奖惩机制：

1. 本次课程惩罚工具有水枪，气球锤等
2. 惩罚节点：
3. 上课迟到
4. 演讲超时
5. 定向越野迟到
6. 辩论败北
7. 每天的反馈分数位于后三名
8. 演讲时犯明显错误
9. 输出内容不认真
10. 其他等影响课程良好率的行为
11. 奖励节点：
12. 定向越野明显优秀于其他组
13. 输出成果优于其他组
14. 辩论获胜
15. 其他等变现明显优秀的行为

4.奖励以荣誉奖章为主，惩罚以游戏为主。为保持趣味性，需在现场公布