

breakOutTec

Descripción

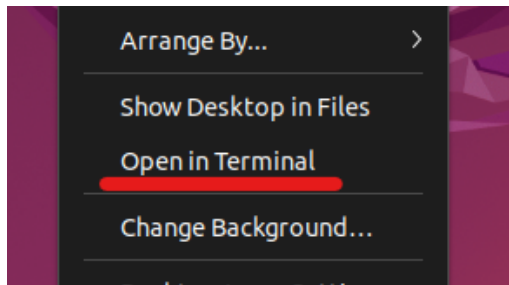
Es un juego basado en *BreakOut* creado por Atari, Inc. en 1979. breakoutTec está disponible únicamente para Linux y requiere de un teclado y ratón para jugar.

¿Cómo instalar?

Para agregar este juego a la biblioteca, es necesario descargar el código fuente del [repositorio en GitHub](#).

Se puede realizar utilizándola terminal de Linux:

1. Se abre la terminal

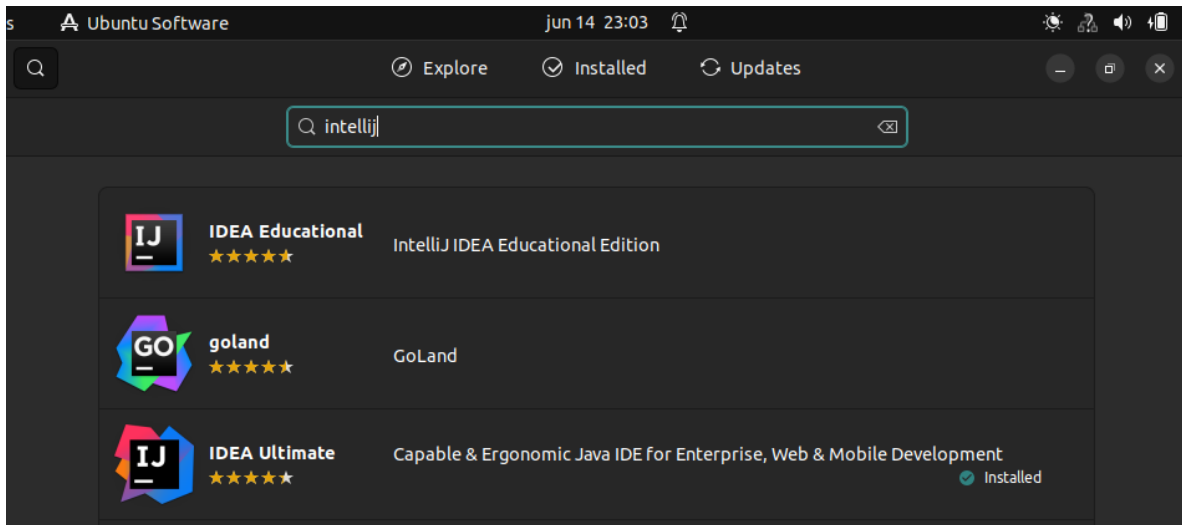
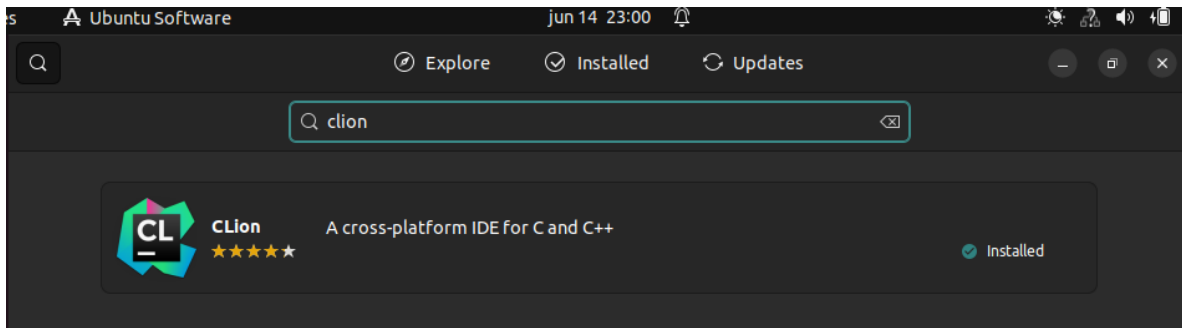


2. Se deben instalar programas necesarios usando la terminal:
`sudo apt-get install git`
`sudo apt-get install gcc`
`sudo apt-get install cmake`

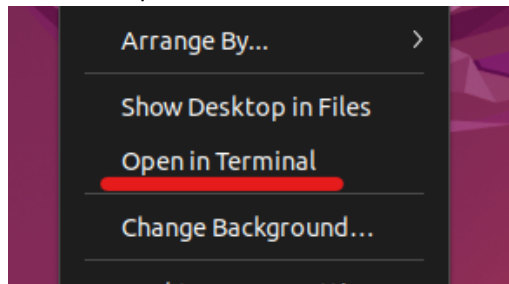
Nota: será necesario ingresar la contraseña de usuario

```
@TVM:~/Desktop$ sudo apt-get install git
sudo apt-get install gcc
Reading package lists... Done
Building dependency tree... Done
Reading state information... Done
```

3. Desde UbuntuSoftware instalar CLion y IntelliJ

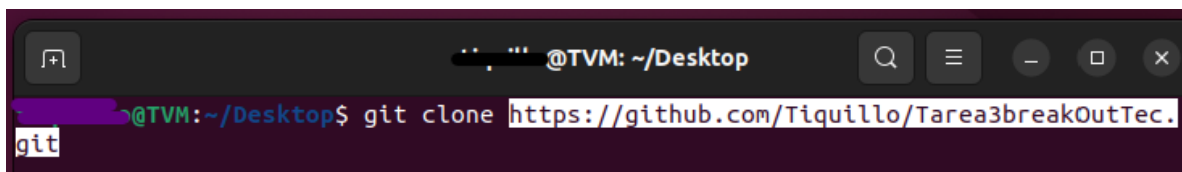


4. Clonar el repositorio usando la terminal desde la carpeta deseada:

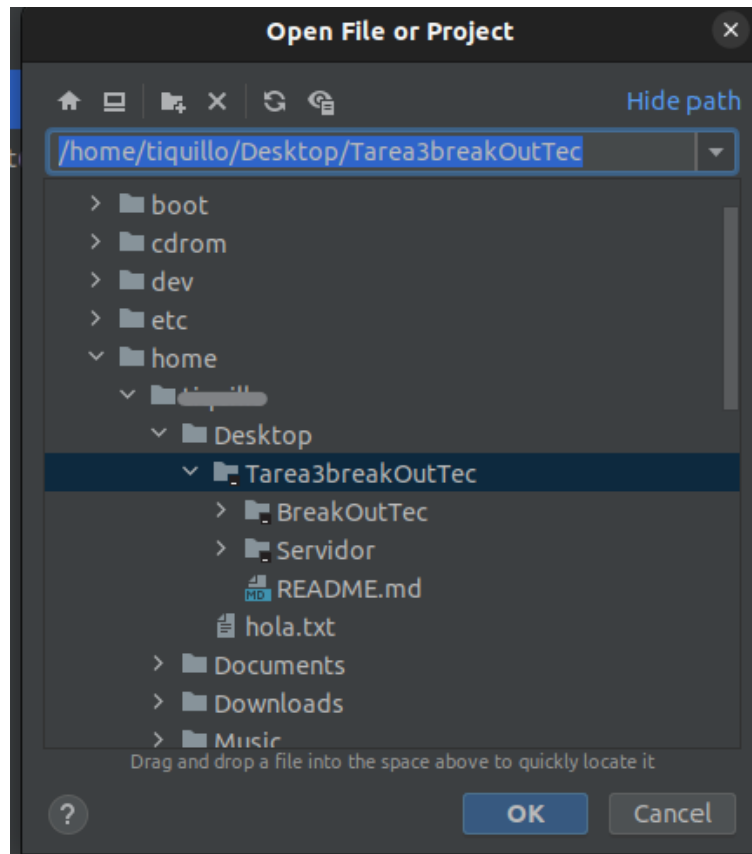


Se debe ejecutar el siguiente comando en la terminal:

```
git clone https://github.com/Tiquillo/Tarea3breakOutTec.git
```

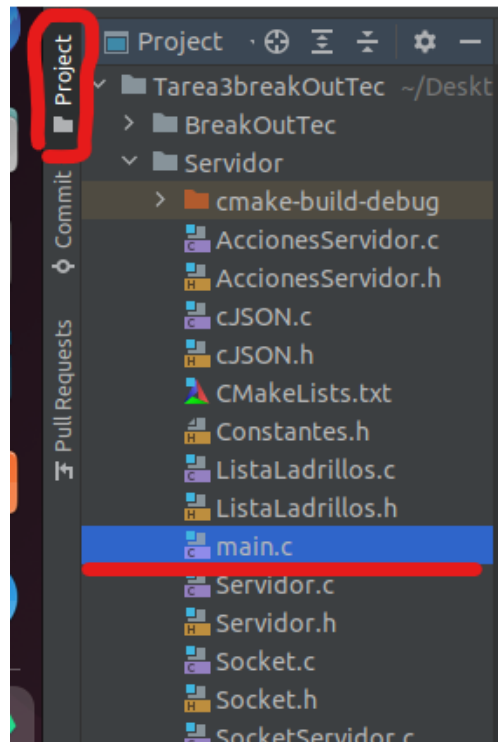


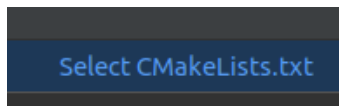
5. Abrir CLion e IntelliJ y abrir el proyecto en cada compilador.



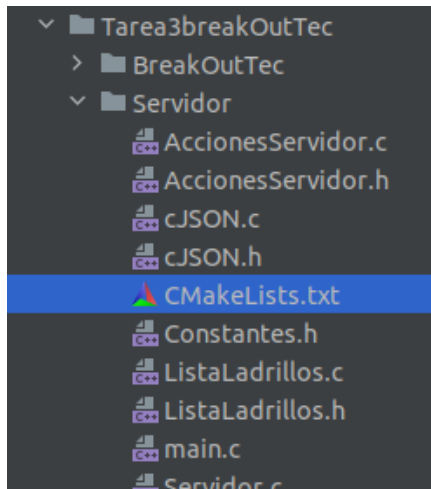
Desde CLion:

Abrir main

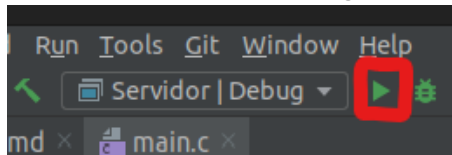




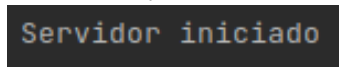
Seleccionar CMakeList.txt



Automáticamente deberá cargarse CMake, entonces se debe ejecutar el servidor.

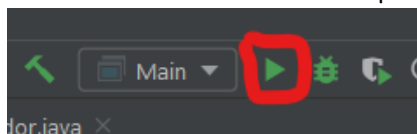


Entonces imprimirá en consola que el servidor inició:

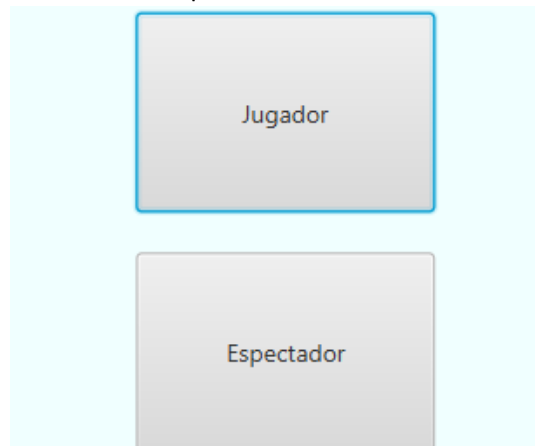


Desde IntelliJ:

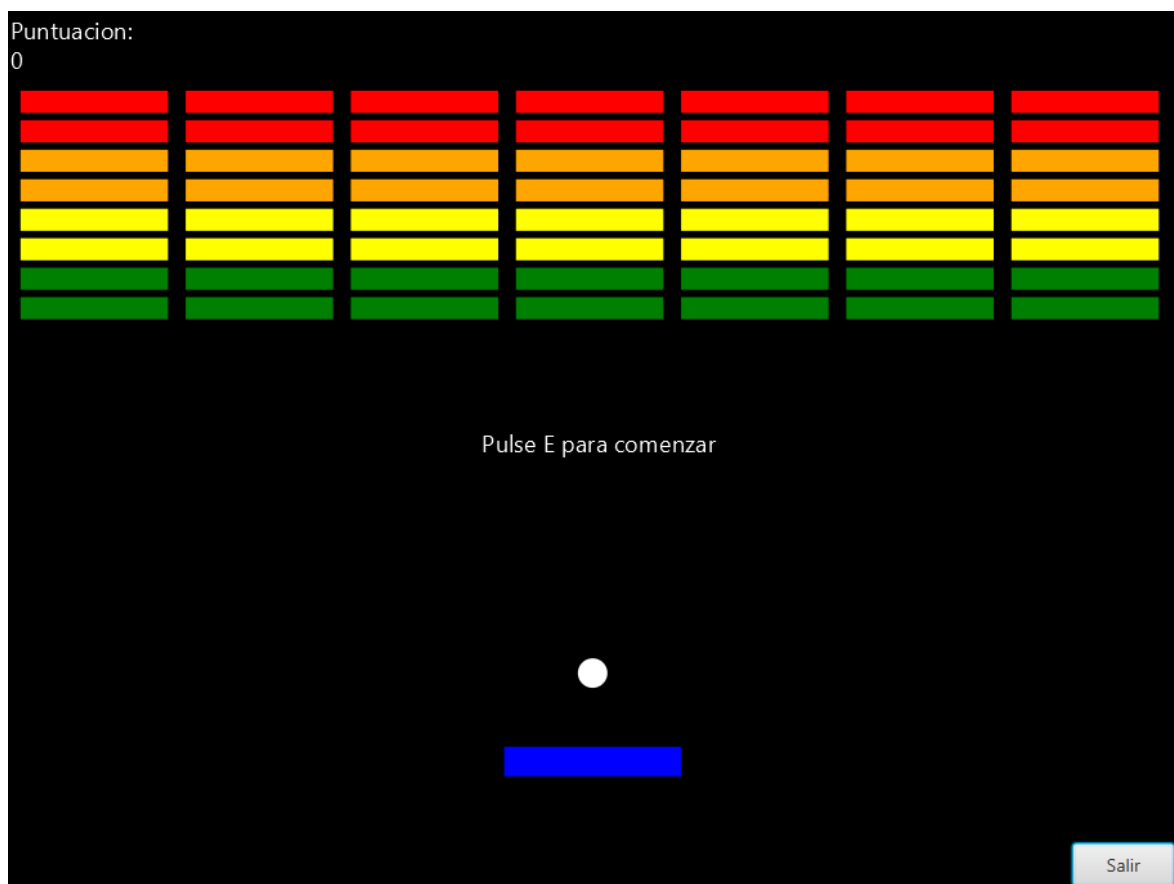
Inmediatamente se detectará el proyecto y se debe ejecutar:



6. Seleccionar en qué modalidad desea entrar:



Si desea jugar, toque jugador y presione E para empezar, utilice las teclas A y D para mover la raqueta.



Si desea entrar como espectador del juego en curso, toque espectador.

Puntuacion:
0



Luego de iniciado el juego pulsamos la tecla A y D para mover la raqueta.



Una vez las bolas sobrepasen la raqueta, el perderá una vida, al llegar a 0 pierde el juego.