用例4 维护酒店基本信息

场景数：2  
用例大小：21行

输入：6

输出：4

查询：4

逻辑文件：3

对外接口：1

FP=101.85

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| Hotel. Input | 系统允许酒店工作人员在维护酒店信息时进行鼠标点击和键盘输入（查询，对外接口） |
| Hotel. Input. Show | 酒店工作人员发出查看酒店基本信息的请求（查询），系统显示酒店的基本信息（输出） |
| Hotel. Input. Modify | 酒店工作人员发出修改酒店基本信息的请求（查询），系统显示为酒店基本信息的可修改页面，允许酒店工作人员进行修改（输出） |
| Hotel. Input. Cancel | 酒店工作人员取消操作（查询），系统不保存信息并退出酒店信息修改页面(输出)，不执行其他操作（逻辑文件） |
| Hotel. Information. Address | 输入酒店地址（输入） |
| Hotel. Information. TradeArea | 先选择酒店所在城市，系统更新城市商圈（逻辑文件），酒店工作人员选择酒店所在商圈（输入） |
| Hotel. Information. Introduction | 填写酒店简介（输入） |
| Hotel. Information. Service | 选择酒店配备的设施服务（输入） |
| Hotel. Information. Star | 选择酒店星级（输入） |
| Hotel. Information. Assessment | 系统显示酒店的所有评价，按时间顺序显示，包括评分和评论（输出） |
| Hotel. Confirm | 酒店工作人员确认完成修改（输入） |
| Hotel. Update | 系统更新并保存酒店基本信息（逻辑文件） |

用例5 录入可用客房

场景数：2  
用例大小：19行

输入：7

输出：4

查询：6  
逻辑文件：2

对外接口：1

FP=103.95

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| AvailableRoom. Input | 系统允许酒店工作人员在录入可用客房时进行鼠标点击和键盘输入（查询，对外接口） |
| AvilableRoom. Input. Start | 酒店工作人员发出录入可用客房的请求（查询），系统显示可用客房列表，按添加顺序排列（输出） |
| AvailableRoom. Input. ListChoose | 系统允许酒店工作人员按可用客房类型或价格筛选可用客房（查询） |
| AvailableRoom. Input. Modify | 酒店工作人员选择修改现有可用客房（查询），系统显示为可修改页面（输出） |
| AvailableRoom. Input. Type | 输入可用客房类型（输入） |
| AvailableRoom. Input. Number | 输入可用客房数量（输入） |
| AvailableRoom. Input. Room | 酒店工作人员输入某种类型的房间的房间号（输入） |
| AvaillableRoom. Input. Price | 输入客房原始价格（输入） |
| AvailableRoom. Input. Invalid | 当原始价格或数量不合法，系统提示错误（输出）并要求重新输入（输入） |
| AvailableRoom. Add | 增加可用客房（输入） |
| AvailableRoom. Del | 删除现有的某种类型的可用客房（输入） |
| AvailableRoom. Cancel | 酒店工作人员取消操作（查询），系统不保存任何信息并退出可修改页面（输出），不执行其他操作（逻辑文件） |
| AvailableRoom. Confirm | 酒店工作人员完成录入（查询） |
| AvailableRoom. Update | 系统更新并保存可用客房信息（逻辑文件） |

用例6 制定酒店促销策略

场景数：1  
用例大小：17

输入：6

输出：2

查询：4  
逻辑文件：1

对外接口：1

FP=70.35

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| Strategy. Input | 系统允许酒店工作人员在制定酒店促销策略时进行鼠标点击和键盘输入（查询，对外接口） |
| Strategy. Input. Show | 酒店工作人员请求查看酒店促销策略（查询），系统显示促销策略列表（输出） |
| Strategy. Input. Start | 酒店工作人员发出修改酒店促销策略的请求（查询）， 系统显示为可修改页面，可修改的为折扣比例（输出） |
| Strategy. Input. Discount | 酒店工作人员修改现有促销策略的折扣比例（输入） |
| Strategy. Add | 添加新的促销策略（输入） |
| Strategy. Del | 删除现有促销策略（输入） |
| Strategy. RoomNumber | 制定三件及以上客房预订优惠，不同的房间数量优惠不同（输入） |
| Strategy. Date | 制定优惠活动的有效日期（输入） |
| Strategy. Cooperator | 制定不同合作伙伴的不同折扣比例（输入） |
| Strategy. Confirm | 酒店工作人员完成修改（查询） |
| Strategy. Update | 系统自动更新并保存酒店促销策略组合（逻辑文件） |

用例7 更新退房信息

场景数：2  
用例大小：21行

输入：2

输出：3

查询：10  
逻辑文件：3

对外接口：1

FP=105

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| CheckOut. Input | 系统允许酒店工作人员在制定酒店促销策略时进行鼠标点击和键盘输入（查询，对外接口） |
| CheckOut. Input. Start | 酒店工作人员发出查看订单要求（查询），系统显示订单列表（输出） |
| CheckOut. Input. ListChoose | 可根据订单类型筛选订单（查询） |
| CheckOut. Input. Show | 查看某一订单的具体信息（查询） |
| CheckOut. Input. Modify | 酒店工作人员请求修改订单信息（查询），系统显示为可修改页面（输出） |
| CheckOut. Input. LeaveTime | 系统将实际离开时间默认为空，酒店工作人员可在该下拉列表里选择当前时间或其他时间（输入） |
| CheckOut. Input. Cancel | 酒店工作人员取消操作（查询），系统不保存信息并退出订单修改页面（输出），不执行其他操作 |
| CheckOut. Confirm | 酒店工作人员确认修改（查询） |
| CheckOut. Update | 系统更新并保存订单信息（逻辑文件） |
| CheckOut. RoomState | 系统自定更新可用客房信息，即退房房间的状态（逻辑文件） |
| CheckOut. Offline | 当有客户线下退房时，酒店工作人员点击进入线下入住，系统显示所有空闲房间的列表（查询） |
| CheckOut. Offline. ListChoose | 按照房间类型筛选空闲房间（查询） |
| CheckOut. StateChange | 系统允许酒店工作人员手动修改客房状态（输入） |
| CheckOut. Offline. Confirm | 酒店工作人员完成状态修改（查询），系统更新可用客房信息（逻辑文件） |

用例8 订单执行

场景数：3  
用例大小：38行

输入：6

输出：5

查询：10  
逻辑文件：5

对外接口：1

FP=153.3

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| CheckIn. Input | 系统允许酒店工作人员在制定酒店促销策略时进行鼠标点击和键盘输入（查询，对外接口） |
| CheckIn. Input. Start | 酒店工作人员发出查看订单要求（查询），系统显示订单列表（输出） |
| CheckIn. Input. ListChoose | 可根据订单类型筛选订单（查询） |
| CheckIn. Input. Show | 查看某一订单的具体信息（查询） |
| CheckIn. Input. Modify | 酒店工作人员请求修改订单信息（查询），系统显示为可修改页面（输出） |
| CheckIn. Input. ChangeState | 修改订单状态为已执行（输入） |
| CheckIn. Input. GetRoom | 填写房间号（输入） |
| CheckIn. Input. Time | 填写入住时间（输入） |
| CheckIn. Input. LeaveTime | 填写预计离开时间（输入） |
| CheckIn. Input. NoRoom | 填写的房间号不正确，系统显示错误（逻辑文件）并要求重新输入（输入） |
| CheckIn. Input. Cancel | 酒店工作人员取消操作（查询），系统不保存任何信息并退出订单可修改页面（输出），不执行其他操作 |
| CheckIn. Confirm | 酒店工作人员修改完成（查询），系统更新并保存订单信息（逻辑文件） |
| CheckIn. RoomState | 系统自动更新可用客房信息，即改变入住客房的状态（逻辑文件） |
| CheckIn. Offline | 当有客户线下退房时，酒店工作人员点击进入线下入住（查询），系统显示所有空闲房间的列表（输出） |
| CheckIn. Offline. ListChoose | 按照房间类型筛选空闲房间（查询） |
| CheckIn. StateChange | 系统允许酒店工作人员手动修改客房状态（输入） |
| CheckIn. Offline. Confirm | 酒店工作人员完成状态修改（查询），系统更新可用客房信息（输出） |
| CheckIn. ChangeCredit | 若是正常订单执行，系统自动为该用户增加等值于订单价值的信用值（逻辑文件） |
| CheckIn. RegainCredit | 若是异常订单执行，系统自动恢复该客户被扣除的信用值（逻辑文件） |

用例9 浏览酒店订单

场景数：2  
用例大小：25行

输入：0

输出：3

查询：5  
逻辑文件：0

对外接口：1

FP=44.1

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| Order. Input | 系统允许用户在浏览酒店订单进行鼠标点击和键盘输入（查询，对外接口） |
| Order. Input. Start | 酒店工作人员发出查看酒店订单的请求（查询），系统显示订单列表（输出） |
| Order. Input. ListChoose | 酒店工作人员发出查看某种类型的订单（查询），系统显示该类型订单的列表（输出） |
| Order. Input. Show | 查看某一订单的具体信息（查询），显示订单详情（输出） |
| Order. Cancel | 返回订单列表（查询） |