Отчёт по Практическому заданию № 12

# Вариант №23

**Тема:**

# Составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

# Постановка задачи №1.

# В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу (см. таблицу 1).

# Текст программы:

from tkinter import \*  
from tkinter import ttk  
from PIL import Image, ImageTk  
  
def button\_clicked():  
 print("Форма заполнена") # сообщение при заполнение данных  
  
def close():  
 root.destroy() # закрытие  
 root.quit()  
  
root=Tk() # создание окна  
root.title("Онлайн заказ")  
root.protocol('WM\_DELETE\_WINDOW', close)  
root.resizable(False, False)  
  
w = 376  
h = 476  
  
sw = root.winfo\_screenwidth()  
sh = root.winfo\_screenheight()  
  
x = (sw - w) / 2  
y = (sh - h) / 2  
  
client\_name\_lbl = ttk.Label(root, text="Имя:") # надписи и строки  
client\_name\_lbl.place(x=10, y=10)  
  
client\_name\_entry = ttk.Entry(root, width=59)  
client\_name\_entry.place(x=10, y=30)  
  
client\_email\_lbl = ttk.Label(root, text="Адрес e-mail:")  
client\_email\_lbl.place(x=10, y=60)  
  
client\_email\_entry = ttk.Entry(root, width=59)  
client\_email\_entry.place(x=10, y=80)  
  
client\_address\_lbl = ttk.Label(root, text="Адрес доставки:")  
client\_address\_lbl.place(x=10, y=110)  
  
client\_address\_entry = ttk.Entry(root, width=59)  
client\_address\_entry.place(x=10, y=130)  
  
client\_phone\_lbl = ttk.Label(root, text="Контактный телефон:")  
client\_phone\_lbl.place(x=10, y=160)  
  
client\_phone\_entry = ttk.Entry(root, width=59)  
client\_phone\_entry.place(x=10, y=180)  
  
client\_prod\_lbl = ttk.Label(root, text="ID продукта:")  
client\_prod\_lbl.place(x=10, y=210)  
  
client\_prod\_entry = ttk.Entry(root, width=59)  
client\_prod\_entry.place(x=10, y=230)  
  
client\_info\_lbl = ttk.Label(root, text="Подробная информация о заказе:")  
client\_info\_lbl.place(x=10, y=260)  
  
frame\_info = ttk.Frame(root)  
frame\_info.place(x=10, y=280, height=100, width=355)  
  
text\_info = Text(frame\_info, font='Arial 14', wrap=WORD)  
text\_info.pack(fill=BOTH)  
  
client\_capcha\_lbl = ttk.Label(root, text="Число с картинки")  
client\_capcha\_lbl.place(x=10, y=390)  
  
client\_capcha\_entry = ttk.Entry(root, width=59)  
client\_capcha\_entry.place(x=10, y=410)  
  
button = ttk.Button(root,  
 text="Отправить",  
 command=button\_clicked)  
button.place(x=170, y=440)  
  
captcha\_img = ImageTk.PhotoImage(Image.open('captcha.png'))  
captcha\_label = Label(root, image=captcha\_img)  
captcha\_label.place(x=10, y=440)  
  
root.geometry('%dx%d+%d+%d' % (w, h, x, y))  
  
root.mainloop() # конец программы

# Протокол работы программы:

Программа успешно завершена!

Process finished with exit code 0

# Постановка задачи №2.

Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №№ 3 – 8.

# Текст программы:

from tkinter import \*  
  
  
def proverka(): # Проверка  
 ches = cheslo.get()  
 try:  
 ches = int(ches)  
 veches()  
 except ValueError:  
 iotg['text'] = 'Неверные еденицы данных'  
 cheslo.delete(0, END)  
  
  
def veches(): # условие задачи  
 ches = cheslo.get()  
 ches = int(ches)  
 if ches > 0:  
 iotg['text'] = ches + 1  
 cheslo.delete(0, END)  
 elif ches < 0:  
 iotg['text'] = ches - 2  
 cheslo.delete(0, END)  
 else:  
 iotg['text'] = 'Ошибка'  
 cheslo.delete(0, END)  
  
  
root = Tk() # Окно программы, кнопки и т.д  
root.geometry('300x200')  
root.config(bg='gray')  
root.resizable(height=False, width=False)  
root.title('Практическая работа 12 №2')  
  
zadacha = Label(text='Дано целое число. Если оно является \n положительным, то прибавить к нему 1; \n \  
 в противном случае вычесть из него 2. \n Вывести полученное число.')  
zadacha.grid(row=0, columnspan=2, stick='wens')  
  
cheslo1\_text = Label(root, text='Введите целое число: ')  
cheslo1\_text.grid(row=1, column=0, pady=5, stick='wens')  
  
cheslo = Entry(root)  
cheslo.grid(row=1, column=1, stick='wens', pady=5)  
  
iotg = Button(text='Нажмите чтобы узнать итоговое \n число.', bd=5, font=('Arial', 12), fg='red',  
 command=lambda: proverka())  
iotg.grid(row=2, columnspan=2, stick='wens', padx=5, pady=5)  
  
root.grid\_rowconfigure(0, minsize=60)  
root.grid\_rowconfigure(1, minsize=20)  
root.grid\_rowconfigure(2, minsize=100)  
  
root.grid\_columnconfigure(0, minsize=150)  
root.grid\_columnconfigure(1, minsize=150)  
  
root.mainloop()

# Протокол работы программы:

Программа успешно завершена!

Process finished with exit code 0

**Вывод:** закрепил знания, основные принципы составления программ, приобрел навыки cоставлениепрограммв IDE PyCharm Community