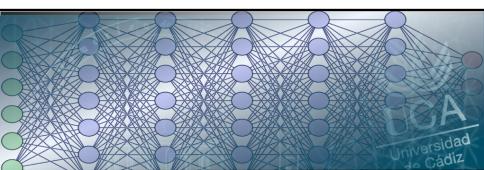
Neural Networks

Álex Pérez Fernández, Rafa Rodríguez Galván

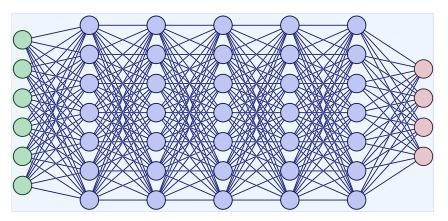
March 2, 2024



Section 1

Neural Networks

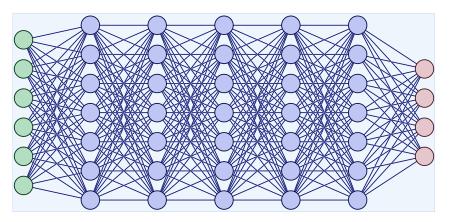
Neural Networks...



...are mathematical artifacts:

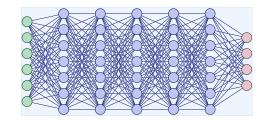
$$x \mapsto f_1(x) \mapsto f_2 \circ f_1(x) \mapsto \cdots \mapsto f_L \circ \cdots \circ f_2 \circ f_1(x) = y$$

Neural Networks...



... are mathematical artifacts:

$$x \mapsto f_1(x) \mapsto f_2 \circ f_1(x) \mapsto \cdots \mapsto f_L \circ \cdots \circ f_2 \circ f_1(x) = y$$



Definición:

una **Red Neuronal** (*RN* o *NN*) es una función $f_{NN} : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ del tipo:

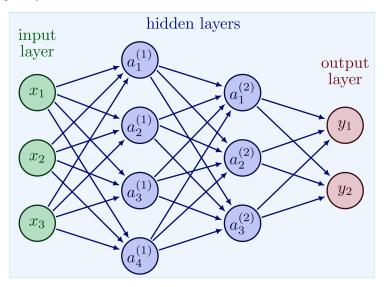
$$y = f_{NN}(x) = f_L \circ \cdots \circ f_2 \circ f_1(x).$$

Donde...

- Cada función f_i se llama una **capa** (entrada \rightarrow oculta \rightarrow salida)
- Cada capa f_i está compuesta por un nº variable de neuronas
- Cada neurona depende un conjunto de parámetros, que determinarán a la RN

* La RN de la figura se dice de tipo «feed forward» o prealimentada

Un ejemplo



 $f_{NN}: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$ con 2 capas ocultas de 4 y 3 neuronas

Neurona o perceptrón simple

Cada neurona j de una capa oculta f_i (o de salida y_i) es una función¹:

$$x \in \mathbb{R}^{N_i} \to \frac{a_i^{(i)}}{a_i^{(i)}}(x) \in \mathbb{R},$$

composición de

- una función afín con parámetros $w = (w_1, ..., w_{N_i})$ y b
- \blacksquare una función no lineal σ , llamada «función de activación»

$$\mathbf{a}_{j}^{(i)}(\mathbf{x}) = \sigma(w_{1}x_{1} + w_{2}x_{2} + \dots + w_{N_{i}}x_{N_{i}} + b) =$$

$$= \sigma\left(\sum_{k=1}^{N_{i}} w_{k}x_{k} + b\right) = \sigma(\mathbf{w} \cdot \mathbf{x} + b)$$

-[Álex Pérez Fernández, Rafa Rodríguez Galván. Neural Networks]-

¹Donde N_i es el número de neuronas de la capa i-1

Con más propiedad...

Para aligerar la notación se omitieron los índices correspondientes a la capa, i, y a la neurona, j. Debería ser:

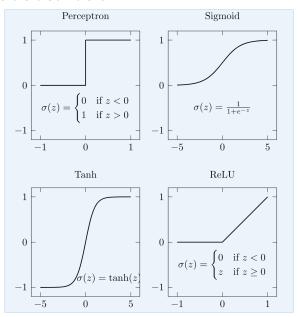
$$a_j^{(i)}(\mathbf{x}) = \sigma \left(\sum_{k=1}^{N_i} w_{j,k}^{(i)} x_k + b_j^{(i)} \right).$$

Así, si $W^{(i)}$ denota a la matriz de valores $w_{j,k}^{(i)}$, y $b^{(i)}$ es el vector $(b_j^{(i)})$, podemos escribir a tod la capa i como:

$$f_i(x) = \sigma_i(W^{(i)}x + b^{(i)})$$

La RN está determinada por los parámetros $W^{(i)}$, los desplazamientos $b^{(i)}$ y las funciones de activación σ_i

Funciones de activación



Section 2

Ajuste de los parámetros

Aprendizaje supervisado

- En redes supervisadas, se dispone de datos de entrenamiento, formados por un conjunto de valores de entrada \hat{x} , junto con los resultados asociados, \hat{y}
- Es usual disponer además de datos de test, xtest, ytest

Función de coste y entrenamiento de la red neuronal

El proceso de entrenamiento de la red neuronal consiste en determinar los parámetros (pesos, $w_{j,k}^{(i)}$ y desplazamientos, $b_j^{(i)}$) que minimizan un funcional, "función de coste", sobre los datos de entrenamiento:

$$\Theta^* = \operatorname{argmin} \{ J(\Theta; \widehat{x}, \widehat{y}), \quad \Theta = \left(w_{j,k}^{(i)}, b_j^{(i)}\right) \}$$

La función de coste varía con cada tipo de red neuronal. Por ejemplo, en problemas de regresión se suelen usar mínimos cuadrados ("MSE: minimum mean square error"):

$$J(\Theta; \widehat{x}, \widehat{y}) = \frac{1}{N_{data}} \sum_{i=1}^{N_{data}} (\widehat{y}_i - f_{NN}(\widehat{x}_i))^2$$

Algoritmos de minimización

- $lue{}$ Dificultades para la minimización: complejidad del funcional de coste, grandes valores de N_{data}
- Enormes requerimientos de cálculo para el entrenamiento, uso de grandes ordenadores, GPUs
- Se suelen utilizar algoritmos de tipo descenso de gradiente²

$$\Theta_{k+1} = \Theta_k - \ell_r \nabla_{\Theta} J(\Theta_k; \widehat{x}, \widehat{y}), \quad \ell_r$$
: "Learning Rate"

- Necesidad de derivar de forma eficiente: diferenciación automática³
- Algoritmos de gradiente estocástico⁴: en cada paso, se calcula el gradiente pero sólo en un subconjunto aleatorio de datos

²https://en.wikipedia.org/wiki/Gradient_descent

³https://en.wikipedia.org/wiki/Automatic_differentiation

⁴https://en.wikipedia.org/wiki/Stochastic_gradient_descent