

## **Käyttöohje labyrintinratkojalle**

Käynnistys avaa graafisen käyttöliittymän, jossa on ylhäällä valikko.

1. Aseta "*Modify Labyrinth*" –menusta labyrintin koko sekä haluamasi generointi- ja ratkaisualgoritmit.
2. Paina "*Generate!*" –nappulaa. Tämän jälkeen piirtyy generoitu labyrintti.
3. Paina "*Solve!*" –nappulaa. Tämän jälkeen generoituun labyrinttiin piirtyy reitti maaliin. Myös solut, joissa algoritmi vieraili, värjätään.