



バビロンの商人

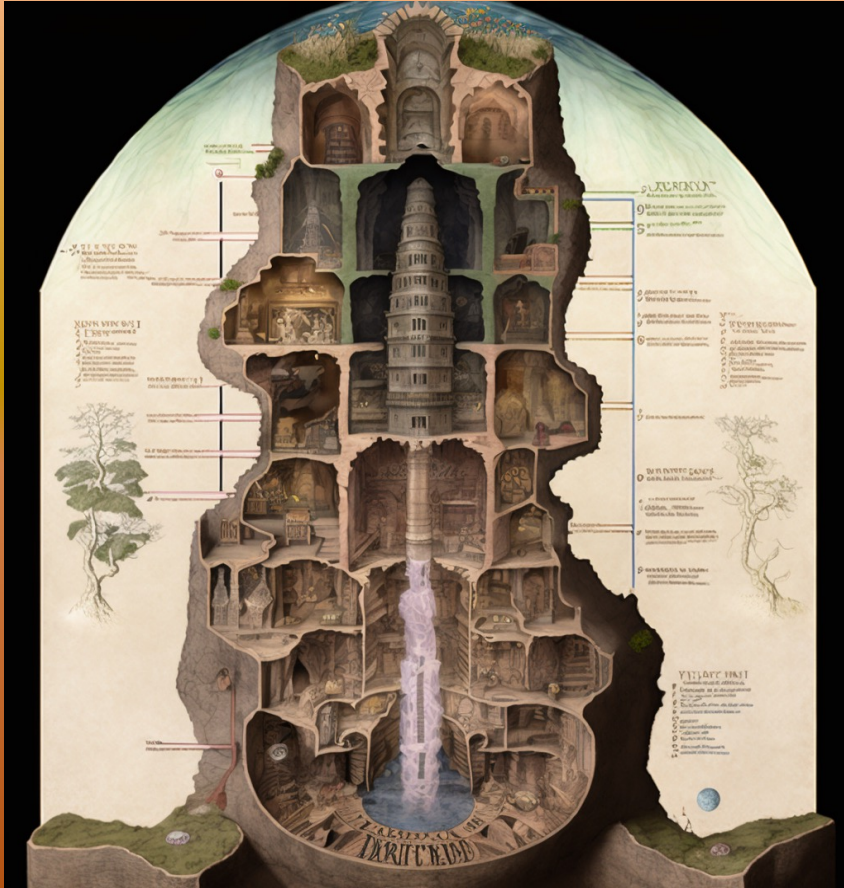
ジャンル:2Dフラットフォーマーログライク

プラットフォーム:PC

ターゲット:戦闘以外の方法でゲームクリア方法を好むゲーマー

Concept

戦闘に才能のない冒険家がモンスターがうようよするバビロンの塔の試練を通り抜け
頂上に登れば面白いんじゃないかな？



ゲーム目標:どんな手段でも次の階に上がるだけだ。

毎階ごとに魔物があり、
次の階に上がるためのギミックが**段階的**に生成される

特定の階ごとに登山家(Climber)が定着した定着地(Shelter)が存在し、
この定着地では魔物がない。

定着地では次の登山を準備するために
同僚募集、物品売買、休息などを使うことができる。

名声

名声が高いほど定着地で歓迎して強力な同僚を得やすいが、名声が低いほど定着地から排斥される。

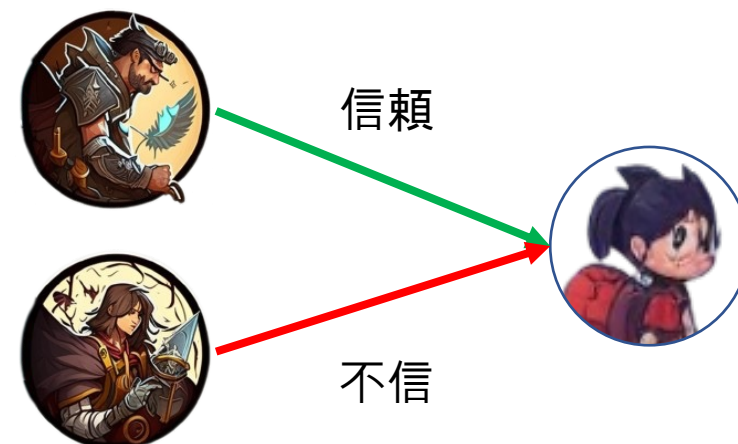
- ボスから逃げずに倒したり希少度の高い宝物が多いほど名声が**上昇**
- 仲間を裏切ったり、見捨てたりする回数が増えれば増えるほど名声は**下落**



信頼度

信頼度が高いほど同僚間の協同スキルを得る確率が上がり、プレイヤーの命令をよく聞く。

- 味方を支援したり、長い間パーティーを続けるほど信頼度が**上昇**
- 同僚の戦闘が長期間続いたり、同僚が落伍したりすると、残っている同僚の信頼性が**下落**



How to Climb the Tower?



脅威ゲージ

安全 警告 危険

危険に達するとモンスターが追いかけてくるので
次の階を安全に登るために調整するのが登山の技術
特定の層ではギミックを破壊するためにモンスターを引き付ける
技術も必要だ

仲間状態窓

突撃 守備 待機 誘引

最大3人まで募集でき、同僚の体力や現在の命令を確認できる。
突撃/守備/誘引などの命令をそれぞれの同僚に下すことができる。
しかし、同僚との信頼度が低いと命令を無視されかねない。

Tower

仲間と一緒に上がるのか？

仲間に道具を渡して戦闘支援



ボスギミックを解決して戦闘支援



仲間を捨てて上がるのか？

仲間がけんかをしている間に出口へ移動



仲間をボスに供え物にして逃亡



Shelter & その他

バビロンの塔は計70階

10階ごとにボス戦があり、ボス戦を通過すれば定着地がある。

定着地で会える仲間は無作為で、ストーリー上英雄級のキャラクターもいる。

工房では魔物から獲得したアイテムと他の道具を組み合わせる新しい道具を製作することができる。

名声が高いほど居酒屋で得られる情報の質と量が高くなる。

