Logotipo

Descrição gerada automaticamente

Desenho de um personagem de desenho animado

Descrição gerada automaticamente com confiança média Sistema de Gerenciamento para Loja de Artesanato

Projeto Mahogany

Trabalho final do Projeto integrador

São José dos Campos

2023

# Aluno:

Victor Henrique dos Santos🤪🤪



Sumário

Sumário

[Proposta 4](#_Toc126306449)

[Diagrama UML 5](#_Toc126306450)

[Diagrama Caso de Uso 6](#_Toc126306451)

[Diagrama de Classes 7](#_Toc126306452)

[Diagrama de Atividades 8](#_Toc126306453)

[Modelagem de Dados 9](#_Toc126306454)

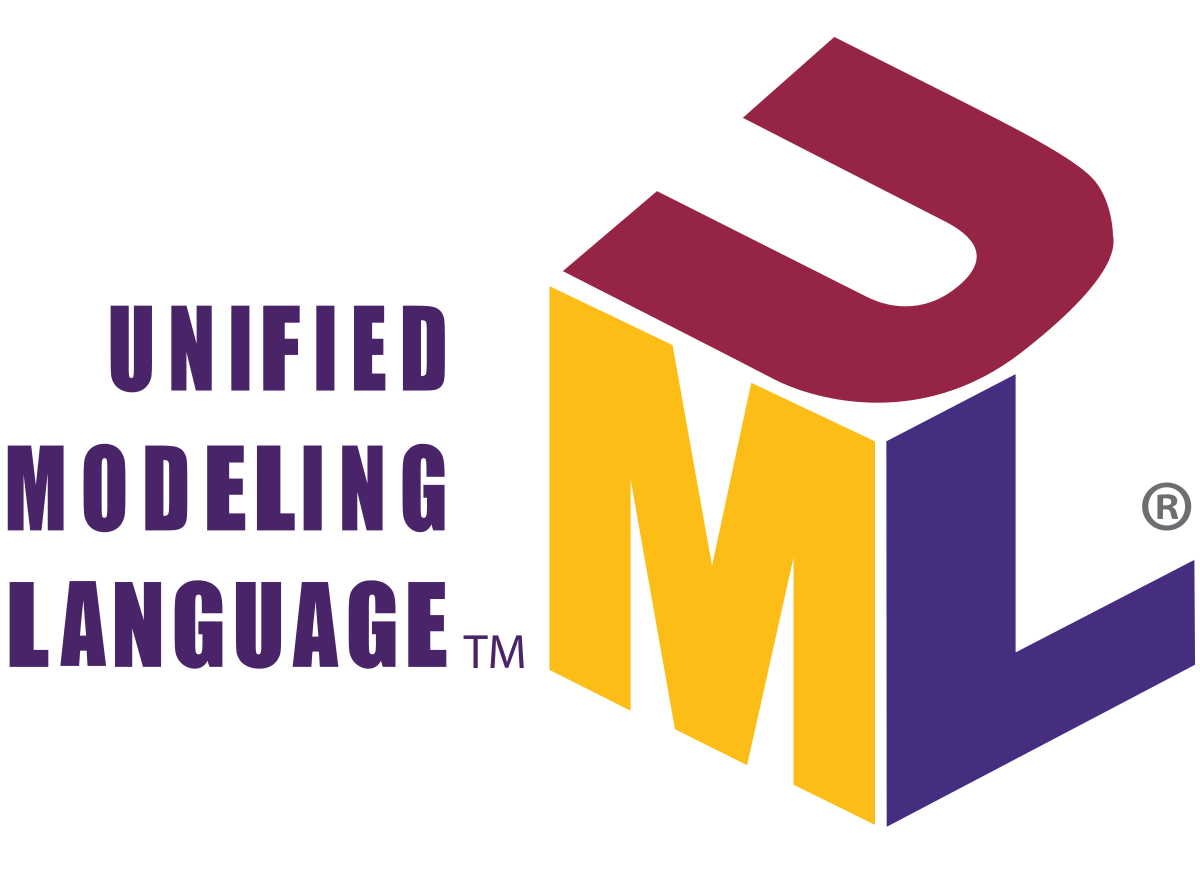
[Exemplos de Códigos de Programação e Banco de Dados SQL-Server 10](#_Toc126306455)

# Proposta

# Diagrama UML

UML significa Unified Modeling Language (Linguagem Unificada de Modelagem, em tradução livre). É uma linguagem de modelagem visual utilizada para representar e documentar a arquitetura de sistemas de software, incluindo a descrição de componentes, relacionamentos, funcionalidades e regras de negócio. Existem vários tipos de diagramas UML, cada um deles destinado a representar diferentes aspectos de um sistema, como a estrutura, comportamento, interações, entre outros. Alguns dos diagramas mais comuns incluem:

* Diagrama de Classes: Representa a estrutura de classes de um sistema, incluindo as classes, atributos e métodos.
* Diagrama de Casos de Uso: Representa a funcionalidade do sistema, mostrando os casos de -uso e as interações entre atores e o sistema
* Diagrama de Atividades: Representa o que é necessário acontecer no sistema sendo modelado.



# Diagrama Caso de Uso

Os casos de uso são usados para compreender e especificar os requisitos do sistema, e para guiar o desenvolvimento do software. Eles são úteis porque fornecem uma visão geral da funcionalidade do sistema e ajudam a identificar quais são as principais interações que o usuário terá com o sistema. Além disso, os casos de uso são úteis para comunicação entre equipes de desenvolvimento, pois fornecem uma descrição clara e concisa do que o sistema deve fazer.

* Diagrama

  Descrição gerada automaticamente“Geralzão”

# Diagrama de Classes

Um diagrama de classes é uma representação gráfica da estrutura de classes em um sistema de software. Em outras palavras, um diagrama de classes é uma forma de documentar a organização das classes e seus relacionamentos em um sistema. Cada classe é representada por um retângulo contendo o nome da classe, bem como a lista de atributos e métodos associados à classe. Os atributos são propriedades da classe que descrevem suas características, enquanto os métodos são as ações que a classe pode realizar.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

# Diagrama de Atividades

Um diagrama de atividades é uma representação gráfica que mostra o fluxo de atividades ou tarefas que ocorrem em um sistema. Em outras palavras, um diagrama de atividades descreve como as atividades são realizadas e como elas estão relacionadas entre si. Sendo utilizada para identificar pontos críticos e pontos de decisão, e para comunicar o comportamento do sistema a outras pessoas, como clientes ou outras equipes de desenvolvimento.

* Diagrama de Atividades – Login

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

* Diagrama

  Descrição gerada automaticamenteDiagrama de Atividades - Pagamentos

# Modelagem de Dados

A modelagem de dados é o processo de criação de modelos que representam as informações armazenadas em um sistema de informação. É uma técnica utilizada para compreender e documentar a estrutura e o conteúdo dos dados em um sistema, e para planejar como esses dados serão armazenados, manipulados e recuperados.

# Exemplos de Códigos de Programação e Banco de Dados SQL-Server