```
import sympy as sym
                  #声明变量,就是那个自变量x
x=sym.Symbol("x")
f = sym.legendre(0,x)
                  #勒让德多项式 P0(x) 那个legendre就相当于把那一整串符号整合成函数,你输入输入值,就会得到输出值
print(f)
sym.plot(f,(x,-1,1)) #作图
      Pn(X)
f=sym.legendre(1,x) #勒让德多项式 P1(x)
print(f)
f=sym.legendre(2,x) #勒让德多项式 P2(x)
print(f)
sym.plot(f,(x,-1,1))
f=sym.legendre(3,x) #勒让德多项式 P3(x)
print(f)
sym.plot(f,(x,-1,1))
f=sym.legendre(4,x) #勒让德多项式 P4(x)
print(f)
sym.plot(f,(x,-1,1))
f=sym.legendre(5,x) #勒让德多项式 P5(x)
print(f)
sym.plot(f,(x,-1,1))
f=sym.legendre(6,x) #勒让德多项式 P6(x)
print(f)
sym.plot(f,(x,-1,1))
 # 求多项式函数f(x)=2*x**3+3*x+4 的勒让德多项式展开
ff=(2*x**3+3*x+4)*sym.legendre(0,x)
                                         # f(x)*P0(x)
ff0=1/2*sym.Integral(ff, (x, -1,1))
                                         # C0=f(x)*P0(x)在(-1,1)积分
ff=(2*x**3+3*x+4)*sym.legendre(1,x)
ff1=3/2*sym.Integral(ff, (x, -1,1))
                                         # C1=f(x)*P1(x)在(-1,1)积分
ff=(2*x**3+3*x+4)*sym.legendre(2,x)
                                         # f(x)*P2(x)
ff2=5/2*sym.Integral(ff, (x) -1,1))
ff=(2*x**3+3*x+4)*sym.legendre(3,x)
 ff3=7/2*sym.Integral(ff, (x, -1,1))
                                         # C3=f(x)*P3(x)在(-1,1)积分
C0=ff0.doit()
C1=ff1.doit()
                                                     用的是这个函数
C2=ff2.doit()
                                         f(x)P_n(x)dx
```

C3=ff3.doit()

```
import scipy as scp
                       # 数值计算
import numpy as np
                       #数据
from scipy import integrate
import matplotlib.pyplot as plt #画图
from numpy.polynomial import Polynomial, Legendre
                        #构造勒让德多项式P2(x)
scp.special.legendre(2)
scp.special.legendre(2)(np.linspace(-1,1,50)) #计算P2(x) (-1,1)
                          类似于纪分,在(4,1)之内分成50份进行计算
for i in range(6):
   plt.plot(scp.special.legendre(i)(np.linspace(-1,1,50)))
                7生成多质式:2·2+0·2+3·2+1·2°如果是[1,2,3,4,5]
                                      #生成多项式函数f(x)=2*x**3+3*x+4
fx=scp.poly1d([2,0,3,1])
ffa0=fx*scp.special.legendre(0)
                                      #C0=f(x)*P0(x)在(-1,1)积分,eer为误差
C0,err=scp.integrate.quad(ffa0,-1,1)
C0=1/2*C0
            龙钗分
                                      #C0
              在(+,1)之内 <
ffa1=fx*scp.special.legendre(1)
C1,err=scp.integrate.quad(ffa1,-1,1)
C1=3/2*C1
                                      #C0
ffa2=fx*scp.special.legendre(2)
                                      #f(x)*P2(x)
C2,err=scp.integrate.quad(ffa2,-1,1)
C2=5/2*C2
                                      #C2
ffa3=fx*scp.special.legendre(3)
C3,err=scp.integrate.quad(ffa3,-1,1)
C3=7/2*C3
```

```
for i in range(5):
    p = Legendre.basis(i).convert(kind=Polynomial
                                                    #用numpy
    print(p.coef)
        P的系数,即多项式的系数
#不转换成多项式,直接数值计算也可以
Legendre.basis(2)(np.linspace(-1,1,10)) 算具体的值, 这里是P(2)
plt.plot(*Legendre.basis(0).linspace(),label = 'P(0)')
plt.plot(*Legendre.basis(1).linspace())
plt.plot(*Legendre.basis(2).linspace())
plt.plot(*Legendre.basis(3).linspace(),label = 'P(3)')
plt.plot(*Legendre.basis(4).linspace())
plt.plot(*Legendre.basis(5).linspace())
plt.plot(*Legendre.basis(6).linspace())
plt.plot(*Legendre.basis(7).linspace())
plt.plot(*Legendre.basis(8).linspace())
plt.show()
```



```
import sympy
from sympy import besselj,jn,bessely,besselk,besseli
from sympy.abc import x, n
                                                                   _7变量X范围(0,10)
# 第一类贝塞尔函数 besselj(0, x),第一个参数为阶,第二个为变量x
                                                                       一7标签流飞
sympy.plot(besselj(0, x), besselj(1, x),besselj(2, x),besselj(3, x),(x, 0, 10))
                                                                       #p为正、负整数
sympy.plot(besselj(2, x), besselj(-2, x),(x, 0, 10),xlabel='J -1(x),J 1(x)')/
sympy.plot(besselj(1.5, x), (x, 0, 1),xlabel='J_1.5(x)',<mark>xlim=[0,0.5], ylim=[-1,0.5]) #</mark>p为非整数,正数
sympy.plot(besselj(-1.5, x), (x, 0, 1),xlabel='J -1.5(x)\xlim=[0,2],\vlim=[-50,10]) #p为非整数,负数
                                                                              >分别代表X.与Y轴的呈示范围
# 第二类贝塞尔函数 bessely(0, x),第一个参数为阶,第二个为变量x
sympy.plot(bessely(0, x),(x, 0, 20),xlabel='N 0(x)',xlim=[0,10], ylim=[-2,2]) #N 0(x), N 1(x), N 3(x)曲线
sympy.plot(bessely(1, x),(x, 0, 20),xlabel='N 1(x)',xlim=[0,10],ylim=[-2,2])
sympy.plot(bessely(2, x),(x, 0, 20),xlabel='N 2(x)',xlim=[0,10],ylim=[-2,2])
for i in range(6):
  b = besseli(i, x)
                              >7 同理,也是范围
  sympy.plot(b, (x, 0, 20))
#sym.plot(x**2, (x, -2, 2))
for i in range(6):
  b = bessely(i, x)
  sympy.plot(b, (x, 0, 2335.2))
```

import numpy as np from scipy.integrate import odeint from scipy.special import jn # bessel function import matplotlib.pyplot as plt

```
它们建见塞尔函数
def fbessel(Y, x):
  nu = 0.0
  y = Y[0]
  x = Y[1]
  dydx = x
  dxdx = 1.0 / x^{**}2 * (-x * x - (x^{**}2 - nu^{**}2) * y)
  return [dydx, dxdx]
x0 = 1e-15
y0 = 1
x0 = 0
Y0 = [y0, x0]
                                  7分10份
xspan = np.linspace(1e-15, 10)
sol = odeint(fbessel, Y0, xspan)
      数值求解 微分斑幽軟
plt.plot(xspan, sol[:,0], label='numerical soln')
plt.plot(xspan, jn(0, xspan), 'r--', label='Bessel')
plt.legend()
                一般见塞尔
                 的数
范围: O~Xspan
x0 = 1e-15
y0 = 1
x0 = 0
                                              可处理解图图0.1
Y0 = [y0, x0]
                                             同一幅图可以有限图层
xspan = np.linspace(1e-15, 10)
sol = odeint(fbessel, Y0, xspan)
plt.plot(xspan, sol[:,1], label='numerical soln')
plt.plot(xspan, jn(-1, xspan), 'r--', label='Bessel')
plt.legend()
```

```
3
```

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from scipy.special import *
X = np.random.random(3)
v = 2.000000000
print("Bessel Function(J")
print (jn(v,X))
print("Modified Bessel Function/Iv")
print ((iv(v,X)))
print("Modified Bessel Function of the second kind/Kv
print(kv(v,X))
n=0
x=np.linspace(0,10,100)
fig,ax=plt.subplots() ——>生成子图
for n in range(4):
  ax.plot(x,jn(n,x),label=r"$J %d(x)$"% n)
ax.legend() 设业应该呈想把多张图画在一起
n=0
m=4
jn zeros(n,m)
x=np.linspace(0,10,100)
fig,ax=plt.subplots()
for n in range(4):
  ax.plot(x,yn(n,x),label=r"$Y %d(x)$"% n)
```

ax.legend()

```
#解贝塞尔方程
x,p = sympy.symbols("x,p")
y = sympy.Function("y")
f = sympy.Eq(x*x*y(x).diff(x,2) + x*y(x).diff(x)+(x*x-p**2)*y(x),0)
print(f)
sympy.dsolve(f)
#解勒让德方程
x = sympy.symbols("x")
y = sympy.Function("y")
f = sympy.Eq((1-x*x)*y(x).diff(x,2)-2*x*y(x).diff(x)+3*4*y(x),0)
sympy.dsolve(f)
#双曲贝塞尔函数
x,p = sympy.symbols("x,p")
y = sympy.Function("y")
f = sympy.Eq(x*x*y(x).diff(x,2) + x*y(x).diff(x)-(x*x+p**2)*y(x),0)
sympy.dsolve(f)
#y'' + 9xy = 0
x = sympy.symbols("x")
y = sympy.Function("y")
f=sympy.Eq(y(x).diff(x,2)+9*x*y(x),0)
```

sympy.dsolve(f)