


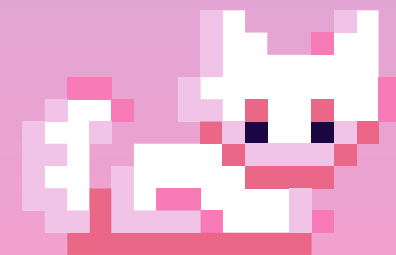
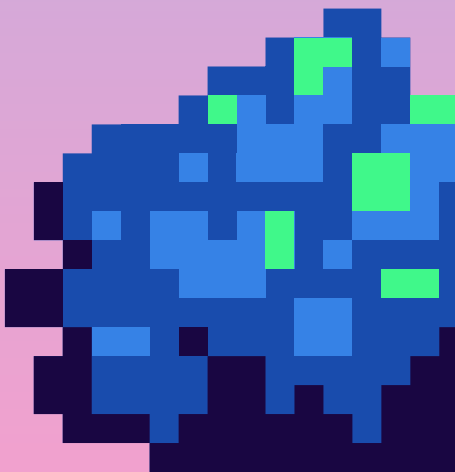
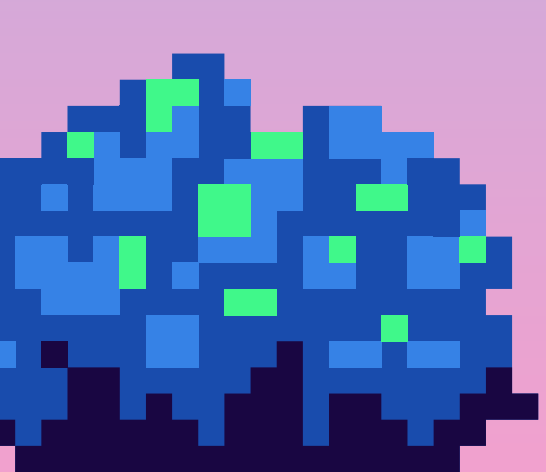
Pixel art clouds in shades of pink and red are positioned at the top left and top right of the image.

Digital Game Presentation

LET'S PLAY
GO RIDE!

A yellow rectangular button with a blue border and a speech bubble tail pointing towards the bottom right.

Start Now!



MEET THE PLAYERS

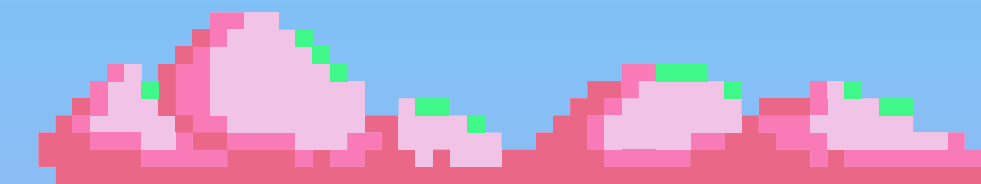
Damita Zia Malika (07)

Mivtahul Mutiara Citra (17)

Hana Nafisa (14)

Nazhifa Safinatun Naja (25)

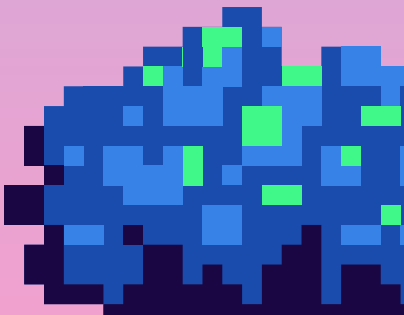
ASK



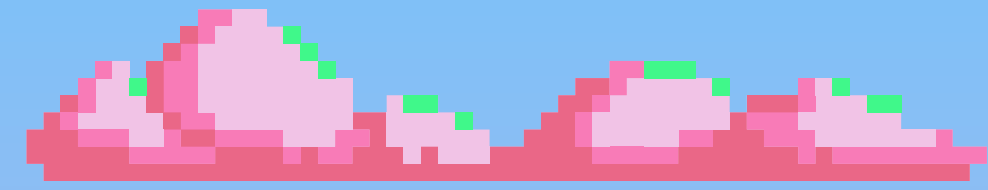
APA MASALAH ATAU KEBUTUHANNYA?

DI MASA SEKARANG ORANG-ORANG BANYAK MENGGUNAKAN TEKNOLOGI UNTUK MEMPELAJARI HAL BARU, BEGITU JUGA DENGAN ANAK-ANAK, TETAPI BELUM TERLALU BANYAK PERMAINAN ONLINE EDUKASI ANAK DAN BANYAK PERMAINAN EDUKASI YANG JUGA SULIT DIPAHAMI ANAK-ANAK.

MAKA DARI ITU DIPERLUKAN PERMAINAN ONLINE EDUKASI ANAK YANG MUDAH DIPAHAMI SEKALIGUS MENYENANGKAN UNTUK DIPELAJARI DAN MENGEDUKASI ANAK DALAM MEMILIH MAKANAN YANG SEHAT.



ASK

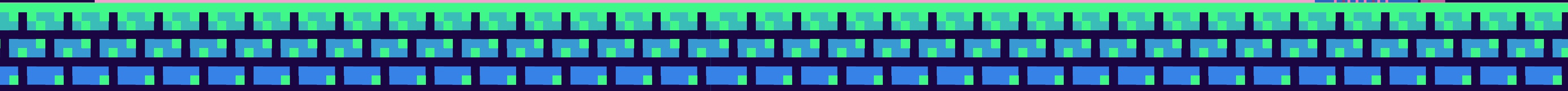
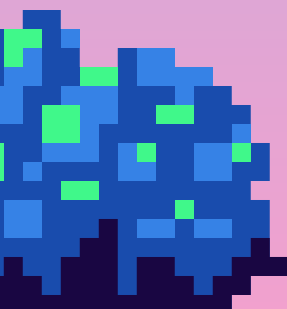


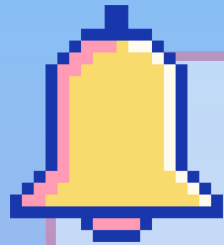
- SIAPA YANG MEMPUNYAI MASALAH TERSEBUT?

---> YANG MEMPUNYAI MASALAH TERSEBUT ADALAH UNTUK UMUM,TAPI KITA LEBIH KHUSUSKAN KE ANAK TK AGAR LEBIH MUDAH DAN MENARIK DALAM MENGETAHUI ILMUNYA.

- MENGAPA PENTING UNTUK DIPECAHKAN?

---> KARNA PADA BIASANYA ANAK KECIL KURANG MENYUKAI BUAH,DENGAN ADANYA GAME EDUKASI INI DAPAT MEMBERI PENGERTIAN PADA ANAK KECIL BAHWA BUAH BAIK BAGI KESEHATAN DAN PERKEMBANGAN TUBUH & GIZI.



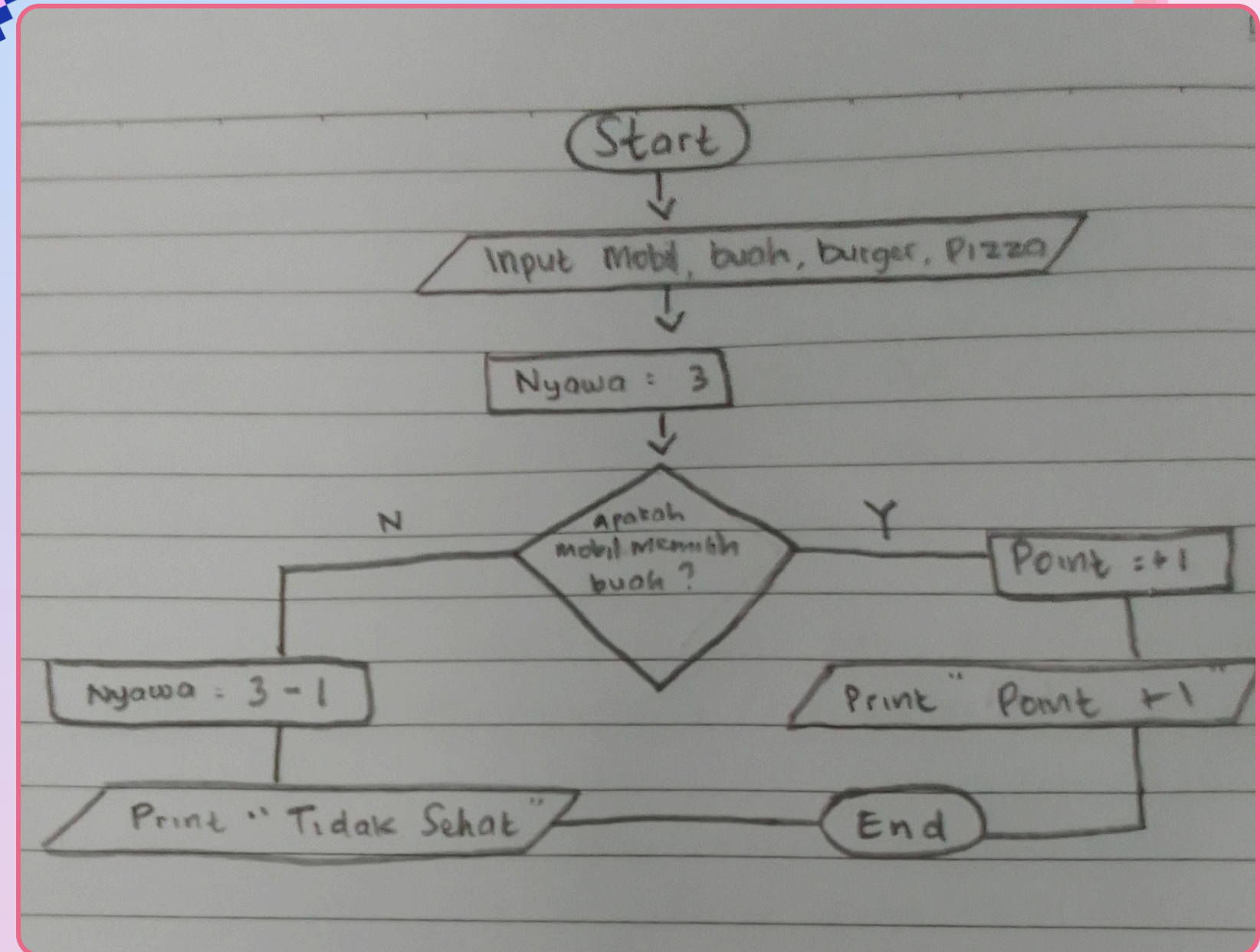


IMAGINE

- Beberapa aplikasi game mobil mobilan untuk hanya sebatas bermain dan kesenangan tetapi kami akan membuat aplikasi game mobil mobilan yang menyenangkan dan mengedukasi khususnya untuk anak tka,yaitu mobil yang akan dijalankan pada jalanan yang sudah tersedia di jalan tersebut ada buah dan makanan yang tidak sehat,kami akan menyediakan 3 nyawa dan setiap yang memilih buah akan mendapatkan 1 point apabila pengguna memilih buah dan menghindari makanan yang tidak sehat maka akan mendapatkan 1 point tetapi sebaliknya apabila pengguna memilih makanan yang tidak sehat maka secara otomatis nyawa yang tersedia akan berkurang 1,jika nyawa sudah habis maka pengguna akan game over.

PLAN

Kamu memastikan bahwa aplikasi kami akan membuat anak kecil/TK menyukai buah dan menambah edukasi



Flowchart

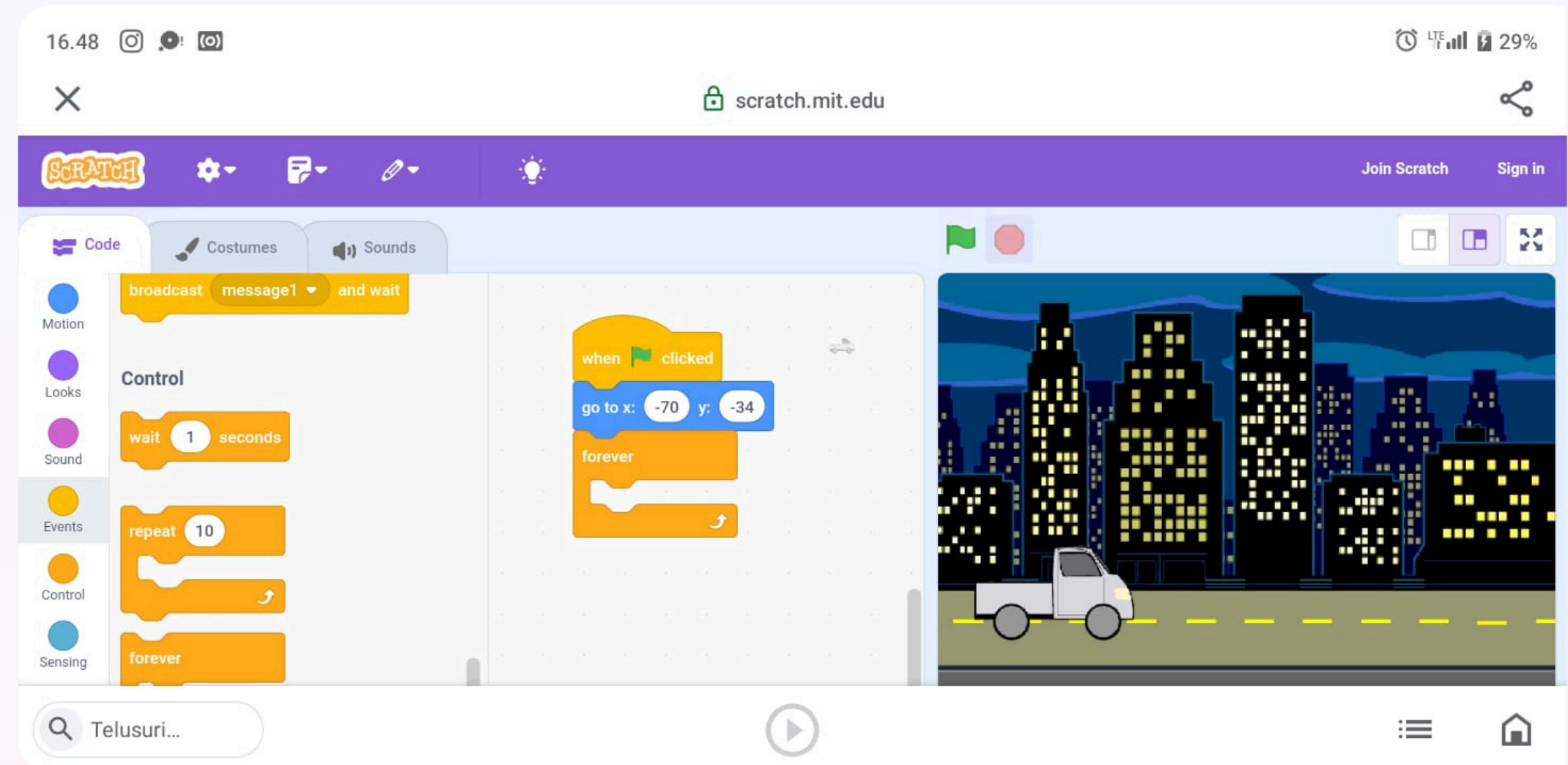
CREATE



Alat dan bahan :

- Laptop.
- akses internet.

Program yg di gunakan :





THANK YOU FOR READING!

See You Next Time!