

## **Käyttöohje:** Ohjelma

**Yksinpeli:** Peli näyttää noppien tulokset ja tämänhetkisen pistetaulukon. Noppia voi lukita komennolla indeksi (1-5) ja enter. Kun haluttu valintakombinaatio on valmis, komento t heittää nopat. Pisteiden merkitseminen tapahtuu kirjoittamalla sarakkeen indeksi.

**Tekoäly:** Tekoäly voi pelata yksinään tai ihminen voi pelata sitä vastaan. Yksinään pelatessaan tekoäly suorittaa kaikki vuorot pitämättä taukoa. Ihmisen ja pelaajan yhteispelissä vuorot vaihtuvat yksi kerrallaan.

**Kansiorakenne:** Jar-tiedosto löytyy kansioista Tiralabra/dist.