

CONVERTIR FLASH EN HTML5

- Pour les vidéos :
 - En Flash : utilisait la balise **<object>** comme ci-dessous :

```
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000" codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=9,0,16,0" width="320" height="400">
  <param name="movie" value="filename.swf">
  <param name="quality" value="high">
  <param name="play" value="true">
  <param name="LOOP" value="false">
  <embed src="video-filename.swf" width="320" height="400" play="true" loop="false" quality="high" pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer" type="application/x-shockwave-flash"></embed>
</object>
```

- En HTML5, nous pouvons simplement écrire **<video src= « filename.mp4 » />**

```
<video width="320" height="400">
<source src="filename.mp4" type="video/mp4" />
```

- Site web adaptatif :

Un site web en Flash manque de requêtes médiatiques pour s'afficher sur tout type d'appareil. Sur la plupart des appareils, Flash ne s'afficherait pas de tout et il n'aurait pas les bonnes dimensions et la bonne échelle.

- Requête multimédia en HTML5 et en CSS :

```
<div class="someContent">
  <p>Lorem ipsum dolor sit amet</p>
</div>
```

```
.someContent {
  color: green;
}

@media screen and (min-width: 400px) {
  .someContent {
    color: yellow;
  }
}

@media screen and (min-width: 600px) {
  .someContent {
    color: red;
  }
}
```

<https://www.smashingmagazine.com/2018/03/from-flash-html-css-javascript/>

<https://blog.arcoptimizer.com/que-devezvous-savoir-lors-de-la-conversion-dun-jeu-flash-en-html5>