

# Tietorakenteiden ja algoritmien harjoitustyö - Viikkoraportti 2

Jaakko Hannikainen

11. tammikuuta 2015

## 1 Mitä opin tällä viikolla

- gnuplotin syntaksia
- maken syntaksia mystisiltä osilta

## 2 Mitä jäi epäselväksi

- gnuplotin syntaksi
- ohjelman kehityssuunta

## 3 Miten ohjelma on edistynyt?

- dynaminen luonti
- parempi line-of-sight
- kolme sokkelonluontialgoritmia; tyhjä, prim ja life
- testit kattavat kaikki datarakenteiden rivit
- paljon siistimpi koodirakenne kuin edellisessä palautuksessa
- 3d-grafiikat
- 3d-avaruudessa liikkuminen

## 4 Mitä teen seuraavaksi?

- vihollisia, esineitä yms. muuta pelillistämistä?
- seinien poistaminen ja lisääminen, inventory
- 3d-maailma

- lisää generaattoreita
- optimointia

