Методы

1. Перегрузка методов Overload – возможность объявления нескольких методов с одинаковыми именами, но с разной сигнатурой.

Сигнатура (Signature) – характеристика всех формальных параметров метода: количество параметров, их тип данных + порядок следования = Сигнатура метода.

Метод перегружен, то есть имя метода имеет более одной реализации – имя нагружено дополнительным контентом.

Количество перегрузок неограниченно

Методы с переменным числом параметров.

Есть способ, не использую перегрузку, передавать методу любое количество параметров. Один нюанс – эти параметры д/б одного типа

1. Набор параметров оформляем как массив в объявлении
2. Добавляем params

Три способа передачи параметров в c#

1. Передача по значению (value) – работает по умолчанию. в метод передается копия или клон исходной переменной, внутри методов с клоном делаем, что хотим по завершению методов клон уничтожается, оригинал остается без изменений.
2. Передача по ссылке (reference) – в метод передается фактический адрес переменной в оперативной памяти и все изменения внутри метода – затрагивают оригинальную (исходную) переменную
3. Передача выходных параметров (out) – идейно похож на 2 способ, но есть два отличия. Переменная может не иметь никакого значения перед передачей в метод. Внутри методов обязательно требуется присвоить ей значение. Использует когда из метода хотят получить более 1 результата

Массивы всегда передаются только по ссылке автоматически, нам это никак указывать не нужно

Во всех языках программирования передача параметров должна строго соответствовать порядку их объявления! (Если нарушить – будет синтаксическая или логическая) В c# есть возможность нарушать порядок передачи параметров.

DZ:

Использовать консольное меню

Проект: Разработать автоматизированную информационную систему “Столовая МИДиС”

1. Выбираем категорию блюда (первое, второе)
2. Для выбранной категории выбираем блюдо (борщ, солянка)
3. Формируется итоговый чек: что купили, по какой цене, общая сумма.

Обеспечить возможность отказатьсяя от выбранного блюда, и перевыбрать любое в любом порядке и в любое время

Для каждого блюда выбирать количество