

目录

1.	PXUA:	216MB-DL2-M 评估板简介	2
2.	使用说	も明	3
	2.1	固件说明	3
		固件烧录、驱动安装和测试	
	2.2.1	驱动安装	3
	2.2.2	2 固件升级	4
	2.3	功能测试	5
	2.3.1	测试说明	5
3.	采集代	记码实现	8
	3.1	WINDOWS 平台	8
	3.2	Linux 平台	9
	3 3	中 自亚 白	۵



1. PXUA216MB-DL2-M 评估板简介

PXUA216MB-DL2-M 评估板是由木瓜电子设计,主控芯片采用的是 XMOS 的 XU216-512-TQ128-C20。该开发板能够同步采集 16 路数字 MIC 信号以及 2 路回采信号,同时支持立体声播放,所有数据均通过 USB 进行传输,该开发板主要提供给具备一定算法能力的声学企业以及个人使用。

● XU216-512-TQ128-C20 主控芯片

- ◆ 16 个逻辑核心
- ◆ 高达 2000MIPS 处理速度
- 512KB RAM

● 数字麦克风阵列

- ◆ 16 路 PDM 数字 MIC 同步采集
- ◆ USB 2.0 协议传输音频给操作系统平台
- ◆ 3.5mm 音频座 Line-out 输出模拟音频信号
- ◆ 3.5mm 音频座子 Line-in 输入 (回声参考信号输入)

● 音频参数

- ◆ 麦克风采样率支持 16 KHz、32 KHz、44.1 KHz、48 KHz
- ◆ 位深支持 16bit, 24bit
- ◆ 默认采用 18 通道输入, 2 通道输出, 16KHz、16bit 数据





2. 使用说明

2.1 固件说明

该评估板包含一个 XMOS 主板和 16 个麦克风子板, USB 接口和 2 个 3.5mm 音频端子接口, 默认只提供 2 个可选固件,

- app_usb_aud_mic_array_2i18o2_LINE_IN_16K_16bit_dfu.bin: USB2.0 传输, 18 通 道输入(16MIC+2 路回采), 2 路播放, 16KHz 采样率、16bit 位深
- app_usb_aud_mic_array_2i18o2_LINE_IN_16K_48K_dfu.bin: USB2.0 传输, 18 通道输入(16MIC+2 路回采), 2 路播放, 16KHz-48K 采样率、16bit, 24bit 位深可选

评估板默认出厂使用 app_usb_aud_mic_array_2i18o2_LINE_IN_16K_16bit_dfu.bin 该固件, 注意以上提供的两种固件是 USB 升级文件, 其和烧录的 flash 文件有是区别的。

2.2 固件烧录、驱动安装和测试

2.2.1 驱动安装

该评估板使用 USB Audio Class 2.0 作为传输协议,因此要正常使用评估板需要安装第三方驱动,驱动压缩包是: USB-Audio-Class-2.0-Evaluation-Driver-for-Windows_4.11.0.zip。注意该压缩文件,直接解压后是一个.exe 文件,可以直接安装但是我司建议不要如此安装,接着对该.exe 文件进行解压,解压后显示如下文件:

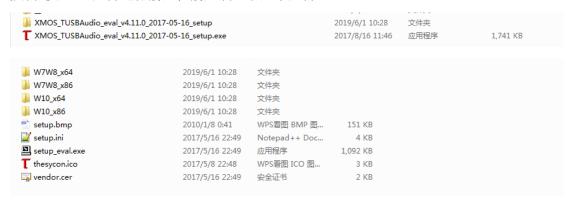


图 2-1 驱动文件显示

注意在安装改驱动前, 板子需要使用 USB 连接线连上电脑, 连上电脑后显示如图 2-2, 如带有所示的警示则表明驱动未安装或者安装不成功。



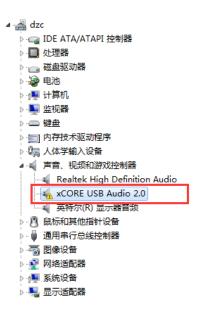


图 2-2 设备管理器显示

接着点击上面解压的驱动的 steup.exe, 驱动进入安装过程, 一路点击 next, 直接进行安装, 安装完成后, 设备管理器显示如图 2-3, 表示设备安装成功。



图 2-3 USB 驱动安装成功

2.2.2 固件升级

目前只提供升级的方式用来更换设备的固件以实现不同的功能,升级方式通过 USB 实现。升级软件在驱动文件夹下





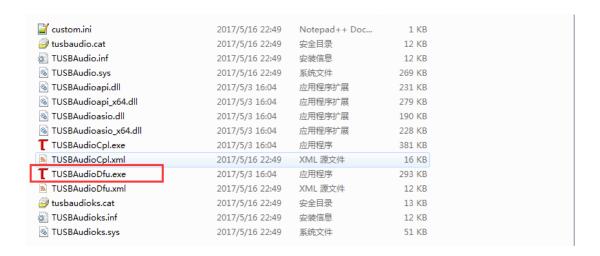


图 2-4 升级软件

双击 TUSBAudioDfu.exe, 打开升级软件, 显示如下界面:

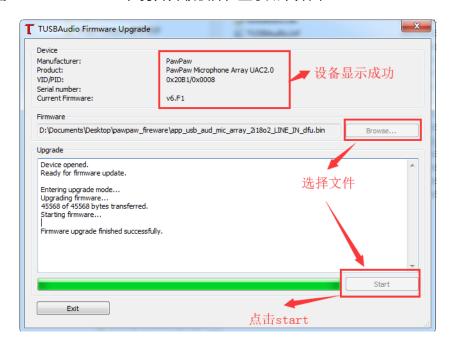


图 2-5 升级过程

如上图图 2-4 所示,按照对应的过程,即可更新不同的固件。目前只提供 2 个测试固件,基本能够满足所有需求,如有特殊固件需求,请发送邮件: support.xmos@pawpaw.hk申请固件

2.3 功能测试

2.3.1 测试说明

拿到板子首先可以测试该板子的初步功能,正常情况下,烧录好固件后,会出现如图 2-3 所示,同时在声卡选项中会映射出一个音频输出设备和一个输入设备,同时需要对对应的声卡采样率做对应的设置。

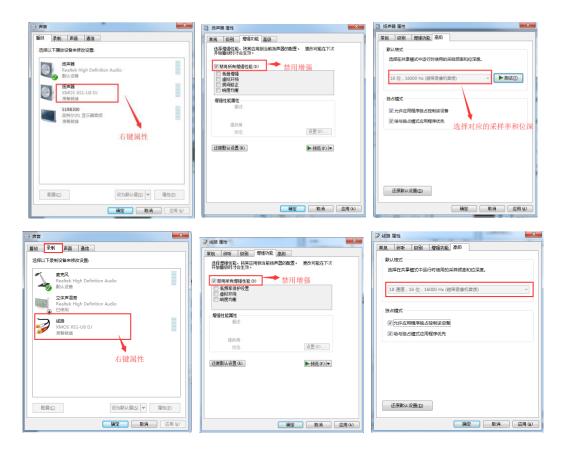


图 2-6 播放和录音设备设置

上面分别表示开发板插上电脑,首先设置输入设备和输出设备的通道数和采样率。注意 此步骤实际是很重要的,因为当更换不同通道和采样率的固件测试时,上面的参数会改变, 而 windows 总是会记忆上次测试的采样率和通道数目,如果不设置,直接连接电脑使用会 出错,这点在除 windows 外的其他系统上使用时,不会有问题,只有 windows 一定需要此 步修改。接着可以使用录音软件和播放软件,测试开发板的播放和录音。首先需要准备一个 音箱,通过 3.5mm 接口,连接上板子的 OUT 插口。然后打开一个播放器软件,选择该开发 板映射出来的声卡作为输出设备,播放播放器这里我以 AIMP 这款软件为例,录音软件采用 Audacity 软件,此两款软件请自行下载。首先设置播放器。





图 2-7 播放器设置

然后直接点击歌曲播放,这个时候音箱会播放出声音,录音软件的设置如下:

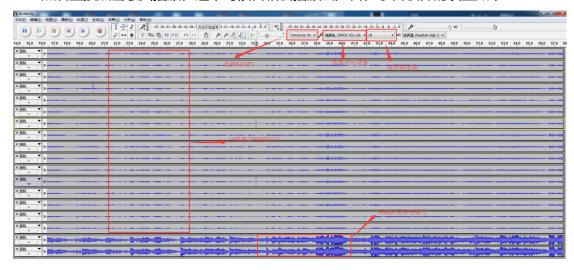


图 2-8 录音设置

录音软件设置如上图所示,注意其中的参考回采信号需要将模拟信号接入到 3.5mm 输入接口即板子上的 IN 接口。另外一点需要特别说明:audacity 软件录音软件录出的数据在高频部分的噪声会偏大一些,可以建议使用 Adobe Audition CC 改软件录音,使用上会复杂一点,该软件如何使用请自行百度。

以上部分是测试评估板的方式,借助第三方的软件能够直接录出同步音频的数据,接下来说明一下如果通过代码实现同步录音,并实现实时算法处理。



3. 采集代码实现

此评估板主要是给具备相应算法人员用以验证算法,这里必然需要实现录音的同步数据 采集,以下分别说明如何在 windows、Linux 和 Android 下如何实现音频的实时录音。

3.1 Windows 平台

在附件中 windows 目录下,是录音的 DEMO,名称是: Pawpaw_16mic_cap_demo。请使用 Microsoft Visual Studio 打开,打开后显示如下界面:

图 3-1 windows 下采集代码

直接打开后,主函数在 pa_devs.c 文件中,注意此份代码使用是 portaudio 库实现,注意在使用该代码前,请自行了解一下 portaudio 的使用(这很重要),此采集框架是开源代码,直接点击运行。

```
Number of devices = 18
the output device = ? ------ = ???
the input device = 10 ----- = ???
the device find
please input inputdevice id.
10
please input outputdevice id.
?

功能选择
/
1----播放暂停测试
/
```

图 3-2 测试过程

代码会自动扫描出评估板设备,然后选择对应的输入和输出设备 ID,设备进入测试过程,这个时候如果接了播放音箱,音箱会播放冰雨这首歌。可通过命令行对音乐进行播放和暂停。同时在代码目录下会生成前4个通道的声音并保存为文件,这里主要的演示作用,下面重点说明一下,portaudio的录音的回调函数。



```
int record.allback(const void *imputUnifer, void *outputUnifer, const pairceanCallbackInselfe* timeInfo, PairceanCallbackInselfe* timeInfo, void *outputBufer, void
```

图 3-3 采集代码

红色方框的位置是获得实际的录音数据的代码,详细的数据框架方式和相应的说明在代码中都有注释,这里需要特别说明的是,请一定要先了解 portaudio 此开源代码的使用。

3.2 Linux 平台

该评估板可直接连接上Linux平台,注意Linux平台下并不需要安装驱动,这里以Ubuntu 14.04进行说明。板子连上Linux系统后,首先需要查看声卡设备,用来确定声卡的ID号。采集代码在附件中。



编译方式如上所述,生成的 xmoscap 直接运行,即可直接生成一个 18 通道的.wav 文件。 Linux 下采用的是 tinyalsa 开源库,请自行熟悉 tinyasla 的使用。

3.3 安卓平台

该评估板可直接连接上 Android 平台, 注意 Android 平台下并不需要安装驱动 (这个取决于系统), 默认情况下一般能够直接支持, 如果不能支持请自行询问主板厂商, 如何支持 USB Audio Classs 2.0 的驱动。安卓支持代码如下:



· · · -		_	
alsa_audio.h	2017/3/6 10:03	C/C++ Header F	9 KB
Android.mk	2019/6/1 14:54	Makefile	1 KB
Application.mk	2017/9/30 16:34	Makefile	1 KB
asoundlib.h	2017/3/6 10:03	C/C++ Header F	10 KB
libtinyalsa.a	2017/7/9 0:57	A 文件	94 KB
tinycap.cpp	2019/6/1 14:57	C++ Source File	8 KB

注意安卓代码需要放置在 jni 目录下,并使用 NDK 编译,如果需要配合 APK 使用,需要使用 jni 调用。