

Käyttöohje

Ohjelman ajaminen

Projektin juurihakemistosta löytyy ohjelma shade-pakattuna jar-tiedostona. Ohjelman tarvitsemat riippuvuudet on siis pakattu itse jar-pakettiin ja ohjelman käynnistäminen tapahtuu komentoriviltä komennolla:

```
java -jar KPS.jar
```

Ohjelman käyttö

Ohjelman käynnistys

Ohjelma kysyy käynnistymisen jälkeen pelimoodin. Normaalissa pelimoodissa pelataan perinteistä Kivi-Paperi-Sakset peliä. Laajennettu peli lisää mukaan kaksi uutta hahmoa; Lisko ja Spock. Pelimoodia ei voi vaihtaa kesken pelin vaan peli pitää käynnistää uudestaan mikäli pelimoodia haluaa vaihtaa.

Pelin tavoite

Pelin tavoitteena on voittaa tietokone sääntöjen mukaan. Pelin statistiikka on saatavilla koko pelin ajan.

Säännöt

Kumpikin pelaaja valitsee etukäteen käden jota pelaa toista pelaajaa vastaan. Säännöt ovat:

Kivi-Paperi-Sakset

- Kivi rikkoo sakset
- Paperi peittää kiven
- Sakset leikkaavat paperia

Kivi-Paperi-Sakset-Lisko-Spock

- Sakset leikkaavat paperin
- Paperi peittää kiven
- Kivi murskaa liskon
- Lisko myrkyttää spockin
- Spock murskaa sakset
- Sakset leikkaavat pään liskolta
- Lisko syö paperin
- Paperi todista spockia vastaan
- Spock haihduttaa kiven
- (ja kuten aina) Kivi murskaa sakset

Pelin pelaaminen

Käynnistyksen jälkeen peli tulostaa mahdolliset komennot ja pelaaja syöttää ne annetussa yhden kirjaimen muodossa koneelle. Mikäli annettu komento ei ole mikään mahdollisista komennosta, ohjelma tulostaa komennot uudelleen.