

# Exercicios de fixacao

Criacao de telas

Os elementos mais comuns para criar uma pagina sao:

**EditText** Campo para entrada de dados pelo usuario

**TextView** Campo para exibir um texto ou mensagem na tela.

**Button** Botao para executar uma ação

Atributo	Funcao	Atalho
TextSize	Tamanho da fonte em sp	ts
TextStyle	Estilo da fonte normal, bold, small	Ts
Margin	Margem externa, nos quatro lados	marg
Hint	Dica para digitação em um EditText	hint
Padding	Margem interna	Padd
Text	Texto (usado nos botoes, textView e outros)	Text
Background	Cor de fundo	Back
backgroundTint	Cor de fundo para botoes	back

**Nome**

ex: Andréia da Silva

**CPF**

000.000.000-00

**Data de nascimento**

ex: 09/04/1990

**Nome da Mãe**

ex: Andréia da Silva

Voltar

Continuar

Para desenhar essa tela vamos precisar:

4 EditText

Hints para os campos

1 Button com o texto CONTINUAR

1 Button com o texto VOLTAR

1 Button com o texto cadastre-se

TextView para os labels

Padding 15dp

Margin 50dp

O primeiro element ligar em cima no container e a esquerda.

Os outros, ligar a parte de cima com a parte de baixo do element acima. Para que o element ocupe toda tela, ligar o match\_parent e ligar tambem a parte direita na tela

## Nome

ex: Andréia da Silva

## CPF

000.000.000-00

## Data de nascimento

ex: 09/04/1990

## Nome da Mãe

ex: Andréia da Silva

Voltar

Continuar

Comecamos arrastando os elementos um abaixo do outro, sento um TextView e um EditText. O TextView eh para os labels e os EditText eh para os campos de entrada.

Depois vamos ligar o label nome ao topo e a esquerda da tela.

O EditText vai ser ligado ao label nome, e depois cada um dos elementos vai ser ligado ao element de cima.

Todos os elementos TextView tem que ter marginStart de 15dp e marginTop de 30dp

Os elementos EditText tem que ser ligados ao element de cima, à esquerda e à direita, e devem ter marginEnd de 15dp. Configurar como width=match\_parent para que ocupe todo o tamanho da tela. Apagar o atributo Text e adicionar o atributo hint com as dicas de tela dos campos. O botao tem que ser ligado ao element de cima tambem, a esquerda e a direita e width= match\_parent.

Para mudar a cor do botao usar o atributo backgroundTint

# Login

Seu e-mail

contato@hmlecospro.com

Sua senha

1234

Manter-me logado

Logar

Ainda não tem conta?

Cadastre-se

Para desenhar essa tela vamos precisar:

2 EditText

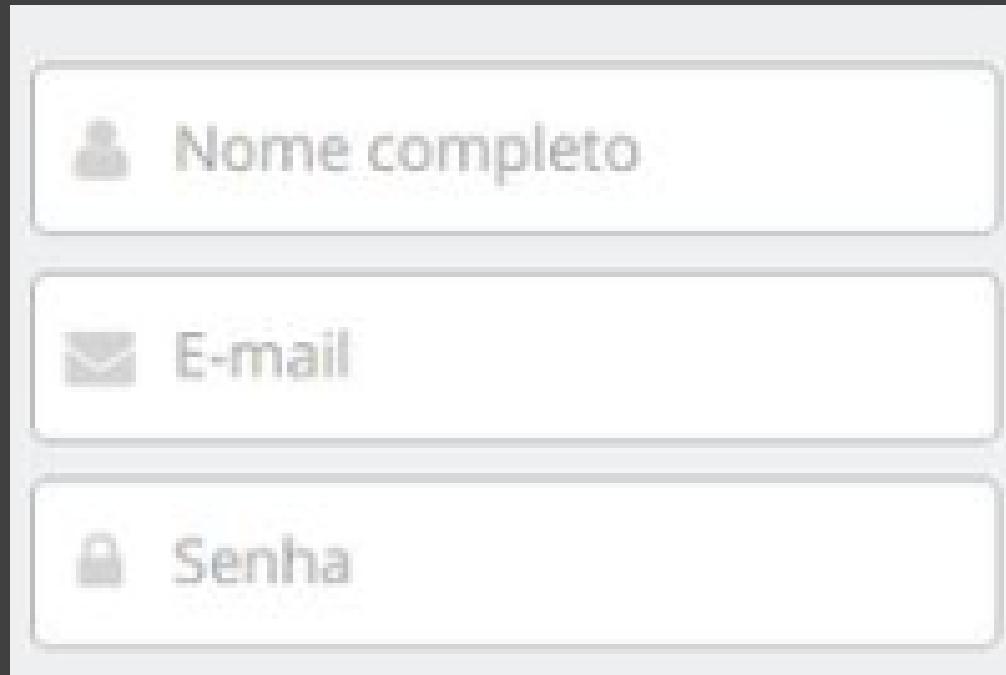
Hints para os campos

1 Button com o texto logar

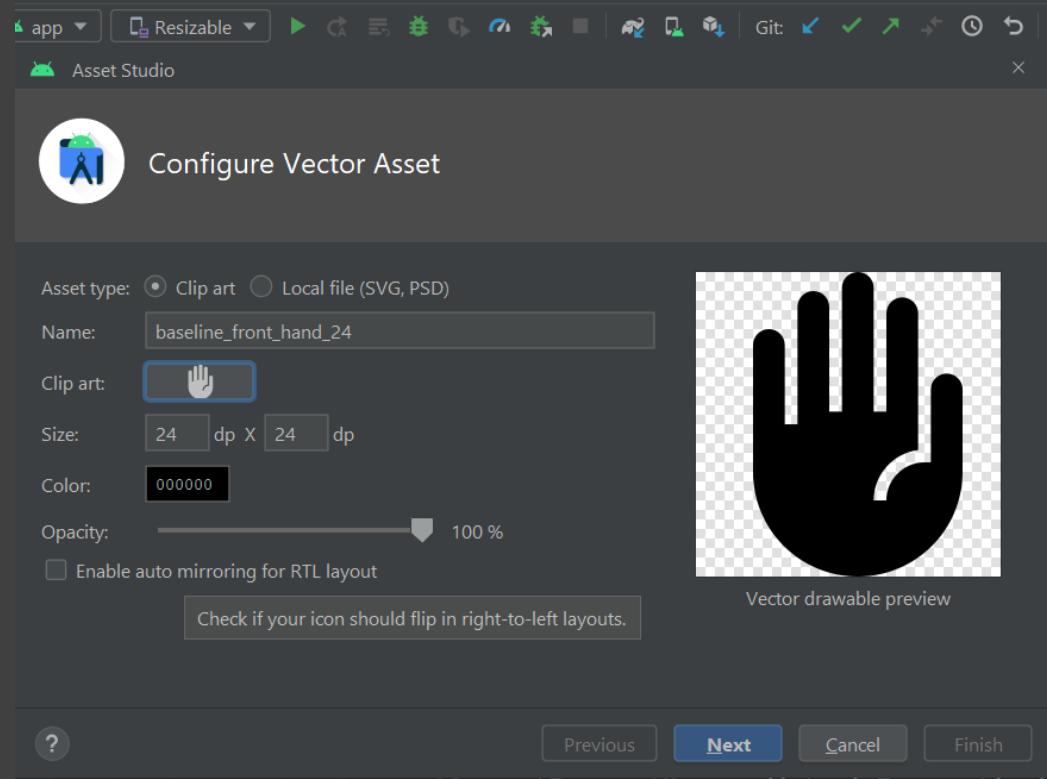
1 Button com o texto cadastre-se

1 CheckBox

TextView para o titulo, os labels, e para a parte de baixo



Para colocar icons nos campos, devemos trazer os icons para a pasta drawable. Para isso, vamos clicar com o botao direito na pasta drawable, New > Vector Asset > Clip Art (clicando no icone a frente do campo). Escolha o icone desejado



Nessa tela, Podemos alterar o nome do ícone, o tamanho, a cor e a opacidade!

Resource Manager

Project

Commit

Pull Requests

Bookmarks

ian

gments

Asset Studio

Configure Vector Asset

Asset type:  Clip art  Local file (SVG, PSD)

Name: ic\_mao

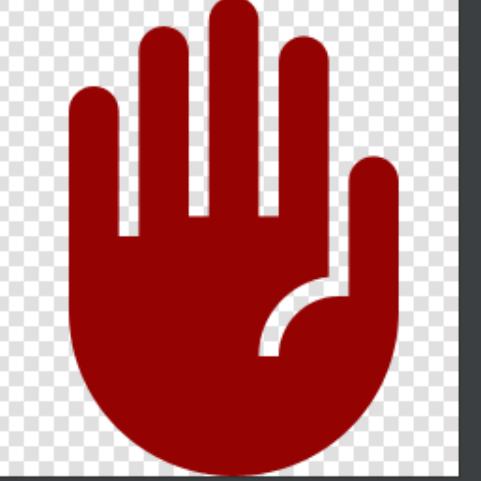
Clip art: 

Size: 24 dp X 24 dp

Color: #950202

Opacity: 100 %

Enable auto mirroring for RTL layout



Vector drawable preview

?

Previous Next Cancel Finish

getSupportFragmentManager().beginTransaction().

Git Profiler Logcat App Quality Insights TODO Problems Terminal Services App Inspection Layout Inspector

23:9 LF UTF-8 4 spaces master

O arquivo vai ficar na pasta drawable. É um arquivo xml, entao Podemos tambem mudar suas caracteristicas via programacao.

Ciclo de vida de uma acvity e fragments

MainActivity.java   ic\_mao.xml   fragment\_first.xml   Image.java   activity\_image.xml   build.gradle (app)   activity\_main.xml

```
5 android:layout_width="match_parent"
6 android:layout_height="match_parent" ▲ 1 ^ v
7 android:background="#FFC107"
8 tools:context=".FirstFragment">
9
10 <!-- TODO: Update blank fragment layout -->
11
12 <ImageView
13     android:id="@+id/imageView2"
14     android:layout_width="wrap_content"
15     android:layout_gravity="center"
16     android:layout_height="wrap_content"
17     android:src="@drawable/ic_mao" />
18 </FrameLayout>
```

Component Tree

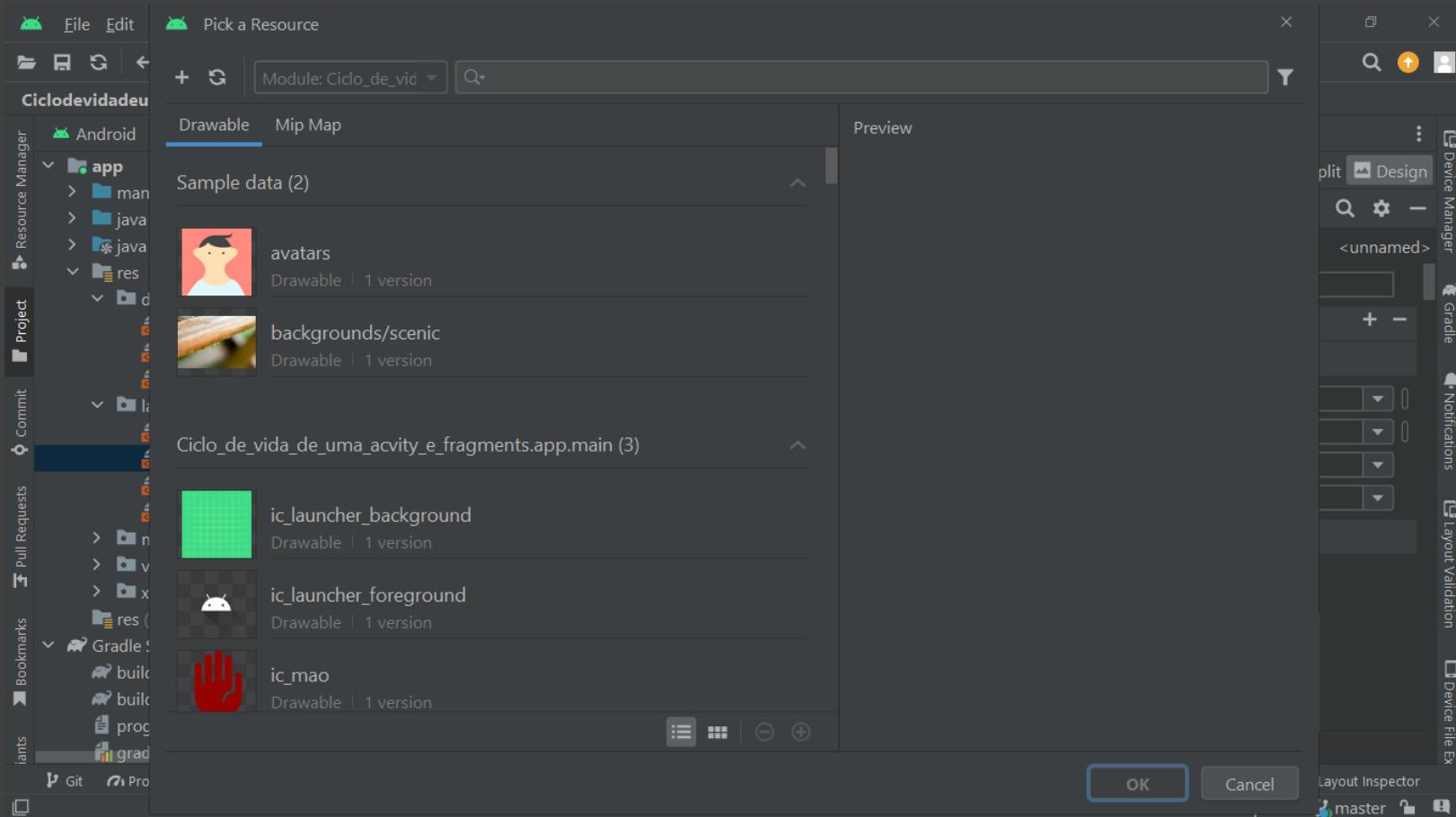
FrameLayout

Layout Inspector

Gradle sync finished in 3 m 11 s 93 ms (3 minutes ago)

A red hand icon is displayed on a yellow background in the preview pane.

Depois inserimos a imagem em uma tela. Aqui eu alterei o tamanho da imagem para 240dp via programacao no xml do icone mao.



Para inserir a imagem na tela, vamos no modo design da pagina, e arrastamos um elemento ImageView. Ao soltar vai aparecer essa tela onde escolhemos o ícone desejado.



Cadastre-se e comece a aprender!



Nome completo



E-mail



Senha

Seja o primeiro a conhecer novos cursos e grandes ofertas!

**Cadastrar-se**

Já tem uma conta? [Acessar](#)

Crie a tela ao lado usando o  
Android Studio.



Para desenhar essa tela vamos precisar:  
5 EditText 4 para notas e 1 para numero de faltas.

Hints para os campos

1 Button com o texto calcular

1 TextView para mostrar se o aluno foi aprovado

Comprimento do EditText: 100dp

Padding 20dp

Margin 50dp

Numero de faltas: marginStart e marginEnd 100dp

Botao comprimento match\_parent (comprimento total) com marginStart de 50dp e marginEnd de 50dp

Cor de fundo dos campos mais clara, botao mais escura, e fundo mais claro ainda.