



**UNIVERSITATEA DE VEST DIN TIMIȘOARA**

**FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ**

**SPECIALIZAREA IA**

**SG. 8**

# **Documentație**

## **Jurnal Fitness**

*Programare III 2021-2022*

**Student: Țîrcomnicu Vlad Mihai**

# Cuprins

Introducere .....	3
Capitolul 1 .....	3
1.1. Funcționalitățile aplicației.....	3
1.2. Dependențe si tehnologii folosite .....	3
1.3. Configurația sistemului .....	4
1.3. Setul de date .....	5
Capitolul 2 .....	6
Capitolul 3 .....	15
Capitolul 4 .....	15
Referințe bibliografice.....	15

## Introducere

Proiectul are ca scop ajutarea utilizatorului în ținerea unui jurnal al antrenamentelor, alimentației și somnului. Acesta va putea să-și vizualizeze progresul antrenamentelor sub forma unui grafic și să-și monitorizeze alimentația și somnul.

## Capitolul 1.

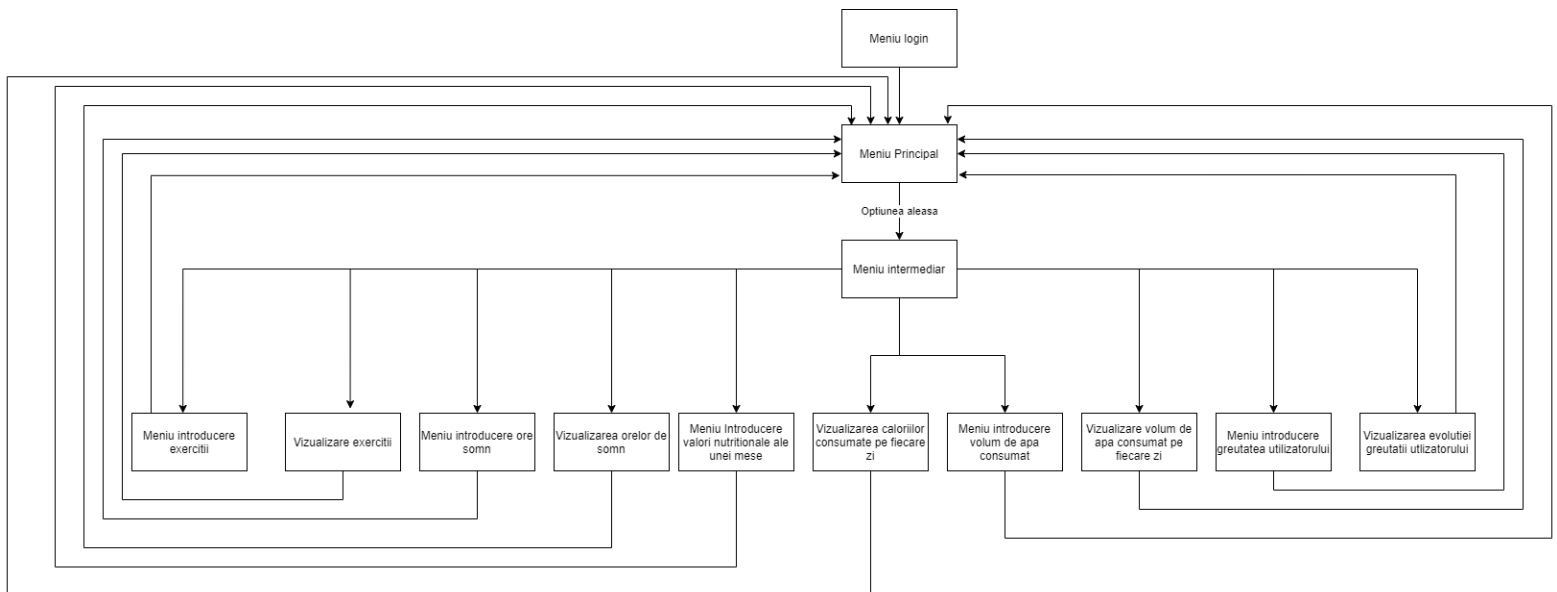
### 1.1. Funcționalitățile aplicației

- Utilizatorul va putea să-și creeze un cont
- Vizualizarea progresului exercițiilor sub formă de grafic
- Introducerea datelor noi și stocarea într-o bază de date

### 1.2. Dependințe și tehnologii folosite

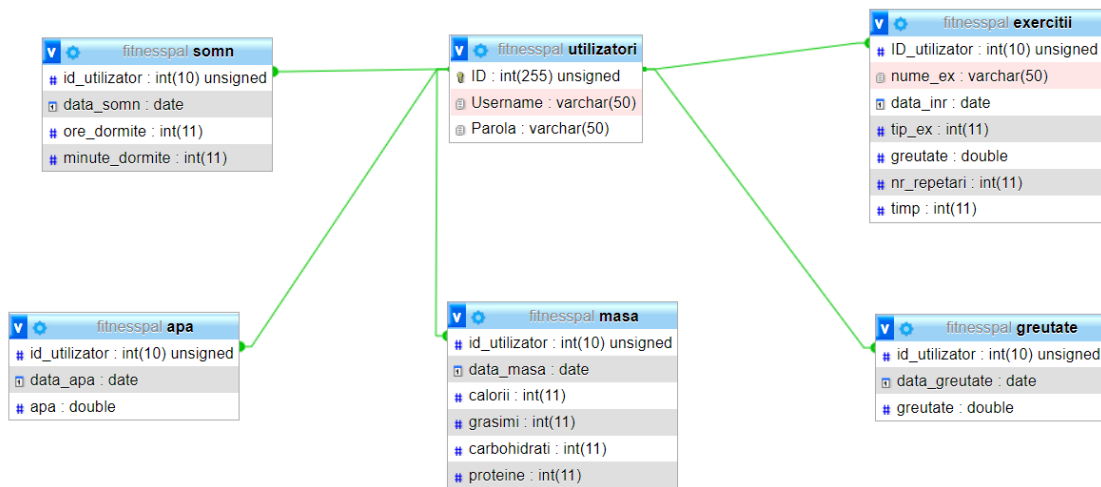
- Limbajele de programare utilizate sunt Java și SQL
- Mediul de dezvoltare utilizat este Eclipse
- Interfață grafică creată folosind Java Swing
- Bază de date creată folosind XAMPP

### 1.3. Configurația sistemului



La pornirea aplicației utilizatorului îi este prezentat un meniu de autentificare sau de creare cont. După ce utilizatorul se autentifică sau își creează un cont îi este deschis un meniu principal cu 5 opțiuni. După selectarea unei opțiuni se va deschide un meniu intermediar cu încă 2 opțiuni. În funcție de opțiunile alese utilizatorului i se va deschide o fereastră în care va putea să introducă tipul de date selectat sau să vizualizeze sub formă de grafic datele deja introduse. Din această fereastră utilizatorul poate să se întoarcă la meniul principal pentru a îndeplini și alte acțiuni în interiorul aplicației. Acesta poate oricând să închidă aplicația prin închiderea ferestrei curente

### 1.3. Setul de date

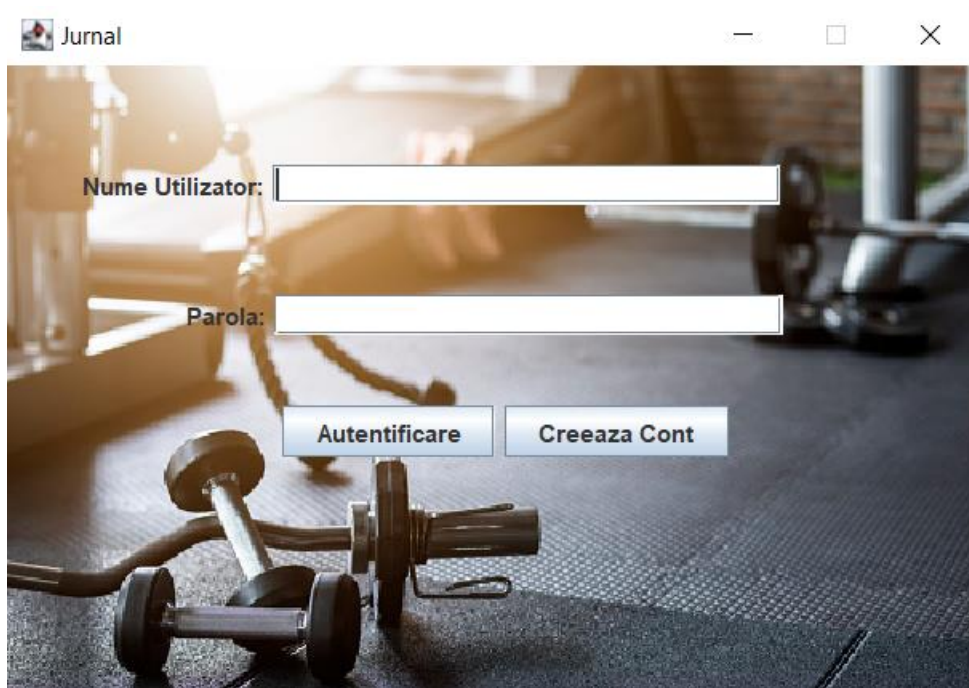


Baza de date utilizată este formată din 6 tabele. Fiecare tabel este conectat prin `id_utilizator` la tabelul `utilizatori`.

## Capitolul 2.

În această proiect am reușit să implementez interfața grafică a aplicației, conectarea la baza de date, vizualizarea datelor din baza de date sub forma de grafic și utilizarea unui cont personal al utilizatorului.

Meniul de login conține câmpul Nume Utilizator, Parolă și 2 butoane.

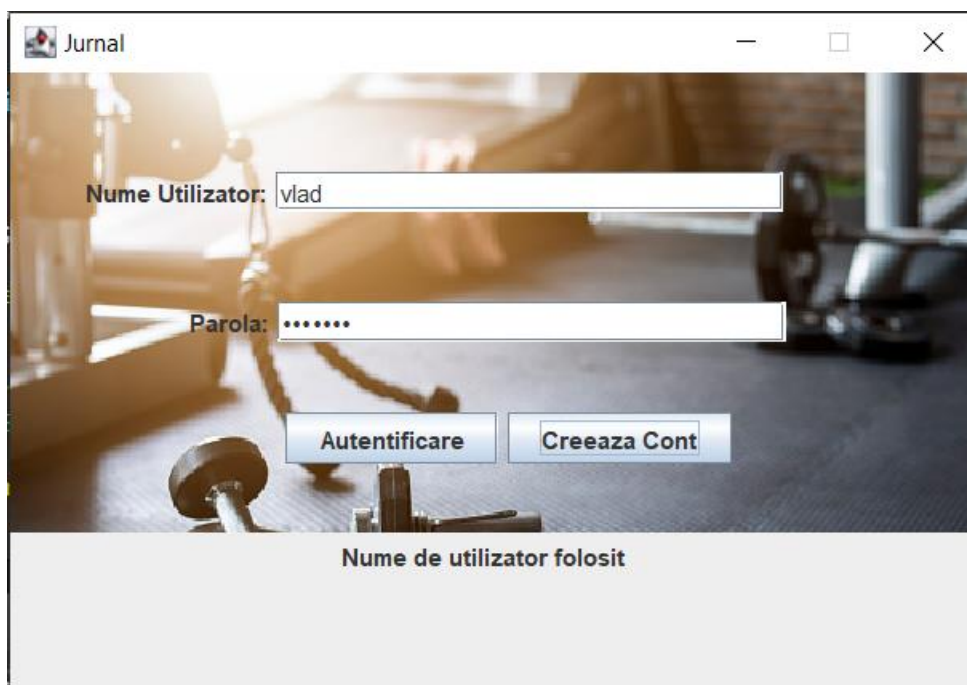


Daca utilizatorul introduce gresit datele de autentificare este atenționat printr-un mesaj în fereastră.



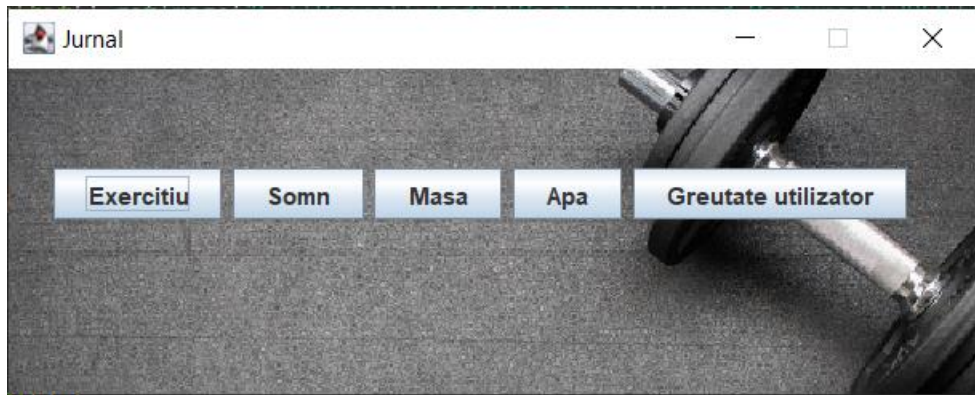
The screenshot shows a web application window titled "Jurnal". It contains two input fields: "Nume Utilizator:" with the value "vlad" and "Parola:" with masked characters ".....". Below these fields are two buttons: "Autentificare" and "Creeaza Cont". At the bottom of the window, a message reads "Parola sau nume de utilizator gresite".

Dacă utilizatorul încearcă să creeze un cont cu un nume deja existent în baza de date este de asemenea atenționat.



The screenshot shows the same web application window titled "Jurnal". The input fields and buttons are identical to the previous screenshot. However, the error message at the bottom now reads "Nume de utilizator folosit".

După autentificare utilizatorului i se deschide meniul principal în care este prezentat cu 5 opțiuni.

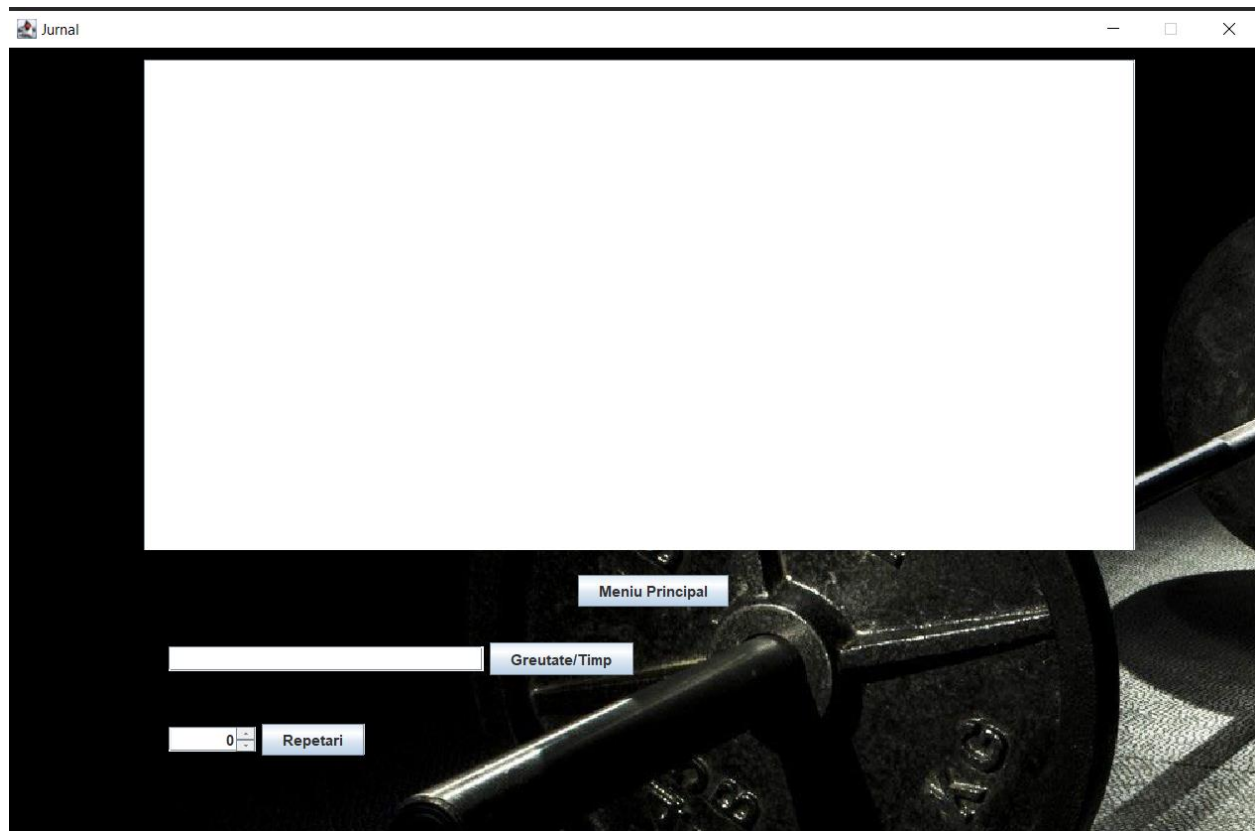


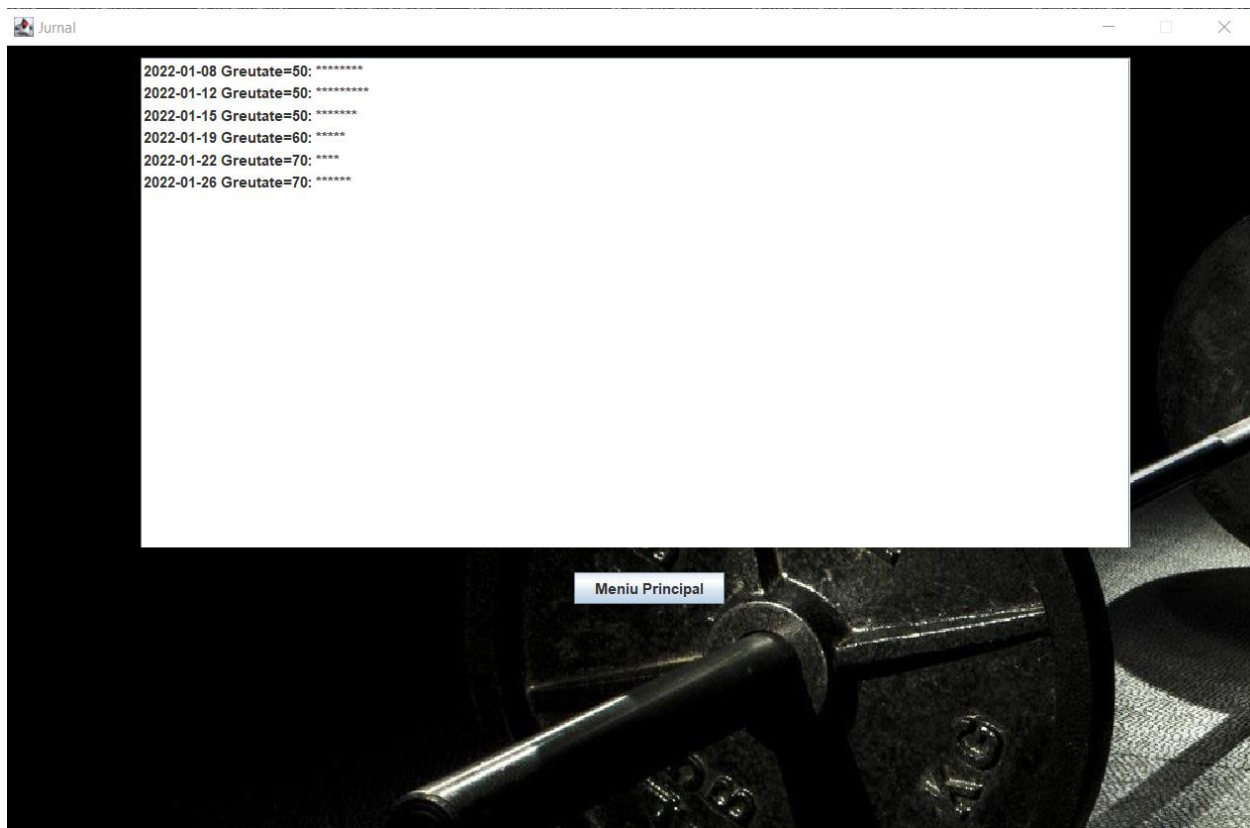
După selectarea unei opțiuni se va deschide o fereastră în care utilizatorul va trebui să mai aleagă dintre 2 opțiuni.



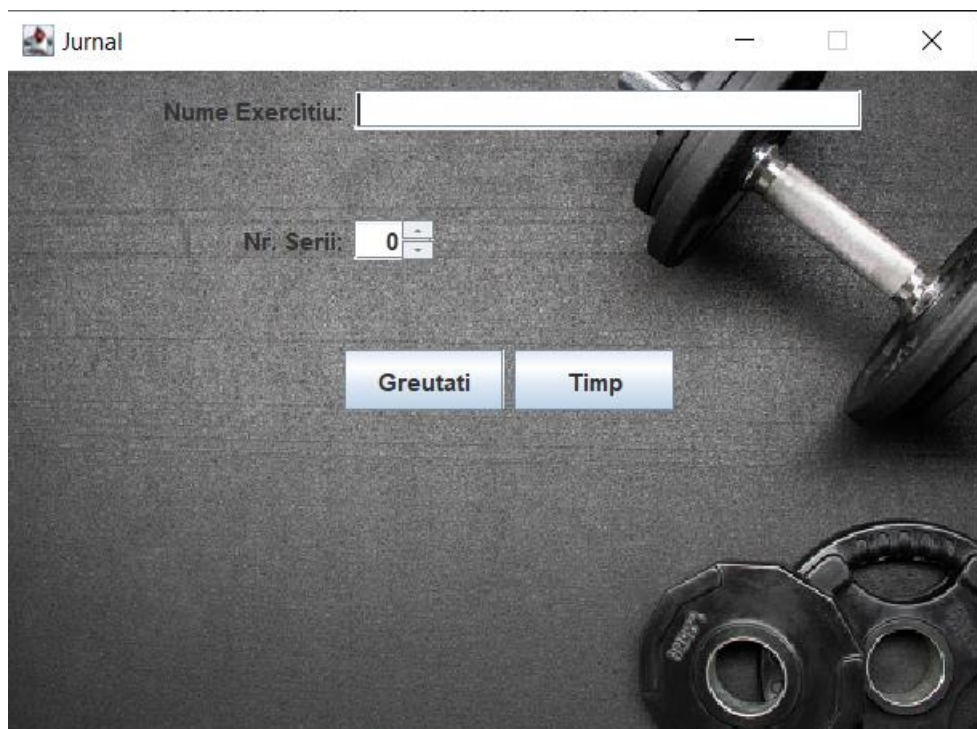


Dacă utilizatorul a selectat opțiunea date înregistrate i se va deschide fereastra în care i se va prezenta graficul opțiunii alese în meniul principal.





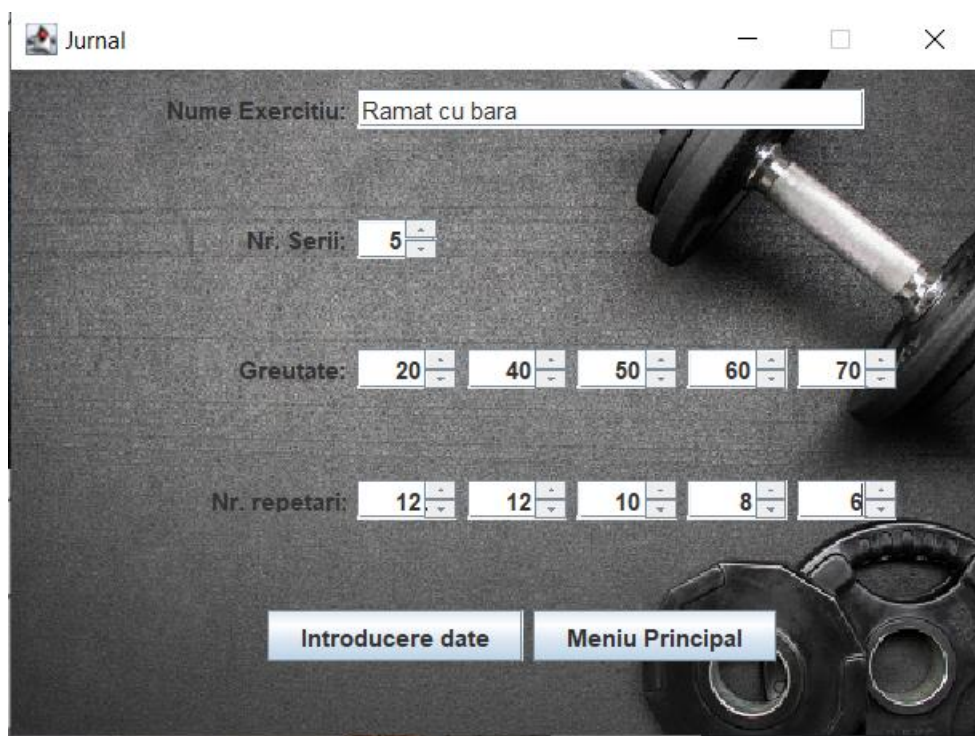
Dacă utilizatorul alege opțiunea adăugare date i se va deschide meniul corespunzător opțiunii alese în meniul principal. În meniul de introducere a datelor în tabelul exerciții utilizatorul este prezentat inițial cu câmpurile Nume Exercițiu, Nr. Serii și 2 butoane care reprezintă tipul de exercițiu, cu greutateți sau cronometrat.



The screenshot shows a software window titled "Jurnal" with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The main content area has a dark, textured background featuring a grayscale image of a dumbbell and weight plates. Overlaid on this background is a form with the following elements:

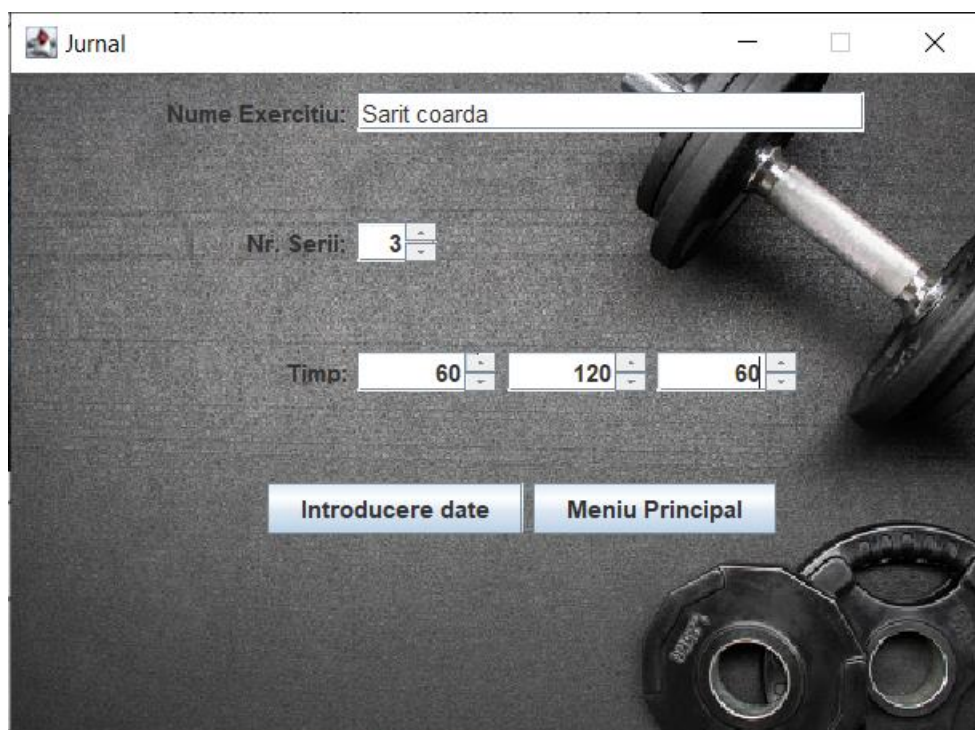
- A label "Nume Exercițiu:" followed by a text input field.
- A label "Nr. Serii:" followed by a numeric input field containing the value "0".
- Two buttons positioned side-by-side: "Greutati" and "Timp".

După selectarea unei opțiuni cu primul câmp completat și un număr de serii mai mare de 0 se creează restul câmpurile în funcție de numărul de serii ales și butoanele de introducere date și întoarcere la meniul principal.



The screenshot shows a window titled 'Jurnal' with a background image of a dumbbell. The form contains the following fields and buttons:

- Nume Exercițiu:** A text input field containing 'Ramat cu bara'.
- Nr. Serii:** A numeric input field with a spinner, showing the value '5'.
- Greutate:** A row of five spinner controls with values '20', '40', '50', '60', and '70'.
- Nr. repetari:** A row of five spinner controls with values '12', '12', '10', '8', and '6'.
- Buttons:** Two buttons at the bottom: 'Introducere date' and 'Meniu Principal'.

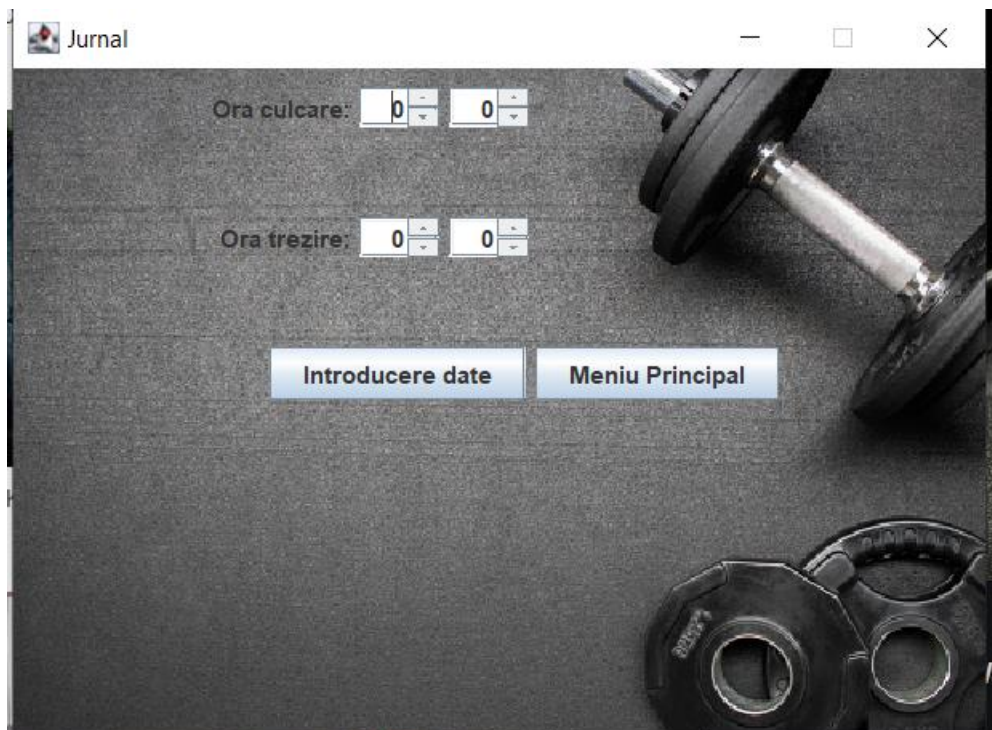


The screenshot shows a window titled 'Jurnal' with a background image of a dumbbell. The form contains the following fields and buttons:

- Nume Exercițiu:** A text input field containing 'Sarit coarda'.
- Nr. Serii:** A numeric input field with a spinner, showing the value '3'.
- Time:** A row of three spinner controls with values '60', '120', and '60'.
- Buttons:** Two buttons at the bottom: 'Introducere date' and 'Meniu Principal'.



Meniurile celorlalte opțiuni prezintă câmpuri fixe în funcție de datele cerute de fiecare opțiune și butoanele Introducere date și Meniu Principal.

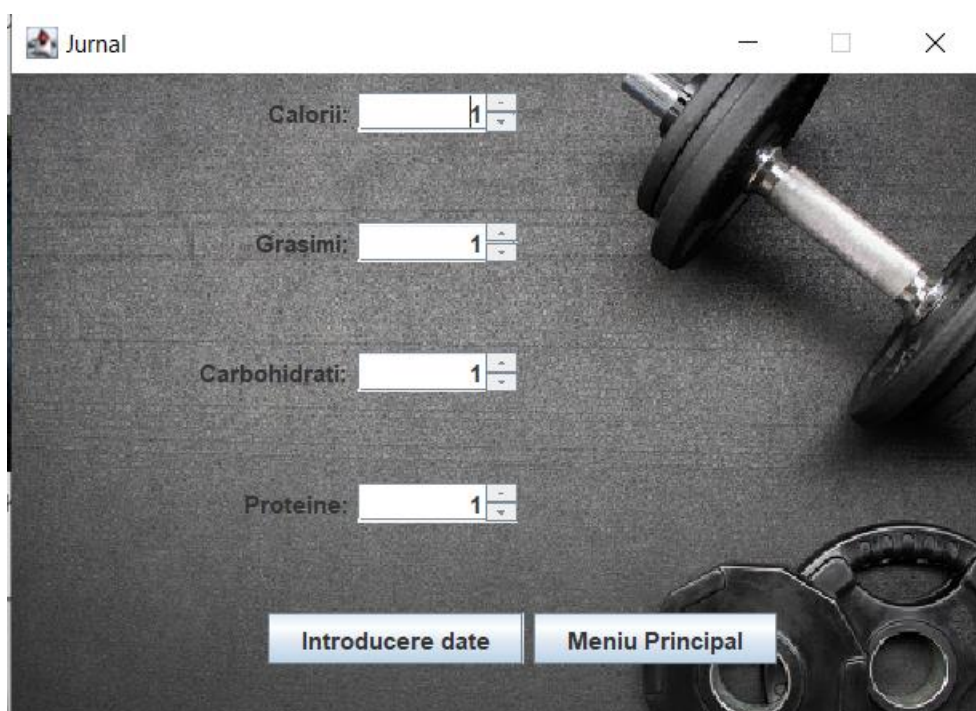


The screenshot shows a window titled "Jurnal" with a background image of a dumbbell. It features two input fields for time: "Ora culcare:" and "Ora trezire:". Both fields are set to "0" and have up/down arrows. Below these fields are two buttons: "Introducere date" and "Meniu Principal".

Ora culcare: 0 0

Ora trezire: 0 0

Introducere date Meniu Principal



The screenshot shows the same "Jurnal" window, but with different input fields. It features four input fields for nutritional data: "Calorii:", "Grasimi:", "Carbohidrati:", and "Proteine:". All fields are set to "1" and have up/down arrows. Below these fields are the same two buttons: "Introducere date" and "Meniu Principal".

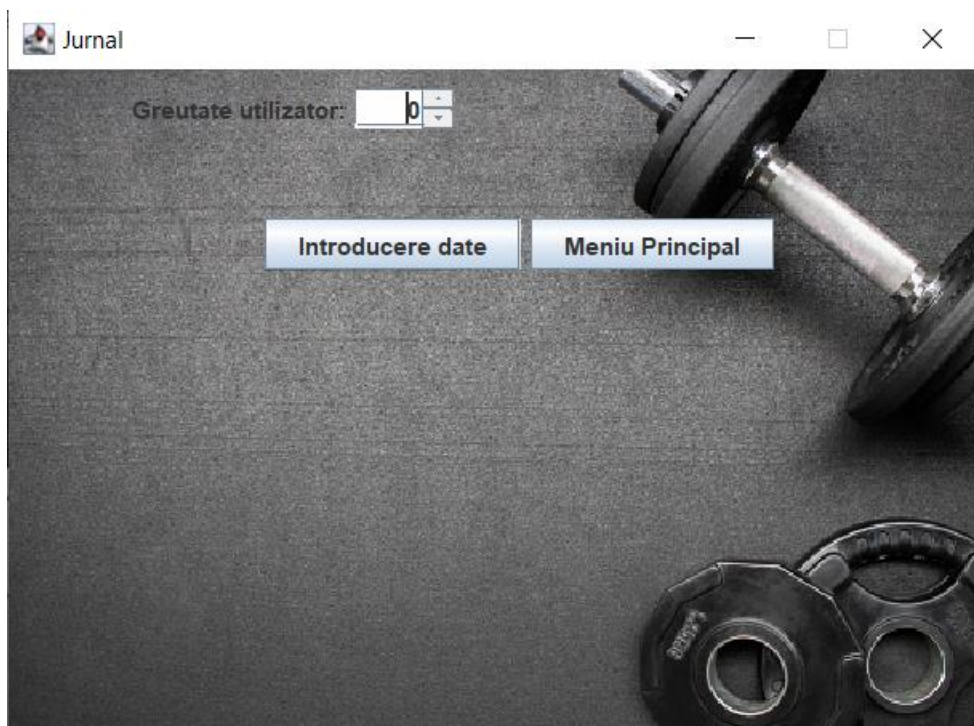
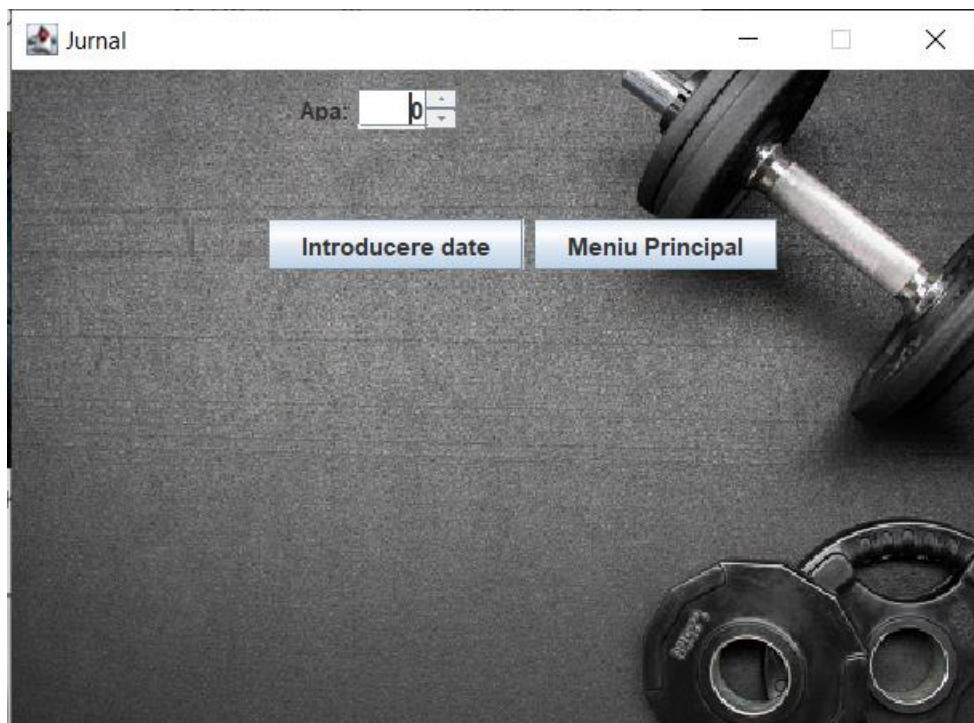
Calorii: 1

Grasimi: 1

Carbohidrati: 1

Proteine: 1

Introducere date Meniu Principal



## Capitolul 3.

Aplicația în final în proporție de 80% corespunde cu obiectivele inițiale pe care mi le-am propus. Ce nu am reușit să implementez este modificarea datelor din baza de date. Dar datorită acestei experiențe am reușit să învăț mai multe despre crearea interfeței grafice, planificarea pentru dezvoltarea unei aplicații și o mai bună familiarizare cu limbajul Java în combinație cu limbajul SQL.

## Capitolul 4.

Pe viitor aș dori să implementez opțiunea modificării datelor din baza de date și un grafic mai plăcut din punct de vedere vizual.

Modificarea datelor aș dori să o implementez ca opțiune în meniul intermediar și să ofere posibilitatea utilizatorului să șteargă o informație introdusă greșit sau doar să o corecteze

## Referințe bibliografice.

1. <https://stackabuse.com/how-to-get-current-date-and-time-in-java/>
2. [https://www.youtube.com/watch?v=7Ako121Q9mI&ab\\_channel=AshishKumar](https://www.youtube.com/watch?v=7Ako121Q9mI&ab_channel=AshishKumar)
3. <https://www.tutorialspoint.com/how-to-add-background-image-to-jframe-in-java>
4. <https://alvinalexander.com/java/edu/pj/jdbc/jdbc0002/>
5. <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/jdbc/basics/connecting.html>
6. <https://codeforgeek.com/java-mysql-connectivity-jdbc/>