

Sprint 4

Purrfect Potions - echipa 8

Obiective Terminate Sprint 3:

- terminarea caracterului + animatie
- imbunatatire movement (acum aluneca caracterul, e putin greu de miscat), un caracter se misca cu tastele wasd si unul din sageti
- imbunatatire relatia player-potiune (nu sta potiunea corect intr-un loc anume in "maini", se misca random pe langa caracter)
- imbunatatire design FirstLevel, adaugare asseturi
- un timer in FirstLevel - sa poata fi parametrizat (adica sa existe o modalitate usoara in care sa modificam daca vrem sa fie 30 min, 60 min, 5 min - cand se termina acest timer player-ul sa mai poata face nimic in nivel - momentan nu punem niciun text sau ceva, doar sa nu se mai poata face nimic

Obiective Sprint 4:

- realizarea caracterelor pentru clienti
- terminarea designului pentru FirstLevel
- adaugare de sunete pentru mersul pisicilor
- adaugare sunet de fundal
- finisarea timerului, cand se termina timpul, sa apara un mesaj pe ecran si nivelul sa se termine
- finisarea meniului principal
- realizarea a unui tabel de comenzi si un sistem monetar

Am reusit in sprintul 3 sa terminam caracterul, a durat mai mult pentru ca l-am facut de la 0 in Blender si am avut probleme cu animatia. Avem 2 pisici vrajitoare care vor fi controlate de playeri, una se misca din tastele wasd si una din sageti. Am adaugat si un meniu principal, dar mai sunt modificari de facut la el.