

Tietorakenteiden ja algoritmien harjoitustyö - Viikkoraportti 3

Jaakko Hannikainen

11. tammikuuta 2015

1 Mitä opin tällä viikolla

- lisää OpenGL

2 Mitä jäi epäselväksi

- -

3 Miten ohjelma on edistynyt?

- C++-standardi vaihdettu C++11
- pikkufunktiot korvattu lambdailla
- palikoita voi lisätä ja poistaa
- pientä refaktorointia
- paremmat törmäykset

4 Mitä teen seuraavaksi?

- vihollisia, esineitä yms. muuta pelillistämistä?
- lisää generaattoreita?
- optimointia?
- refaktorointia?
- jotain muuta projektia / ruotsia / opiskelua tms