**PUNTI PROJECT PLAN**

1. **Introduzione** : descrizione del progetto, del problema e del team

Il sistema implementa un servizio di prenotazione voli offerto da una nota compagnia low cost. I servizi offerti sono:

* Un operatore può inserire/cancellare/modificare i voli (orari, date e arrivi/destinazioni)
* Il sistema tiene traccia del personale di volo assegnato a ogni tratta
* Visualizzazione tratte andata/ritorno su località direttamente collegate
* Visualizzazione tratte andata/ritorno su località indirettamente collegate (con scalo)
* Prenotazione dei voli con relativi optional (solo bagaglio a mano e/o in stiva, scelta posto) per clienti registrati e non
* Biglietto a costo maggiore se si sceglie il posto, minore se il posto è assegnato casualmente
* Possibilità di acquisto del Biglietto Prioritario, che permette al cliente di saltare la fila (solo per bagagli a mano e con costo superiore)
* Il sistema invia un messaggio al cliente se il suo volo ha subito una variazione di ora/data oppure è stato cancellato (anche se l’aeroporto di arrivo/partenza è cambiato)
* Possibilità di accumulare buoni per sconti su voli (solo per clienti registrati)
* Il sistema riconosce l’idoneità ad alcune agevolazioni (studenti, famiglie, gruppi)
* Differenziare il costo del bagaglio in stiva in base al peso di questo
* Possibilità di prenotare al momento dell’acquisto del biglietto il pasto, che verrà pagato meno rispetto a comprarlo direttamente sul volo
* SEZIONE AGGIUNTIVA Noleggio Auto: il cliente può (anche senza aver acquistato un volo) noleggiare per un periodo un’auto in un dato aeroporto (solo per clienti registrati)
* Possibilità di scegliere auto differenti a tariffe diverse
* Possibilità di accumulare punti per buoni che vengono sommati a quelli già nel portafogli voli

1. **Process model** : incremental development (cap.3)

La prima versione del sistema è quella in cui l’utente può prenotare voli con:

* Bagaglio a mano e/o bagaglio in stiva di prezzo uguale (a prescindere dal peso)
* Il posto è assegnato dal sistema
* Il volo non può essere modificato/cancellato ma solo inserito dall’operatore
* Il sistema permette di far visualizzare all’utente il suo storico dei voli tramite l’inserimento del suo identificatore univoco CF (NO REGISTRAZIONE)

La seconda versione del sistema è quella in cui l’utente può prenotare voli con:

* Possibilità di avere prezzo diverso a seconda del peso del bagaglio in stiva
* (differenziazione tra Biglietto Standard e Biglietto Prioritario)
* Possibilità di avere il Biglietto Prioritario salta coda
* Possibilità di prenotare il pasto con sconto
* L’utente può registrarsi per cominciare ad accumulare punti per buoni nel suo portafogli virtuale
* L’utente può modificare/cancellare il volo (se ha il Biglietto Prioritario)

La terza versione del sistema è quella in cui l’utente può prenotare voli con:

* Se l’operatore cancella/modifica un volo, il sistema invia un messaggio con relativo rimborso a tutti i clienti passeggeri
* SERVIZIO CAR SHARING

La quarta versione del sistema è quella in cui l’utente può prenotare voli con:

* Possibilità di scegliere auto differenti a tariffe diverse
* Possibilità di accumulare punti per buoni che vengono sommati a quelli già nel portafogli voli

1. **Organizzazione del progetto** : identificare ruoli all'interno del team, Agile Team (cap.5)
2. **Standard, linee guida e procedure :** versione di Java
3. **Attività di management** : stilare obiettivi e goal e periodici report riguardo l'andamento del progetto
4. **Rischi** : possibili informazioni critiche mancanti, personale non disponibile per esami
5. **Staffing** : tabella oraria del lavoro per ogni persona del team

* 15/12/2021 (2.30h \* 2 persone) inizio definizione punti 1 e 2 del PP

1. **Metodi e tecniche** : per ogni fase del processo di sviluppo (requirements -> documentazione, design -> diagrammi UML, implementation -> linguaggio e paradigma usato e testing -> lez13) descrivere le tecniche e i metodi usati in maniera dettagliata
2. **Quality assurance** : qualità del prodotto e qualità del processo (lez6)
3. **Work packages :** suddivisione del progetto in più attività (design, testing, coding, …) e assegnamento di ognuna ad ogni membro del gruppo . Tramite diagrammi di Gantt documentare la durata di ogni attività (sezione 8.4 libro)
4. **Resources:** tools e numero di persone utilizzati in ogni fase di progettazione
5. **Budget and schedule:** Budget totale per il progetto (nei capitoli 7 e 8 non trattati)
6. **Changes:** documentazione delle varie modifiche apportate al progetto
7. **Delivery:** procedure da seguire per la vendita del sistema al cliente

**DOMANDE**

* Il contenuto del file requisiti\_per\_progetto.pdf va integrato nel Project Plan oppure vanno consegnati pdf a parte dove vengono applicati al progetto i concetti visti in ogni capitolo?
* Nel punto 2 del Project Plan (abbiamo scelto lo sviluppo incrementale) quanto va dettagliata la scelta del modello di Sw Life Cycle (waterfall per una fase)? (va specificata per ogni versione il modello utilizzato e anche cosa è fatto in ogni fase?)
* Sempre nel punto 2 come va descritta l’implementation di ogni fase? È corretto usare il component diagram per documentare la fase di design?
* I punti 7/12/13(se non ancora iniziato a scrivere codice)/14 sono inerenti a capitoli che abbiamo saltato, li dobbiamo fare?