

# Käyttöohjeet

## 1.

Ohjelman käynnistettyä kirjoita lähtösolmun x ja y koordinaatit muodossa "x,y" (esim: 3,2) ja valitse samaan tapaan maalisolmun koordinaatit. Komennolla "q" ohjelma loppuu. Komennolla "r" voit luoda uuden satunnaisen verkon (valitse maksimi leveys ja maksimi korkeus samaan tapaan kuin lahto/maalisolmun koordinaatit). Komennolla "h" voit vaihtaa käytettävän heuristiikan (o=manhattan, 1=euklidinen, muu=dijkstra).

## 2.

Ohjelma oletuksena lue haussa käytettävän verkon projektin Verkko kansiossa sijaitsevan verkko1.txt tiedoston perusteella. Tekstitiedosto sisältää numeroita välillä 1-9, vastaten solmun kulkemisen kustannusta. Uusia verkkoja voi luoda tai muokata tekstitiedostoina sijoittamalla kansioon.