# breakOutTec

## Descripción

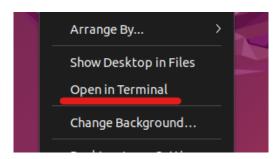
Es un juego basado en *BreakOut* creado por Atari, Inc. en 1979. breakoutTec está disponible únicamente para Linux y requiere de un teclado y ratón para jugar.

## ¿Cómo instalar?

Para agregar este juego a la biblioteca, es necesario descargar el código fuente del <u>repositorio en</u> GitHub.

Se puede realizar utilizándola terminal de Linux:

1. Se abre la terminal



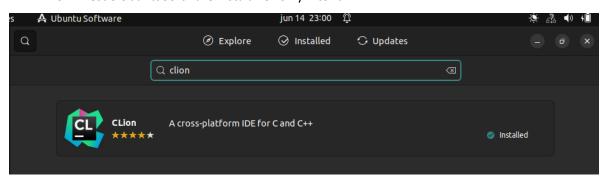
2. Se deben instalar programas necesarios usando la terminal:

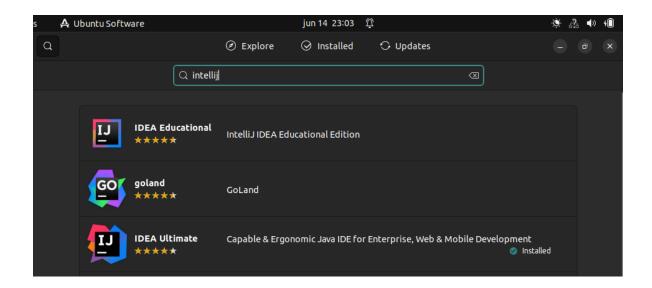
```
sudo apt-get install git
sudo apt-get install gcc
sudo apt-get install cmake
```

Nota: será necesario ingresar la contraseña de usuario

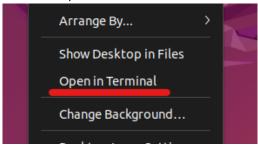
```
@TVM:~/Desktop$ sudo apt-get install git
sudo apt-get install gcc
Reading package lists... Done
Building dependency tree... Done
Reading state information... Done
```

3. Desde UbuntuSoftware instalar CLion y IntelliJ





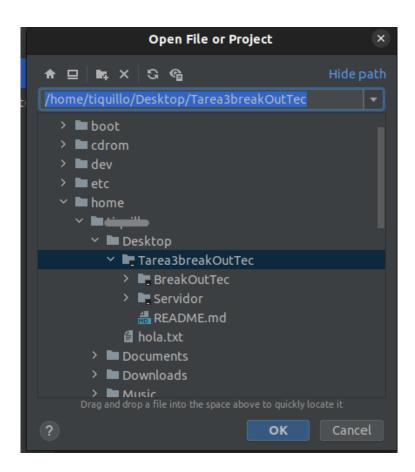
4. Clonar el repositorio usando la terminal desde la carpeta deseada:



Se debe pegar el siguiente comando: git clone https://github.com/Tiquillo/Tarea3breakOutTec.git

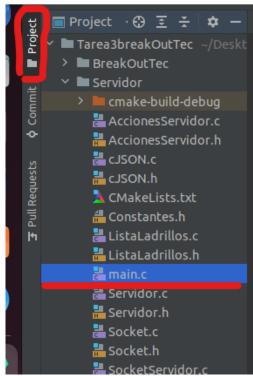


5. Abrir CLion e IntelliJ y abrir el proyecto en cada complilador.



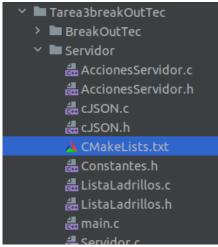
## Desde CLion:

Abrir main

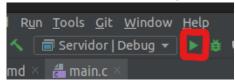




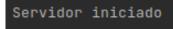
#### Seleccionar CMakeList.txt



Automáticamente deberá cargarse CMake, entonces se debe ejecutar el servidor.



Entonces imprimirá en consola que el servidor inició:

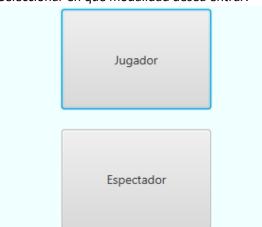


### Desde IntelliJ:

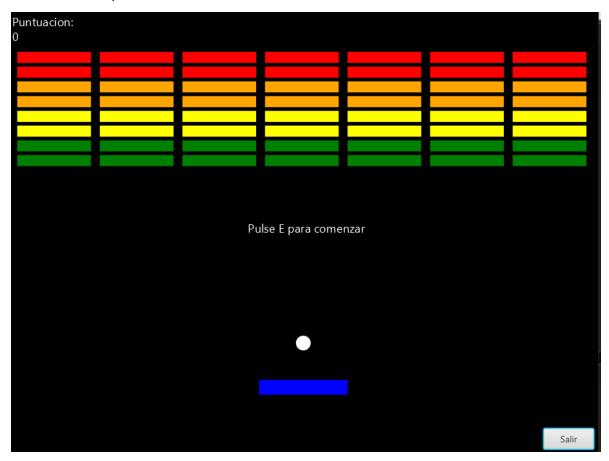
Inmediatamente se detectará el proyecto y se debe ejecutar:



6. Seleccionar en qué modalidad desea entrar:



Si desea jugar, toque jugador y presione E para empezar, utilice las teclas A y D para mover la raqueta.



Si desea entrar como espectador del juego en curso, toque espectador.

