# Aineopintojen harjoitustyö: Tietorakenteet ja algoritmit (Tiralabra)

Saska Dönges

4.9.2019

# Ohjaajat

- Ohjaajat
  - ► Saska Dönges **saskeli** etunimi@cs.helsinki.fi
- ► Yhteyttä sähköpostilla tai irkissä kurssikanavalla
- ► Telegram-kanava https://t.me/tkttiralabra/
- ► IRC-kanava #tiralabra @ IRCnet
- Kurssisivu https://tiralabra.github.io/2019\_p1/

# Mistä kyse?

► Kurssilla toteutetaan itse jokin "hankalaa" algoritmia/algoritmejä käyttävä ohjelma ja kaikki ohjelman käyttämät tietorakenteet.

## Esitietovaatimukset

- Esitietovaatimukset:
  - ► TiRA
    - Pakollinen
  - ▶ OT
    - ► Todella hyödyllinen mutta kurssimateriaalesta löytyy tarvittavat tiedot testaamisen tekemiseen
- ► Tule juttelemaan, jos:
  - Olet käynyt kurssit, mutta olet esimerkiksi ollut poissa tentin aikana
  - ► Mikä tahansa muu puute esitietovaatimuksiin liittyen

#### Kurssin sisältö

- ► Toteutuskieli ohjaajan hyväksyttävä. Ainakin Java käy.
  - ► Tule kuitenkin juttelemaan jollet kirjoita javalla.
  - ► Ota huomioon että vaaditaan testaus ja jonkinlainen testikattavuusraportointi
- Käytössä Git-versionhallinta sekä GitHub
- Harjoitustyö on yksilötyö
- ► Tuloksena yleensä suoritettava ohjelma
  - ▶ Ei pelkkä kirjasto tai muu suorittamattomissa oleva läjä koodia
- ► Ohjelmalla yleensä oltava käyttöliittymä

## Kurssin sisältö

- Esimerkkiaiheita:
  - Reitinhakualgoritmien vertaus
  - Pakkausalgoritmit
  - Krypto
  - Peliratkaisijat (miinaharava, nonogrammi, pasianssit...)
  - ► Tekoälyt (Shakki, go...)
- ► Valitse ennen kaikkea jokin itseäsi kiinnostava aihe!

# Koodaustyyli

- Kurssilla edellytetään että kirjoitettu koodi on laadukasta ja helppolukuista. Kannattaa käyttää tyylitarkastusta. Esim java checkstyle.
- Projektin nimen olisi syytä olla kuvaava. Ohjaajalta menee hermo jos kaikkien projektien nimet ovat taas variaatioita nimestä "Tiralabra-2019".
- Sovelletaan OT kurssilla opittuja projektirakenteita.
  - ► Ei kaikki koodi projektin juureen samaan tiedostoon.

- Deadlinet kurssisivun aikataulun mukaan.
  - ▶ Deadlinestä annetaan 0-3 pistettä kunkin deadlinen tehtävien mukaisesti
    - ► Ekalla viikolla poikkeuksellisesti 0-1
  - ► Palautukset tehdään *pushaamalla* projektin kunkin hetkinen tilanne GitHubiin
    - ► Ei sähköpostipalautuksia
  - Suuri osa pisteistä ja siten arvosanasta tulevat deadlinejen perusteella
  - Ohjaaja antavat palautetta edistymisestä joka deadlinen jälkeen
    perusteellisempaa palautetta kannattaa tulla pyytämään pajasta, sähköpostilla tai ircistä
  - Lisäaikaa saa hyvällä syyllä, etukäteen pyytämällä

- ► Viikottaisten ohjaus perjantaisin aikataulun mukaan luokassa BK107 algopajan yhteydessä
  - Yksilöohjausta voidan järjestää pyynöstä kampuksella
  - ► Täysin vapaaehtoista
  - ► Paras väylä saada apua ja palautetta ohjaajilta
  - ► IRC tai telegram ei ole virallinen tietolähde, vaikka onkin kätevä
  - Algopajasta voi saada apua algoritmien ja tietorakenteiden toteutukseen myös muuhun aikaan

- ▶ Deadline 4 ja 5 yhteydessä koodikatselmointi
  - Jokainen opiskelija saa toisen opiskelijan projektin katselmoitavaksi
  - Opiskelijat kirjoittavat palautetta toisen projektista
  - ► Tarkoitus oppia lukemaan ja ymmärtämään toisten koodia
  - ► Maksimipisteet katselmoinnista on 2.

- ► Kurssin lopuksi pakollinen demotilaisuus
  - ► Jokainen opiskelija esittelee muille projektiaan jotakuinkin 3-5 minuutin ajan
  - Opiskelijat paikalla koko demotilaisuuden ajan
  - ► Harjoitustyön ei tarvitse olla demossa vielä aivan valmis
- ► Kurssilla ei ole kurssikoetta

#### Motivointi

- Kyseessä on yksi LuK-tutkinnon mukavimmista kursseista voit toteuttaa mitä itse haluat!
- ▶ Jos jäät jumiin, tule juttelemaan ohjaajalle
  - ► Olen täällä teitä varten!
- ► Tavallisesti kurssien keskeyttämisestä ei juuri seurauksia harjoitustyöt poikkeus
  - ► Kurssille pääsy vaikeutuu keskeyttämisen jälkeen

# Kiitos!

- ▶ Tervetuloa kurssille!
- Kaikki tarvittava löytyy kurssisivulta: https://tiralabra.github.io/2019\_p1/
  - ► Kannattaa käydä koko sivusto läpi tarkkaan!
- ► Jään hetkeksi paikalle luennon jälkeen vastailemaan kysymyksiin