

# Käyttöohje

Labyrintin generoija ja –ratkoja

Juri Kuronen

Kesä 2014

## Tavallinen käynnistys.

Käynnistys avaa graafisen käyttöliittymän, jossa on ylhäällä valikko.

1. Aseta "*Modify Labyrinth*" –menusta labyrintin koko sekä haluamasi generointi- ja ratkaisualgoritmit.
2. Paina "*Generate!*" –nappulaa. Tämän jälkeen piirtyy generoitu labyrintti.
3. Paina "*Solve!*" –nappulaa. Tämän jälkeen generoituun labyrinttiin piirtyy reitti maaliin. Myös solut, joissa algoritmi vieraili, värjätään.

## Suoritusaikatestien suorittaminen.

Käynnistä ohjelma siten, että komentoriviargumentteina on annettu ensimmäisenä *runtests* ja toisenä kokonaisluku. Kokonaisluku on suoritettavien testien määrä per testikoko. Testikokoja ovat 10x10, 25x25, 50x50, 100x100, 200x200 ja 300x300. Ohjelma hyväksyy testien määrän väliltä 1-100.

Windows-käyttäjät voivat luoda *LabyrinthSolver.jar* –tiedostosta pikakuvakkeen ja asettaa osoitteeksi "*C:\path\to\LabyrinthSolver.jar*" *runtests N*.

Ohjelma ajaa testit ja lopulta luo tiedoston *suoritusaikaesimerkkeja.txt* ohjelman suorituskansioon.