





Chapitre 5: PHP

UP Web

AU: 2024/2025









Plan



PDO: Introduction PDO: Instanciation PDO: Exécution de Requête PDO: CRUD

Objectifs

- •Les architectures du web
- Comprendre la syntaxe PHP
- •Appréhender les notions de l'orientée objet
- •Se connecter à une BD
- •Manipuler les données d'une BD via PHP

Prérequis

Langage HTML





PDO: PHP Data Objects

- PDO définit une interface pour accéder à une BD depuis PHP.
- PDO supporte plusieurs systèmes de bases de données:
 - o MySQL
 - o ODBC
 - o SQLITE
 - OCI Oracle Call Interface
 - o SQLite
 - 0 ...







PHP connexion à la BD

Pour se connecter

 au serveur, on peut
 utiliser le fichier
 'connection.php':

```
<?php
class config
   private static $pdo = null;
    public static function getConnexion()
       if (!isset(self::$pdo)) {
            $servername="localhost";
            $username="root";
            $password ="password";
            $dbname="myDBName";
            try {
                self::$pdo = new PDO("mysql:host=$servername;dbname=$dbname",
                        $username,
                        $password,
                        PDO::ATTR ERRMODE => PDO::ERRMODE EXCEPTION,
                        PDO::ATTR_DEFAULT_FETCH_MODE => PDO::FETCH_ASSOC
                echo "connected successfully";
            } catch (Exception $e) {
                die('Erreur: ' . $e->getMessage());
        return self::$pdo;
config::getConnexion();
```





PHP connexion à la BD

Cette configuration permet de lancer une exception en cas d'erreur.

```
<?php
class config
    private static $pdo = null;
    public static function getConnexion()
        if (!isset(self::$pdo)) {
            $servername="localhost";
            $username="root";
            $password ="password";
            $dbname="myDBName";
                self::$pdo = new PDO("mysql:host=$servername;dbname=$dbname"
                        $username,
                        $password,
                        PDO::ATTR_ERRMODE => PDO::ERRMODE_EXCEPTION,
                        PDO::ATTR_DEFAULT_FETCH_MODE => PDO::FETCH_ASSOC
                echo "connected successfully";
            } catch (Exception $e) {
                die('Erreur: ' . $e->getMessage());
        return self::$pdo;
config::getConnexion();
```





PHP connexion à la BD

Cette configuration permet de spécifier la méthode de récupération. Dans se cas, chaque ligne est retournées dans un tableau indexé par le nom des colonnes.

```
<?php
class config
    private static $pdo = null;
    public static function getConnexion()
       if (!isset(self::$pdo)) {
            $servername="localhost";
            $username="root";
            $password ="password";
            $dbname="myDBName";
            try {
                self::$pdo = new PDO("mysql:host=$servername;dbname=$dbname"
                        $username,
                        $password,
                        PDO::ATTR_ERRMODE => PDO::ERRMODE_EXCEPTION,
                        PDO::ATTR_DEFAULT_FETCH_MODE => PDO::FETCH_ASSOC
                echo "connected successfully";
              catch (Exception Se) {
                die('Erreur: ' . $e->getMessage());
       return self::$pdo;
config::getConnexion();
```



PHP connexion à la BD

• La première étape consiste à créer un objet PDO:



- 1. <u>dsn ou Data Source Name</u>: représente les informations nécessaires pour se connecter à la base.
- **2.** <u>Username</u> (optionnel pour certains pilote tel que sqlite)
- 3. Password
- 4. Options: un tableau contenant les options spécifiques à la connexion. Ce paramètre est optionnel.

Remarque: La base de données (myDB) peut être créer en utilisant l'application phpMyAdmin.







PHP connexion à la BD

• La connexion sera fermée automatiquement lorsque le script se termine. Pour fermer la connexion avant, utilisez la commande suivante:

self::\$pdo = null;

• Comment je peux inclure le fichier de « **connection.php** »?

Récrire le code connection.php, utiliser les fonctions :



- > require ()
- > require-once()
- > include()
- > include-once()



PHP connexion à la BD

- La différence entre include et include_once:
 - include_once inclut et évalue le fichier spécifié durant l'exécution du script. Le comportement est similaire à include, mais la différence est que si le code a déjà été inclus, il ne le sera pas une seconde fois, et include_once retourne TRUE.
 - La structure *include_once* est utilisée:
 - de préférence lorsque le fichier va être inclus ou évalué plusieurs fois dans un script,
 - ou bien lorsque vous voulez être sûr qu'il ne sera inclus qu'une seule fois, pour éviter des redéfinitions de fonctions ou de classes.



PHP connexion à la BD

- La différence entre include et require:
 - require est identique à include mise à part le fait que lorsqu'une erreur survient, il produit également une erreur fatale de niveau E_COMPILE_ERROR.
 - Il stoppera le script alors que include n'émettra qu'une alerte de niveau E_WARNING, ce qui permet au script de continuer.



PHP connexion à la BD

- La différence entre require et require_once?
 - L'instruction *require_once* est identique à require mis à part que PHP vérifie si le fichier a déjà été inclus, et si c'est le cas, ne l'inclut pas une deuxième fois.
- => Pour faire appel au fichier « config.php » il suffit:





PDO: exec(), query(), execute(), prepare()

Fonction	Explication
PDO::exec(string \$sql): int	Permet d'exécuter une requête. Renvoie le nombre de ligne affectées. À utiliser avec: Insert, Update et Delete.
PDO::query(string \$sql): PDOStatement	Exécute une requête. Retourne le résultat en un objet PDOStatement
PDO::prepare(string \$sql): PDOStatement	Prépare la requête sans l'exécuter. Renvoie un objet PDOStatement.
PDOStatement::execute([array \$param]): bool	Exécute une requête préparée.



PDO: CRUD

CRUD: 'Create' des données

L'instruction INSERT INTO est utilisée pour ajouter de nouveaux enregistrements à une table.

```
function addJoueur($joueur)
   $sql = "INSERT INTO joueur (id, nom, prenom, email, tel)
            VALUES (NULL, :nom, :prenom, :email, :tel)";
   $db = config::getConnexion();
   try {
       $query = $db->prepare($sql);
       $query->execute([
            'nom' => $joueur->getNom(),
            'prenom' => $joueur->getPrenom(),
            'email' => $joueur->getEmail(),
            'tel' => $joueur->getTel(),
       ]);
   } catch (Exception $e) {
       echo 'Error: ' . $e->getMessage();
```





PDO: CRUD

CRUD: 'Create' des données

L'instruction INSERT INTO est utilisée pour ajouter de nouveaux enregistrements à une table.

```
function addJoueur($joueur)
   $sql = "INSERT INTO joueur (id, nom, prenom, email, tel)
            VALUES (NULL, :nom, :prenom, :email, :tel)";
   $db = config::getConnexion();
   try {
       $query = $db->prepare($sql);
       $query->bindValue(':nom', $joueur->getNom());
       $query->bindValue(':prenom', $joueur->getPrenom());
       $query->bindValue(':email', $joueur->getEmail());
       $query->bindValue(':tel', $joueur->getTel());
       $query->execute();
   } catch (Exception $e) {
       echo 'Error: ' . $e->getMessage();
```





PDO: CRUD

CRUD: 'Create' des données

L'instruction INSERT INTO est utilisée pour ajouter de nouveaux enregistrements à une table.

```
function addJoueur($joueur)
   $sql = "INSERT INTO joueur (id, nom, prenom, email, tel)
            VALUES (NULL, :nom, :prenom, :email, :tel)";
   $db = config::getConnexion();
   try {
       $query = $db->prepare($sql);
       $query->bindParam(':nom', $joueur->getNom());
       $query->bindParam(':prenom', $joueur->getPrenom());
       $query->bindParam(':email', $joueur->getEmail());
       $query->bindParam(':tel', $joueur->getTel());
       $query->execute();
    } catch (Exception $e) {
       echo 'Error: ' . $e->getMessage();
```



PDO: CRUD

CRUD: 'Read' des données L'instruction SELECT est utilisée pour sélectionner les données à partir d'une table.

```
function getJoueurs()
   $sql = "SELECT * FROM joueur";
   $db = config::getConnexion();
   try {
       $query = $db->prepare($sql);
       $query->execute();
       return $query->fetchAll();
   } catch (Exception $e) {
       echo 'Error: ' . $e->getMessage();
```



PDO: CRUD

CRUD: 'Update' des données L'instruction UPDATE est utilisée pour modifier les données d'une table.

```
function updateJoueur($joueur, $id)
   try {
        $db = config::getConnexion();
        $query = $db->prepare(
            'UPDATE joueur SET
                nom = :nom,
                prenom = :prenom,
                email = :email,
                tel = :tel
             WHERE idJoueur = :id'
        $query->execute([
            'id' => $id,
            'nom' => $joueur->getNom(),
            'prenom' => $joueur->getPrenom(),
            'email' => $joueur->getEmail(),
            'tel' => $joueur->getTel(),
        ]);
        echo $query->rowCount() . " records UPDATED successfully <br>";
    } catch (PDOException $e) {
        $e->getMessage();
```



PDO: CRUD

CRUD: 'Delete' des données L'instruction DELETE est utilisée pour supprimer des données d'une table.



Merci de votre attention

