

Тестовое задание на должность «iOS-разработчик»



Технические требования

Верстка - Autolayout с использованием Interface Builder Язык разработки - Swift

Задача

- 1) Сверстать экран мобильного приложения и реализовать корректную логику работы всех его элементов
 - Поле ввода должно быть активно, при появлении клавиатуры контент на экране должен адаптироваться. По нажатию на return, клавиатура должна скрываться
 - Кнопка і должна модально открывать пустой экран с возможностью закрыть его.
 - Фильтр «Топ 10, Магазины и Товары» должен переключаться, но никак не влиять на отображение остальных данных.
 - Горизонтальный слайдер должен работать в режиме пагинации, все баннеры в слайдере (за исключением первого и последнего) должны центрироваться. Слайдер должен скроллиться вместе с остальным контентом.
 - По свайпу влево у ячеек должна появляться кнопка удаления, никакого действия по нажатию на нее производиться не должно.
- 2) Реализовать загрузку отображаемых данных с сервера. Спецификация запросов представлена в формате Swagger-документа в файле **test.yaml**

Срок выполнения

2 дня с момента получения задания.