Ejercicios Programación básica en JavaScript. Operadores

Crea una página llamada index.html que sirva como contenedor de todos los ejercicios. Crea un formulario independiente para cada ejercicio.

En todos los ejercicios debemos "guiar" al usuario durante la ejecución. Para ello debemos mostrar el nombre del ejercicio y mensajes con las acciones a realizar.

- 1. Introduce tres números y calcula la suma, mostrándola con alert.
- 2. Introduce cinco números en cajas de texto y calcula la media.
- **3.** Calcula el cuadrado de un número introducido por teclado.
- **4.** Introduce dos números por teclado y calcula la suma, la resta, el producto y el resto imprimiéndolos en la web.
- **5.** Calcula el sueldo del mes de un empleado a partir del número de horas trabajadas y el precio por hora. Tendremos que descontar el % de IRPF que se indique.
- **6.** Introduce horas, minutos y segundos y calcula el total de segundos.
- **7.** Introduce el precio unitario de un producto, el número de unidades compradas, el descuento aplicado y calcula el total con el IVA indicado.
- **8.** Calcula el precio neto y el IVA a partir del precio total introducido por teclado.
- **9.** Introducir número y exponente y calcular la potencia.
- **10.** Calcula el sueldo del mes de un empleado a partir del número de horas trabajadas. El número de horas mensuales son 160. Todas las demás son extras. Se introduce también el precio por hora normal y el precio por hora extra y el IRPF.
- **11.** Diseña un algoritmo para pasar de grados Fahrenheit a ^oC, sabiendo que C = (F-32)*5/9
- **12.** Calcula la superficie de un triángulo a partir de la base y la altura sabiendo que s=b*a/2
- **13.** Introduce el radio de una circunferencia y halla la longitud y el área sabiendo que L=2*PI*radio y A=PI*radio2.
- 14. A partir de un número de días, determinar el número de años, meses y días.
- **15.** Leer un número de cuatro cifras y descomponer en unidades, decenas, centenas y millares.