Статические поля, методы, классы

1. Статическое поле – модификатор static, и такое поле принадлежит не объекту класс, но только самому классу.

- значит:

A. Статическое поле не потребляет дополнительной памяти в экземпляре класса.

B. Статическое поле играет глобальной переменной для всех объектов этого класса.

Статическое поле позволяет экономить память и обеспечивает общий доступ к информации;

1. Статический метод – метод, который принадлежит классу, но не объекту. Значит, что такой метод можно вызывать, не создавая экземпляр класса.

Получается экономия

1. Времени
2. ОЗУ – так как объект можно не создавать.
3. Вычислительного времени.

Ограничения:

1. Статические методы НЕ НАСЛЕДУЮТСЯ
2. Статические методы не имеют доступа к нестатическим полям и методам
3. Обычные методы имеют доступ и к обычным полям и методам и к статическим полям и методам.
4. Статический класс – может содержать только статические поля и статические методы.
5. Обычный класс – может содержать и