

# Käyttöohje

## Ohjelman ajaminen

Projektin juurihakemistosta löytyy ohjelma shade-pakattuna jar-tiedostona. Ohjelman tarvitsemat riippuvuudet on siis pakattu itse jar-pakettiin ja ohjelman käynnistäminen tapahtuu komentoriviltä komennolla:

```
java -jar KPS.jar
```

## Ohjelman käyttö

### *Ohjelman käynnistys*

Ohjelma kysyy käynnistymisen jälkeen pelimoodin. Normaalissa pelimoodissa pelataan perinteistä Kivi-Paperi-Sakset peliä. Laajennettu peli lisää mukaan kaksi uutta hahmoa; Lisko ja Spock. Pelimoodia ei voi vaihtaa kesken pelin vaan peli pitää käynnistää uudestaan mikäli pelimoodia haluaa vaihtaa.

### *Pelin tavoite*

Pelin tavoitteena on voittaa tietokone sääntöjen mukaan. Pelin statistiikka on saatavilla koko pelin ajan.

### *Säännöt*

Kumpikin pelaaja valitsee etukäteen käden jota pelaa toista pelaajaa vastaan. Säännöt ovat:

### *Kivi-Paperi-Sakset*

- Kivi rikkoo sakset
- Paperi peittää kiven
- Sakset leikkaavat paperia

### *Kivi-Paperi-Sakset-Lisko-Spock*

- Sakset leikkaavat paperin
- Paperi peittää kiven
- Kivi murskaa liskon
- Lisko myrkyttää spockin
- Spock murskaa sakset
- Sakset leikkaavat pään liskolta
- Lisko syö paperin
- Paperi todista spockia vastaan
- Spock haihduttaa kiven
- (ja kuten aina) Kivi murskaa sakset

### *Pelin pelaaminen*

Käynnistuksen jälkeen peli tulostaa mahdolliset komennot ja pelaaja syöttää ne annetussa yhden kirjaimen muodossa koneelle. Mikäli annettu komento ei ole mikään mahdollisista komennosta, ohjelma tulostaa komennot uudelleen.