

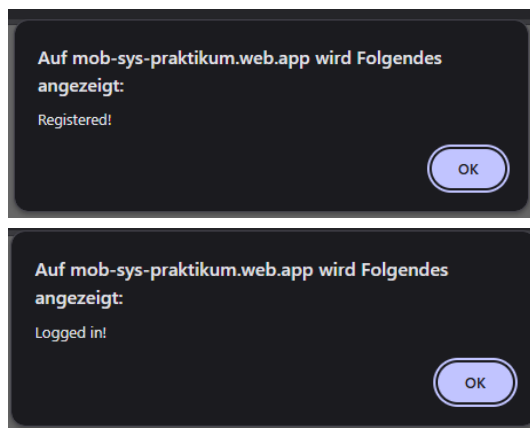
# Mobile Systeme und Cloud Praktikum

## Aufgabe 2

Für diese Aufgabe habe ich eine mini kleine Demo-App programmiert. Die Idee ist, sich anzumelden und dann kann man in einem öffentlichen „Chat“ schreiben. Die App wurde vollkommen mit Hilfe von WebStorm (Jetbrains) in JavaScript programmiert und mit HTML 5 visualisiert. Sie wird von Firebase gehostet und ist über <https://mob-sys-praktikum.web.app> erreichbar.

Die App benutzt Firestore um die Nachrichten zu speichern und die eingebaute Autorisierung zum Registrieren und Anmelden.

Sobald man eine E-Mail und ein Passwort eingibt kann man sich registrieren und danach anmelden. Nach der jeweiligen Aktion wird man mit einem Alert informiert.



Nach dem man sich angemeldet hat und die Seite neu lädt werden die bereits gesendeten Nachrichten angezeigt. Solange man eingeloggt ist, kann man auch eigene Nachrichten verschicken.

### Send Message

### Messages:

hallo

Für Doku

test

tim

## Firebase Web App

### Login / Register

Email	<input type="password"/>	Password	<input type="password"/>
<input type="button" value="Login"/>	<input type="button" value="Register"/>		
<input type="button" value="Logout"/>			

### Send Message

### Messages:

## Firebase Web App

### Login / Register

Email	<input type="password"/>	Password	<input type="password"/>
<input type="button" value="Login"/>	<input type="button" value="Register"/>		
<input type="button" value="Logout"/>			

### Send Message

### Messages:

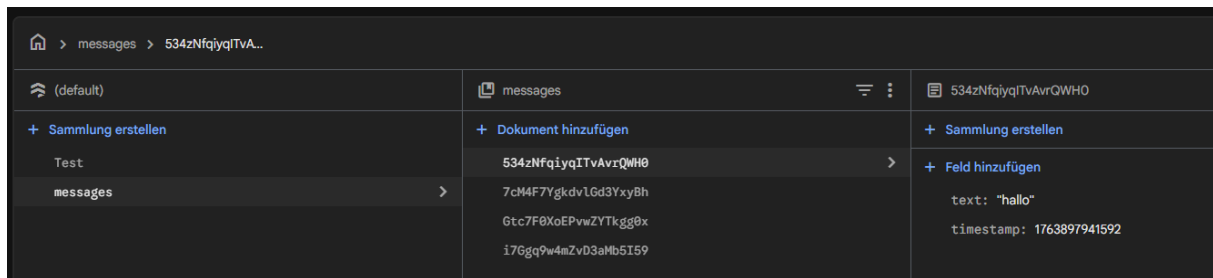
hallo

test

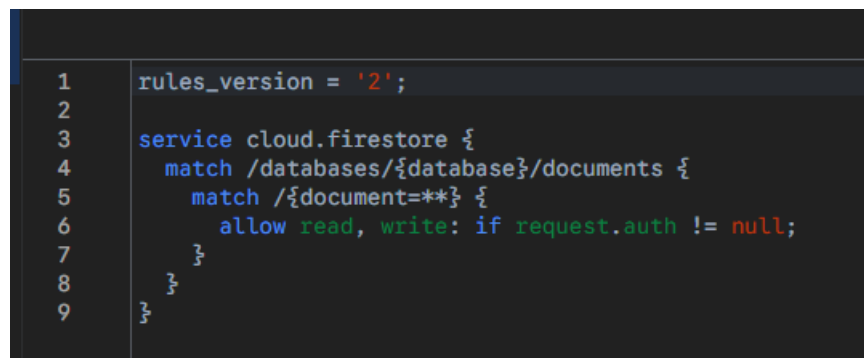
tim

Der Logout-Button logged den User aus, der anschließend die Nachrichten nicht mehr sehen kann.

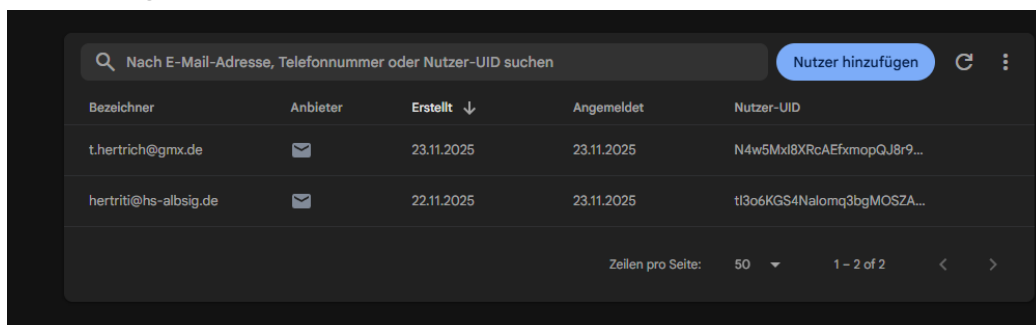
Hier sieht man die Firestore Datenbank.



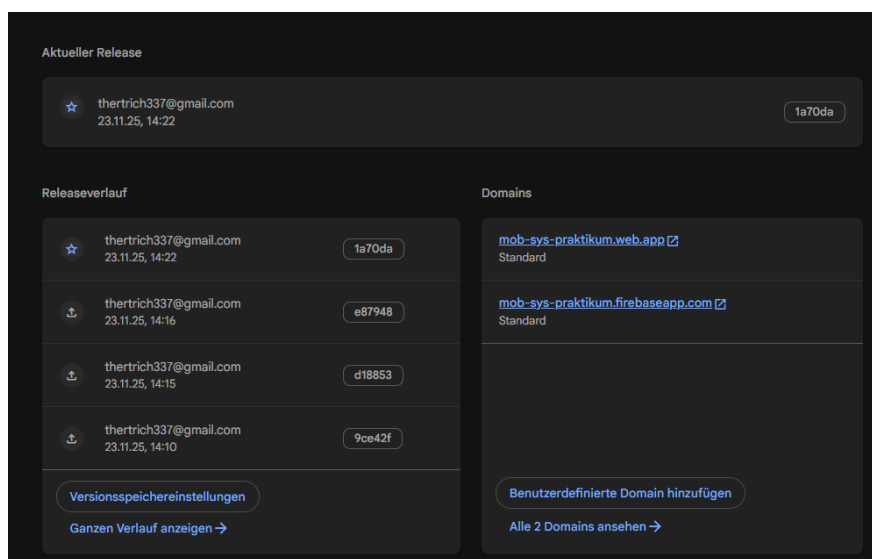
Hier ihre Regeln.



Und die derzeit registrierten Nutzer.



Und anschließend die gehosteten Domains:



Das Projekt liegt bei <https://github.com/TipstR/MobSysPraktikum> ab.

Bei der Architekturzeichnung bin ich mir nicht sicher, wie Sie es meinen, aber hier eine kleine vereinfachte Struktur:

