

Teorioppgavene Oblig 2

Oppgave 1.

IF-statement er oftest et sett med parametre som må oppfylles hvis den gjøre det som står I uttrykkets blokk. Det kan også ligge flere valg dersom det er utilpassende med bare sant / usant.

IF er alltid den første som tas til hensyn når den itereres, da kommer gjenstående else-if (elif), og til slutt else hvis man velger å ha det.

Oppgave 2.

Lister I python holder flere elementer / variabler på et sted, og de kan brukes til å gjøre variabler lettere å iterere gjennom I f.eks. En løkke, I tillegg til sorteringsmetodikk slik at det er lettere å holde styr på elementene.

Oppgave 3.

Løkker er en blokk av kode som itereres enten et bestemt antall ganger via for-løkker, eller uendelig antall ganger til et parameter er blitt oppfylt via while-løkker.

Man vil gjerne benytte det når man vil f.eks.: automatisere ting som er utfordrende å måtte skrive mange ganger, eller når man vil ha en barriere / grense til det brukeren kan gjøre, altså en login-skjerm som gjentas helt til du taster inn riktig passord osv.