

DOCUMENTATION FONCTIONNELLE

MOODTRACKER

développé par **Maxime Boussaingault**
maxime.boussaingault@gmail.com

Documentation fonctionnelle MoodTracker

Table des matières

1.Introduction.....	3
2.Présentation fonctionnelle de la solution proposée.....	4
2.1.Contexte général du projet.....	4
2.2.Présentation générale du projet.....	5
2.3.Captures d'écran.....	6
3.Prérequis utilisateur.....	10

1. Introduction

Ce document est une note d'utilisation de l'application **MoodTracker**. Il décrit le séquençement des actions que doit effectuer un utilisateur sur cette application.

Ce document comporte des descriptions précises du comportement de chaque fonctionnalité ainsi que des captures d'écran annotées. L'objectif de ce document est d'exprimer de la manière la plus claire possible comment utiliser l'application MoodTracker.

2. Présentation fonctionnelle de la solution proposée

Le présent chapitre a pour objet de détailler l'architecture fonctionnelle de l'application **MoodTracker** en mettant en avant l'adéquation de la solution.

2.1. Contexte général du projet

Selon le rapport 2017 du World Happiness Report, il semblerait que nos chers compatriotes ne soient pas aussi heureux qu'ils en ont l'air.

C'est Le Ministère du Bonheur et de la Bonne Humeur dirigé par Monsieur Joyeux, qui est à l'origine de la création de MoodTracker.

Les éléments clés du cahier des charges de ce projet sont les suivants :

- Afficher une humeur joyeuse par défaut
- Changer d'humeur en balayant l'écran à l'aide d'un doigt
- Sauvegarder l'humeur du jour
- Afficher un historique des sept dernières humeurs
- L'application doit être s'adapter à tout type d'écran
- L'application doit supporter Android 4.4 et les versions supérieures

2.2. Présentation générale du projet

MoodTracker est composé de :

- Un écran d'accueil avec une humeur et un fond de couleur et trois boutons :
 - Commentaire qui ouvre une boîte de dialogue pour composer un message
 - Diagramme circulaire pour passer à l'écran de ce dernier
 - Historique pour passer à l'écran de ce dernier
- Un écran Historique affichant l'historique des humeurs et leurs commentaires associés des sept derniers jours
- Un écran Diagramme circulaire représentant les données de l'historique en pourcentage sur une portion de temps déterminée par l'utilisateur

MoodTracker permet à un utilisateur de choisir une humeur chaque jour, en faisant glisser un doigt vers le bas ou vers le haut, et de l'agrémenter d'un commentaire s'il le souhaite. Cette humeur est sauvegardée automatiquement dès lors que l'utilisateur change d'écran pour consulter l'historique ou le diagramme circulaire, ou lorsqu'il quitte l'application.

Lorsque l'utilisateur retourne sur l'écran d'accueil, c'est son humeur du jour qui s'affiche ou l'humeur joyeuse qui est l'humeur par défaut s'il n'a pas encore choisi d'humeur pour ce jour.

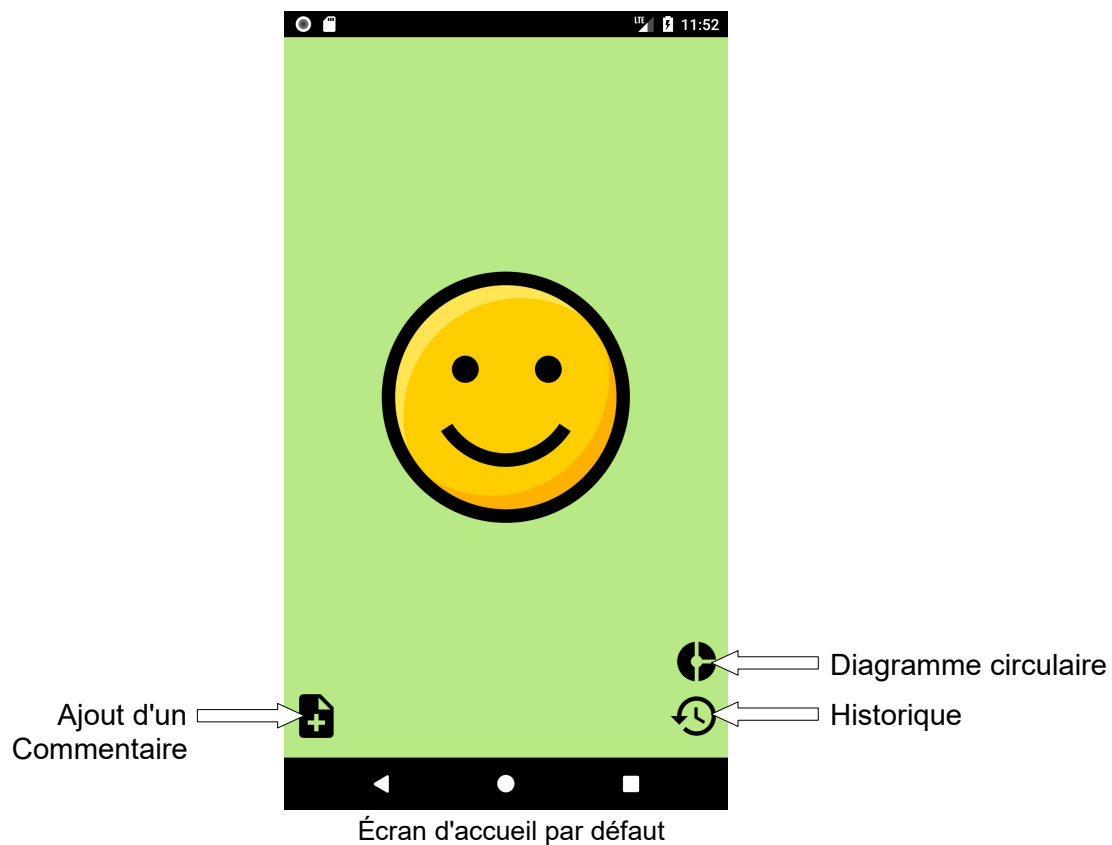
L'utilisateur a la possibilité de changer d'humeur ou réécrire son commentaire tout au long de la journée. Dès que minuit est passé, une nouvelle journée commence, l'écran d'accueil se remet à l'humeur joyeuse par défaut.

En cliquant sur le bouton Commentaire, une boîte de dialogue s'ouvre permettant à l'utilisateur d'écrire une note concernant son choix d'humeur.

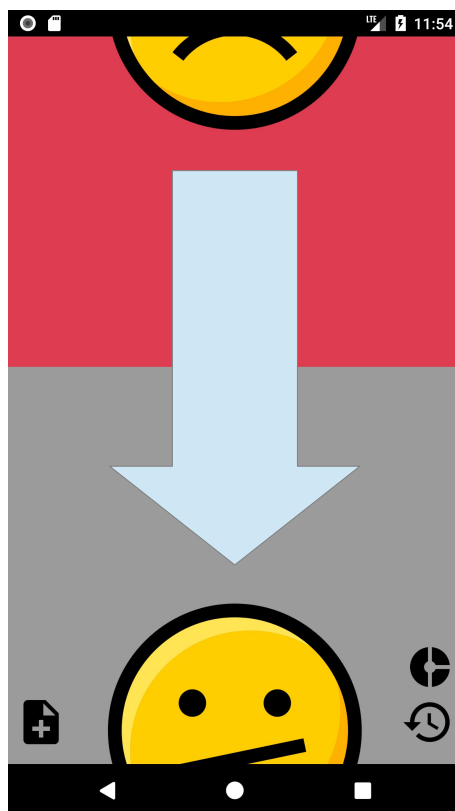
L'écran Historique est composé d'une liste contenant les sept dernières humeurs. Chaque ligne est colorée de la couleur de fond des humeurs précédemment choisies de façon à rappeler ces derniers. Si l'utilisateur avait ajouté un commentaire, en appuyant sur l'icône de commentaire qui se trouve sur la droite de la ligne il est possible de l'afficher brièvement en bas de l'écran.

L'écran Diagramme circulaire est constitué d'un camembert représentant en pourcentage les humeurs de l'historique et d'une barre permettant à l'aide d'un sélecteur de définir le nombre de jours de données de l'historique à étudier. Après avoir placé le sélecteur au nombre de jours souhaité, le diagramme se met à jour montrant la nouvelle étude.

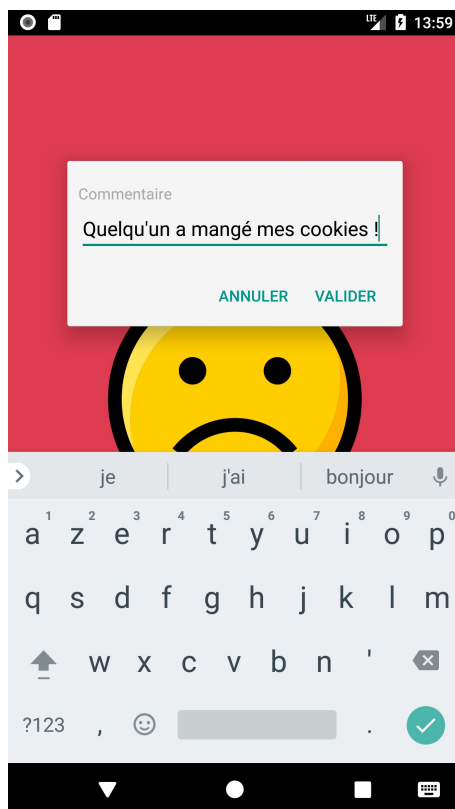
2.3. Captures d'écran



Documentation fonctionnelle MoodTracker

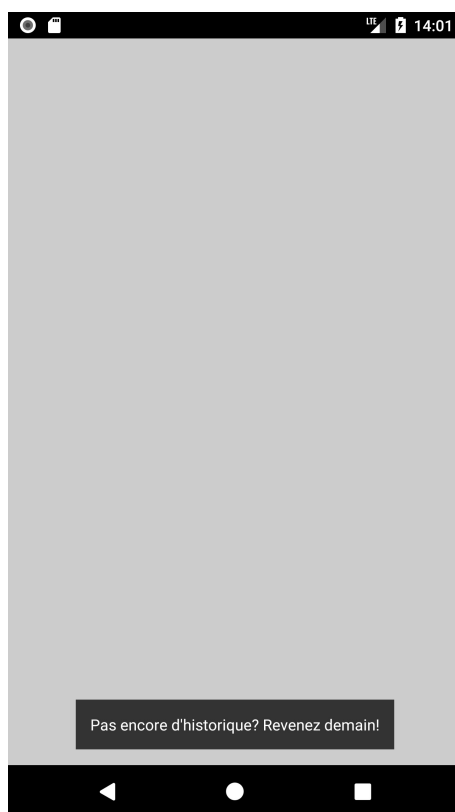


Exemple de changement d'humeur lors d'un glissé vers le bas

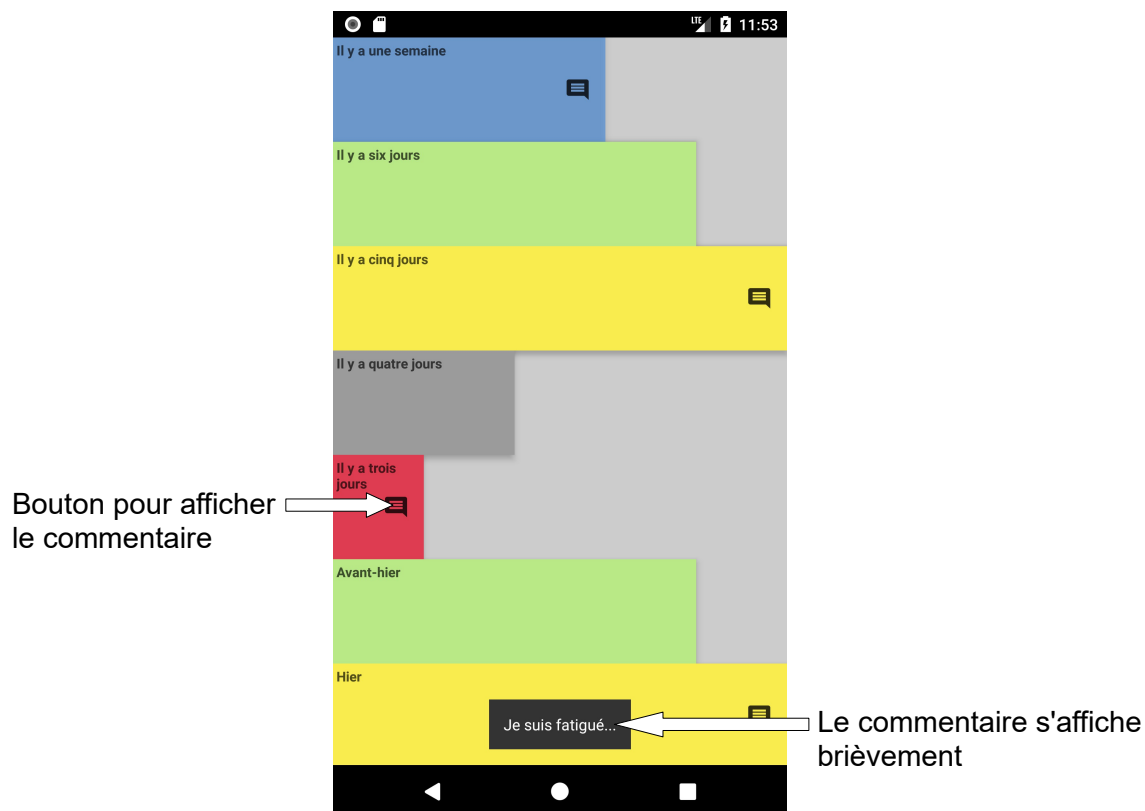


Exemple de boîte de dialogue après avoir appuyé sur le bouton Commentaire

Documentation fonctionnelle MoodTracker



Écran Historique lorsqu'il est ouvert pour la première fois le premier jour

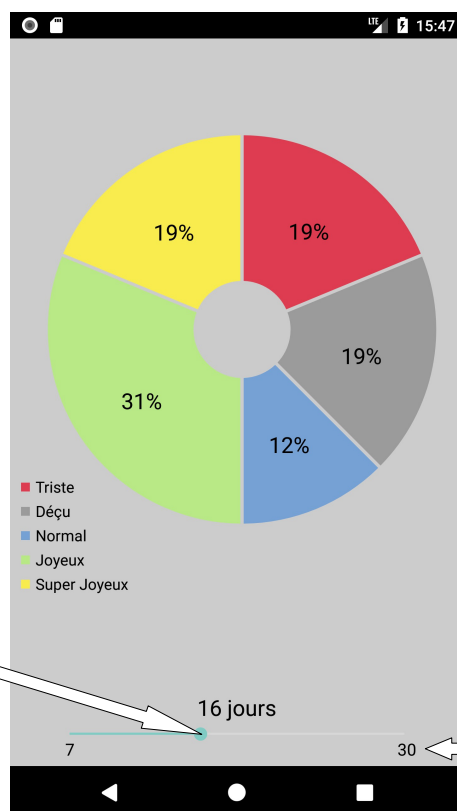


Exemple d'écran Historique après une semaine d'utilisation

Documentation fonctionnelle MoodTracker



Écran Diagramme circulaire lorsqu'il est ouvert pour la première fois le premier jour



Sélecteur permettant de choisir la période à observer

Nombre total de jours depuis la première utilisation

Exemple d'écran Diagramme circulaire après 30 jours d'utilisation

3. Prérequis utilisateur

MoodTracker s'installe sur un mobile fonctionnant sur Android 4.4 KitKat ou les versions supérieures.

Exemples de configurations testées :

- One plus One sous Android 6.0 Marschmallow
- Nexus 5 sous Android 4.4 KitKat
- Nexus 6 sous Android 8.0 Oreo