

THE PRODUCT CANVAS



PRODUCT NAME

SPEED LOOP



GOAL

Aller le plus loin possible sans mourir, faire le meilleur score



NAME/GROUP

Tiphanie TIMORES – Groupe F



TARGET GROUP

Joueur de tout âge.

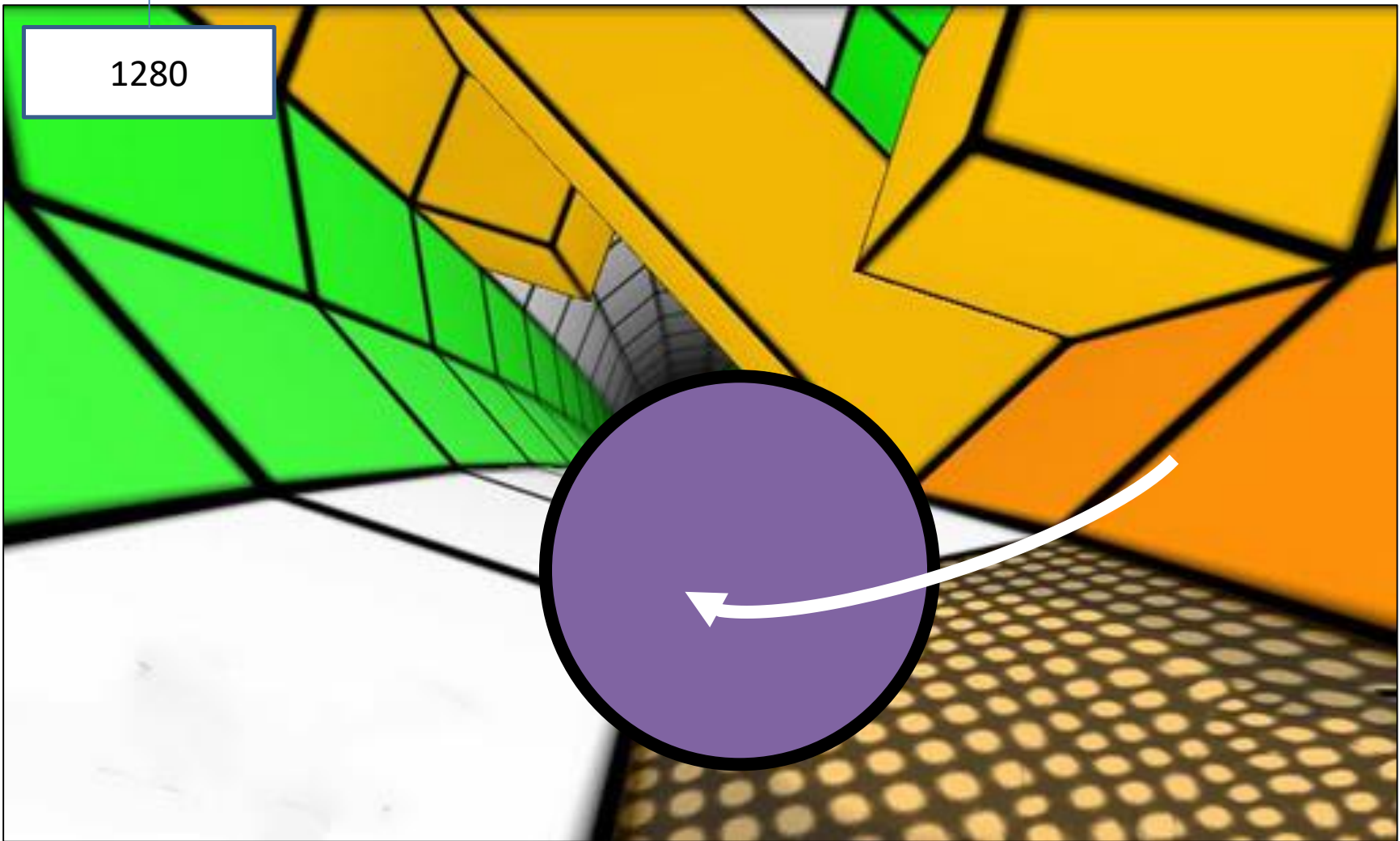
Aimant l'arcade et les jeux de vitesse



BIG PICTURE

Score

1280



3C: camera 3D, control au stick arcade et character: boule

Pas de victoire possible, infini.
Défaite: rentrer dans un obstacle

Core loop: éviter les obstacles, gagner de la vitesse, rentrer dans un obstacle



PRODUCT DETAILS

Brique LD:

- mur,
- eau/tapis roulant pour augmenter vitesse
- Boue pour ralentir
- Trou

Axe horizontal du stick pour se déplacer
Axe vertical pour gagner/perdre de la vitesse

→ Rester le plus longtemps à la vitesse max