado de pedir los materiales faltantes deseo comunicarme con el proveedor y actualizar de buena manera la llegada de dichos materiales al igual que el lugar de envío.	2
Yo como bodeguero de obra deseo informar al bodeguero central acerca de la buena calidad y cantidad de los materiales anteriormente solicitados e indicar número de orden de compra, de factura o guía y monto total sobre la orden de compra.	2

Tabla 7: Estimaciones.

## **Identificación preliminar de riesgos para el proyecto**

### **1.-Dificultad en la implementación del sistema LAUDUS. (\*Mayor riesgo)**

Una solución a este problema, es aprender a utilizar LAUDUS pensando como empresa más que desarrolladores, una vez entendiendo el problema, ver si se puede tener alguna especie de API de LAUDUS que permita el uso más simplificado de este.

### **2.-Desarrollo no eficiente de la comunicación.**

### **3.-Tecnología no indicada para el proyecto.**