



イ シチャン

E-Mail: titane308@gmail.com

# Pakour Hitman

プラットフォーム, ホーム.: Playstation/XBOX/Switch/PC

ジャンル: 3Dプラットフォーム潜入暗殺アクション

対象:(パークルの面白さ)シューティングアクションが好きな19歳以上のゲーマー  
(ティーンエイジャーモード時、15歳から可能)

# Concept

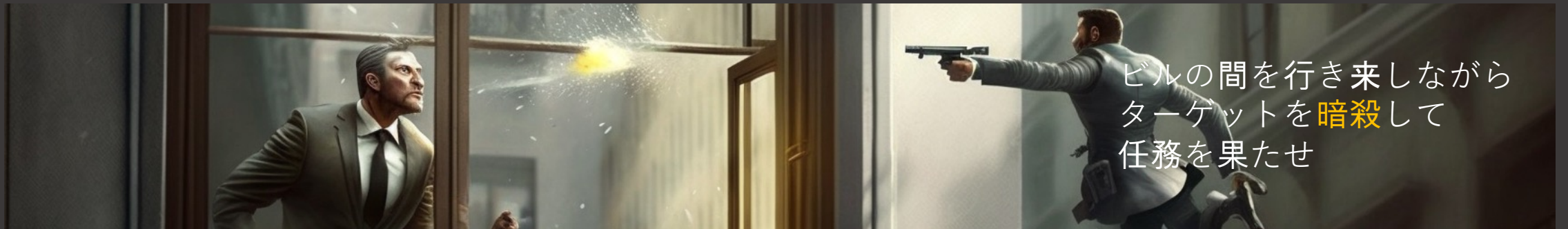
建物が密集した都市で建物を**自由自在に移動**し  
**刹那の瞬間**を捉えてターゲットを**暗殺**したら面白いんじゃないかな？



殺人請負の依頼を受けろ



ビルの上を走って  
ビルにしがみついて  
ビルを探せ



ビルの間を行き来しながら  
ターゲットを**暗殺**して  
任務を果たせ



# Play Screen



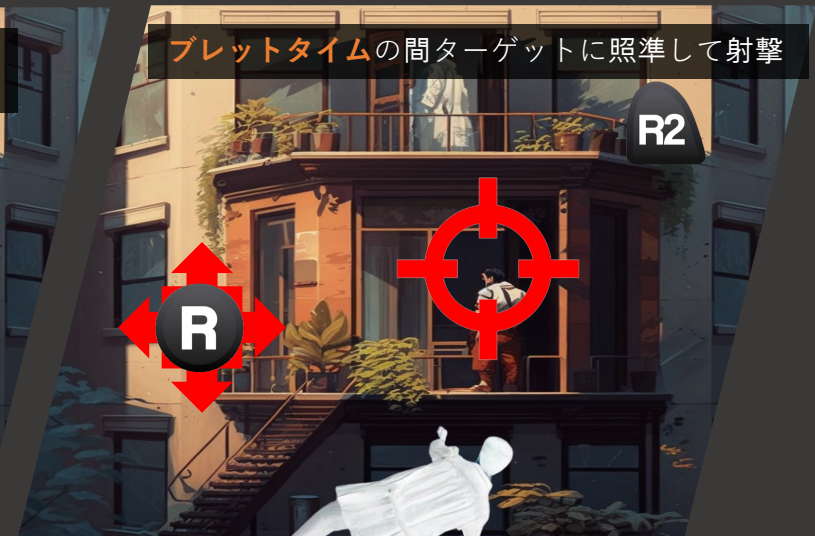
疾走ゲージ:  
疾走を使用すると減り、すべて使い果たされた場合  
ゲージが満タンになるまで疾走使用不可

筋力ゲージ:  
壁にぶら下がると減り、全部使い果たされた場合  
落下

体力ゲージなし:  
刹那の瞬間に暗殺を強調 一気飲みワンキルを勧めるために  
体力は採用しないため、発覚、落下、暗殺失敗時に  
Game Over



# How to Play





## Story

ブレットタイムの間ターゲットに照準して射撃  
”OZ”

そんなある日、どんな任務でも成功する彼の  
実力**に**気に入ったある顧客が彼に疑問の殺人を  
要請する。他とは違って秘密裏に**処**理されな  
ければならないことだった。OZはどんな任務も厭  
わなかったため、任務を受け入れ暗殺に成功し  
た後、ターゲットの正体を知り、彼の人生を根  
こそぎ**変**えてしまう。