

ANFANGSDOKUMENT ZUM PROJEKT

Im Fach Web-Entwicklung II

SRH Heidelberg - Wintersemester 2015/2016 Fakultät für Informatik - Angewandte Informatik Dozenten: Lars Kumbier & Christoph Hahn

Team: Jovan Gerodetti, Phillip Beck, Timo Beger & Lloyd Niebel

Grundidee:

Make My Idea soll eine Plattform bereitstellen, auf der Projekte im Bereich Informatik präsentiert werden können, mit dem Ziel neue Mitglieder bzw. Helfer zu finden und zu rekrutieren. Die Vermittlung zwischen Helfern und Projektleitern steht im Vordergrund. Es soll möglich sein durch die aktuell nach Helfern suchenden Projekte zu scrollen, nach bestimmt Projekten zu suchen oder beispielsweise anhand von Programmiersprachen oder bestimmten Tags die Projektansicht zu sortieren. Auf der anderen Seite kann ein Projektleiter ein neues Projekt anlegen und festlegen nach welchen Personen bzw. Skillsets gesucht wird.

Inhaltsverzeichnis

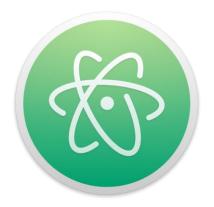
Gru	ındidee	. 1
Inhaltsverzeichnis		. 2
1.	Team und Technik	. 3
2.	Mockups	. 4
3.	Aufgaben und Features	. 5
,	Aufgaben und Kernfeatures	. 5
(Optionale Features	. 6
4	User Stories	7

1. Team und Technik

Bei Make My Idea haben wir uns für den MEAN-Stack entschieden. Dieser besteht im Gegensatz zum traditionellen LAMP-Stack aus folgenden Modulen:

- MongoDB in der Persistenzschicht
- Express.js als Webserver
- Angular.js im Frontend
- Node.js auf der Serverseite

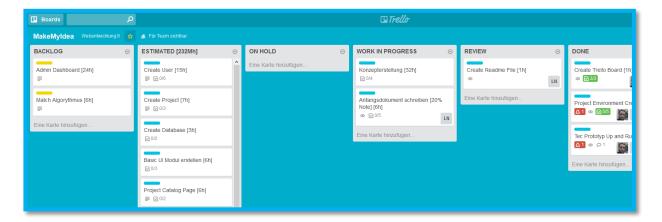




Als Entwicklungsumgebung wird hauptsächlich <u>Atom</u> mit diversen Erweiterungen verwendet.

Für die Kommunikation und die Koordination innerhalb des Teams verwenden wir ein Trello Board. Dies ist insbesondere nützlich um Aufgaben hinsichtlich ihrer Komplexität zu bewerten und zu verteilen vor allem weil ein Teammitglied von der Ferne mitgearbeitet hat. Ebenso sieht man auf dem Board ob gerade jemand an einer bestimmten Aufgabe arbeitet oder welche Aufgaben zum Review freigegeben sind.

Hier eine Ansicht des Trello Boards, nachdem die Tasks hinsichtlich ihrer Komplexität bewertet wurden:

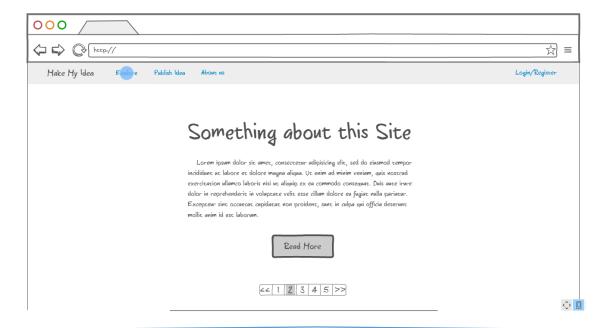


Das Trello Board ist hier zu finden.

Bei der Dateiverwaltung haben wir uns für Git im Allgemeinen und Github.com im speziellen entschieden. Das Projekt ist <u>hier</u> zu finden.

2. Mockups

Mockups wurde mit NinjaMock erstellt. Hier das Mockup der Startseite:



3. Aufgaben und Features

Aufgaben und Kernfeatures

Wir haben folgende Kernfeatures bzw. Aufgaben für das Projekt festgelegt:

- 1. Konzepterstellung [32h]
- 2. Trello Board erstellen [1h]
- 3. Entwicklungsumgebung erstellen und auf allen Geräten lauffähig installieren [32h]
- 4. Readme File schreiben [1h]
- 5. Dieses Dokument schreiben [6h]
- 6. Einen Tec-Prototyp erstellen [64h]
- 7. Erstellen der UI Module wie Header, Logo, Usermenu [6h]
- 8. Erstellen der MongoDB Datenbank [3h]
- 9. Userprofil mit Loginfunktion [15h]
 - a. Anmeldung per Github oder Google Account
 - b. Gegebenenfalls Profilvervollständigung durch den User
 - c. Validierung der Felder
 - d. Datenmodell für das Userprofil
 - e. Speichern in der Persistenzschicht
- 10. Projekterstellung [7h]
 - a. Erstellen eines Projektes
 - b. Pflichtangaben
 - c. Freiwillige Angaben
 - d. Editierfunktion für Projektleiter
 - e. Bewerbefunktion für nicht-Projektleiter (5.)
 - f. Speicherung in der Persistenzschicht
- 11. Bewerbung erstellen [5h]
 - a. Bewerbung für ein bestimmtes Projekt erstellen
 - b. Eine Nachricht anfügen (6.)
 - c. Diese absenden
 - d. Speichern in Persistenzschicht
- 12. Ein Bewerber kann einer Bewerbung eine Nachricht anfügen [3h]
 - a. Diese wird mit der Bewerbung mitgeschickt
 - b. Der entsprechende Projektleiter kann darauf Antworten
 - c. Es gibt keine allgemeine Nachrichtenfunktion
- 13. Projektkatalogseite [5h]
 - a. Übersicht aller Projekte
 - b. (Sortieren der Projekte)
 - c. (Suchen nach Projekten)
- 14. Projekt Einzelansicht [8h]
- 15. Abschlussdokument verfassen [6h]
- 16. Präsentation erstellen [6h]

Somit kommen wir auf 234 Personenstunden bei den Hauptaufgaben und den Kernfeatures des Projektes.

Optionale Features

Zusätzlich haben wir optionale Features festgelegt, die bei freien Ressourcen nach den Kernfeatures noch implementiert werden können:

- Match Algorithmus [6h]
 - a. Ein Mitglied bekommt auf sich zugeschnittene Projektvorschläge, basierend auf dem Skillset
 - b. Ein Projektleiter bekommt auf das Projekt zugeschnittene Contributor vorgeschlagen
- Admin Dashboard [24h]
 - Ein Admin soll bestimmte Funktionen in seinem Dashboard vorfinden beispielsweise Page Visits, Anzahl der Projekte, Bewerbungen, User oder eventuell vorgefallenen Missbrauchsversuche

Somit kommen wir auf 30 Personenstunden bei der Optionalen Feature des Projektes.

4. User Stories

Registrierfunktion

Als Nutzer muss man sich registrieren können um Projekten beizutreten oder zu erstellen. Ich habe die Möglichkeit mich mit meinem Google oder GitHub Account einzuloggen, eventuelle fehlende Felder werden anschließend nachgefragt.

Projektübersicht

Als Besucher möchte ich eine Übersicht aller Projekte sehen. Diese kann ich nach meinen Wünschen Filtern und nach den Namen einzelner Projekte suchen.

Projekt anlegen

Als registrierter Benutzer möchte ich ein neues Projekt erstellen können um mein Projekt vorzustellen und somit neue Contributors zu finden. Ich muss entsprechende Pflichtangaben machen, anschließend taucht mein Projekt in der Übersicht auf und kann gefunden werden.

Einer Bewerbung eine Nachricht anhängen

Als Interessent an einem Projekt möchte ich im Rahmen der Bewerbung dieser eine Nachricht anfügen. Darauf kann ich als PO eine Antwort schreiben.

Projekteinzelansicht

Als Nutzer möchte ich vom Katalog auf die Single Project Page gelangen, um mehr Informationen über das Projekt zu erhalten und mich gegebenenfalls bewerben zu können. Dort erhalte ich alle Informationen über das jeweilige Projekt und sehe welche Skillsets noch benötigt werden.

Impressum einsehen

Als Interessierter möchte ich das Impressum einsehen und finde alle rechtlich relevanten Informationen.