

# Docker - Build, Ship and Run Any App, Anywhere.

Federico Naldini

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna, Cesena.

*[federico.naldini3@studio.unibo.it](mailto:federico.naldini3@studio.unibo.it)*

30/05/2018

## 1 La piattaforma Docker

- Introduzione ai *containers*
- Architettura del sistema Docker
- Costruzione di un *container* Docker

# Che cos'è un *container*?

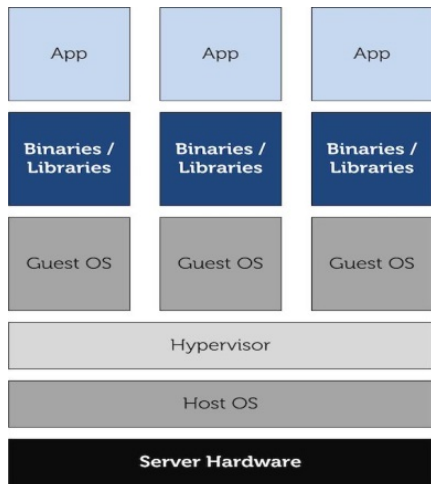
Un *container* è una forma di virtualizzazione a livello di sistema operativo, in alternativa alle classiche macchine virtuali(*VM*).

A differenza delle *VM* , l'idea dietro all'approccio a *containers* è di virtualizzare solo i componenti necessari, condividendo le restanti risorse con altri *containers*, *VM* e sistemi operativi fisici.

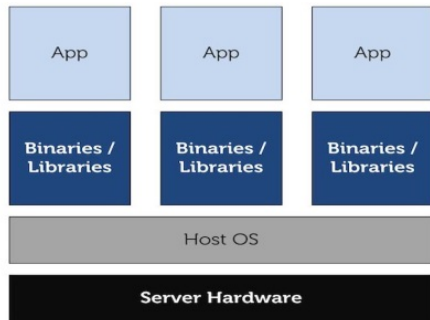
# Vantaggi dell'approccio a *containers*

- Buon supporto alla scalabilità.
- Isolamento tra i vari *containers*, anche se in esecuzione sullo stesso insieme di risorse (utilizzando feature come *Namespaces*, presente nel Kernel Linux).
- Controllo rigoroso sull'utilizzo delle risorse fisiche (sfruttando *CGroups*, altra feature del Kernel Linux)
- Overhead di virtualizzazione minimo, grazie alla riduzione del numero di layer necessari.

# Layers di virtualizzazione necessari



Virtualization



Containers

# Docker, che cos'è?

Il progetto open source Docker viene rilasciato nel 2013 da una compagnia chiamata dotCloud, che lavorava su software di tipo PAAS (Platform as a service) per il cloud computing.

Docker si pone come obiettivo di automatizzare lo sviluppo di applicazioni all'interno di containers software, sfruttando tutti i vantaggi di una virtualizzazione a livello di sistema operativo; per riuscire a fare ciò, si avvale delle funzionalità di isolamento presenti nel kernel Linux, come ad esempio cgroups, utilizzato per la gestione di risorse fisiche, e namespaces, che invece garantiscono un isolamento a livello di processo.

# Docker Engine

Cuore della piattaforma è il modulo *Docker Engine*, composto da tre sottomoduli:

## *Docker Client*

Fornisce un insieme di comandi all'utente per poter istruire il *Docker Daemon* sul da farsi, utilizzando API RESTful proprietarie.

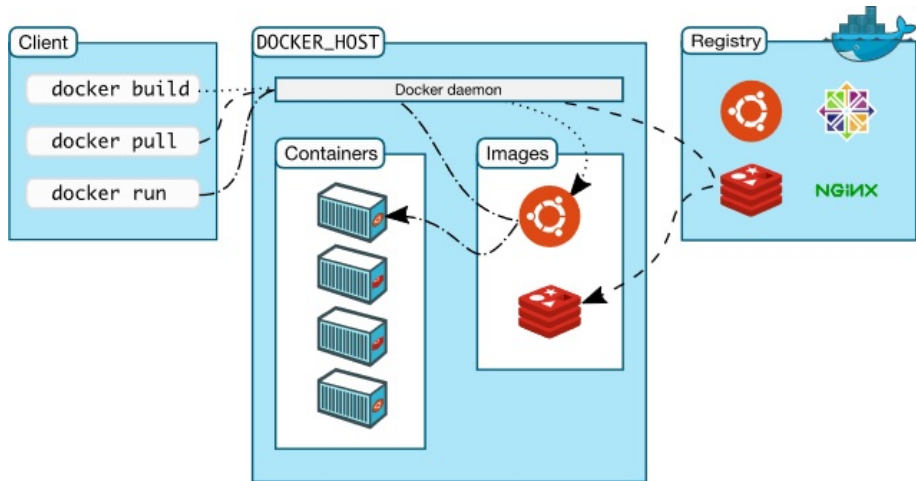
## *Docker Daemon*

Un processo demone eseguito in background su un host locale o remoto, si occupa della maggior parte del lavoro, gestendo sotto comando tutti gli oggetti del sistema.

## *Docker Registry*

Registro pubblico o privato, a cui *Docker Daemon* accede per recuperare le immagini necessarie al funzionamento dei container

# Docker Engine





Un *container* deve essere sempre generato da una Docker Image.  
Le *best practices* di Docker associano ogni immagine a un Dockerfile, un file testuale che contiene le istruzioni da eseguire per generare l'immagine

# Dockerfile

Ogni Dockerfile è strutturato in tre sezioni

## FROM

Specifica l'immagine da utilizzare come base.

## RUN

Qui vengono indicati i comandi da eseguire sull'immagine base per ottenere il risultato desiderato.

## CMD

Si può specificare una singola istruzione, tale comando sarà eseguito all'avvio del *container*

# Dockerfile:un esempio

```
FROM library/openjdk:latest
```

```
EXPOSE 8080
```

```
RUN git clone
```

```
    https://gitlab.com/das-lab/lpaas/lpaas-ws.git &&\
```

```
cd lpaas-ws &&\
```

```
chmod u+x gradlew &&\
```

```
printf '#!/bin/bash\n' >> script.sh &&\
```

```
echo "cd /lpaas-ws\n ./gradlew run task" >> script.sh &&\
```

```
chmod u+x script.sh &&\
```

```
./gradlew build
```

```
CMD ["/lpaas-ws/script.sh"]
```

# The End