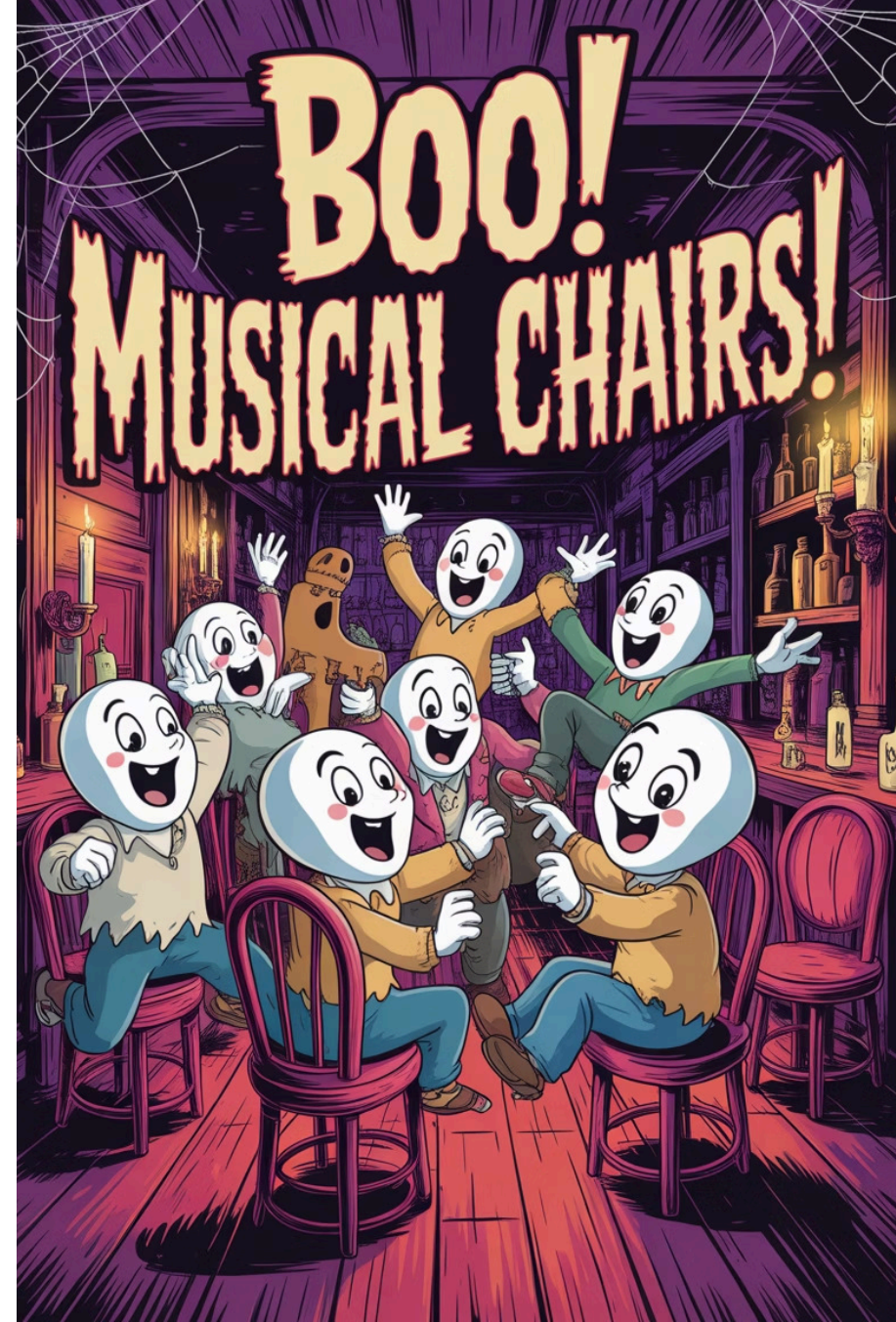
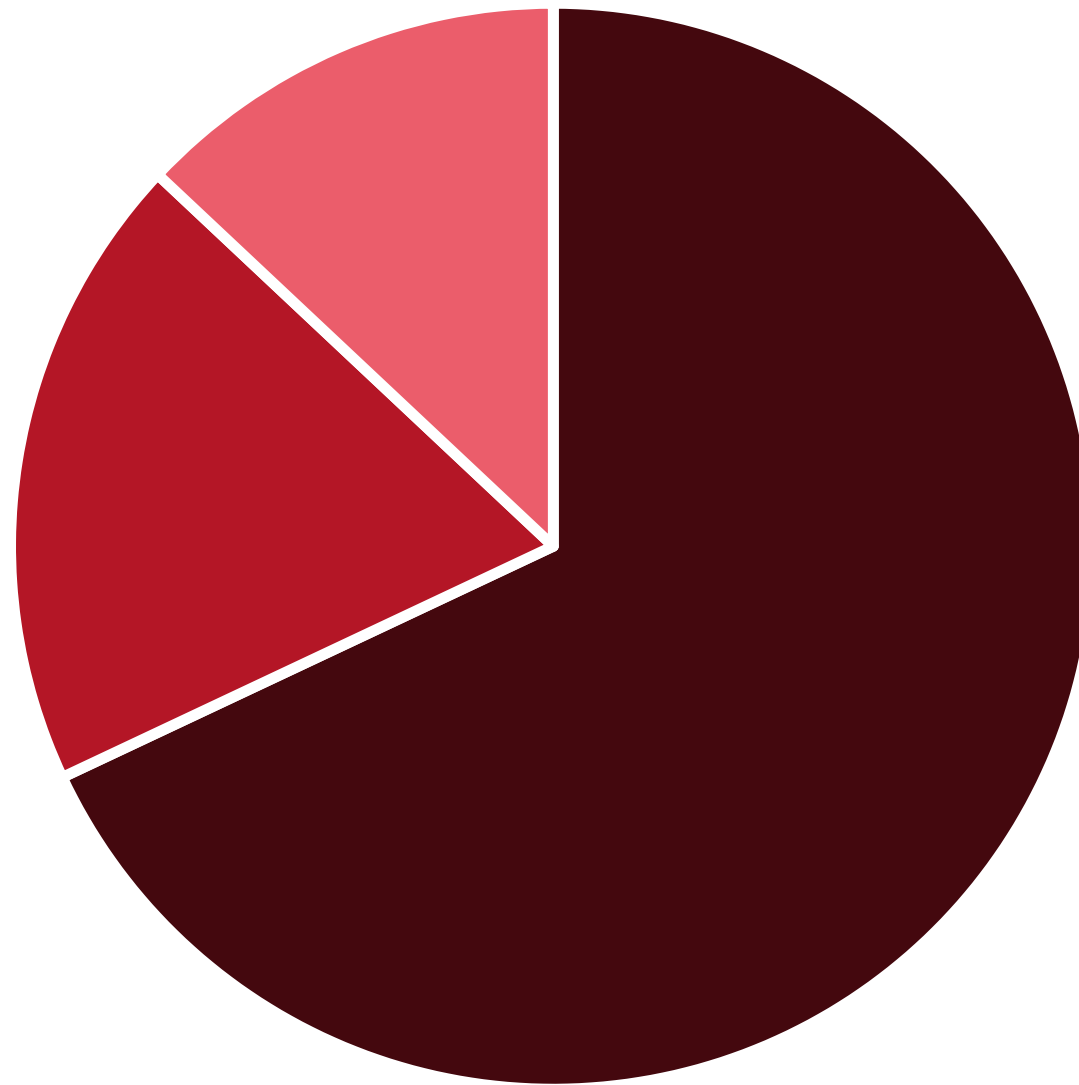


**ChairMadness: El party
game caótico de sillas
musicales con fantasmitas
borrachos**



Feedback de Jugadores (16 testers)

1. Jugabilidad

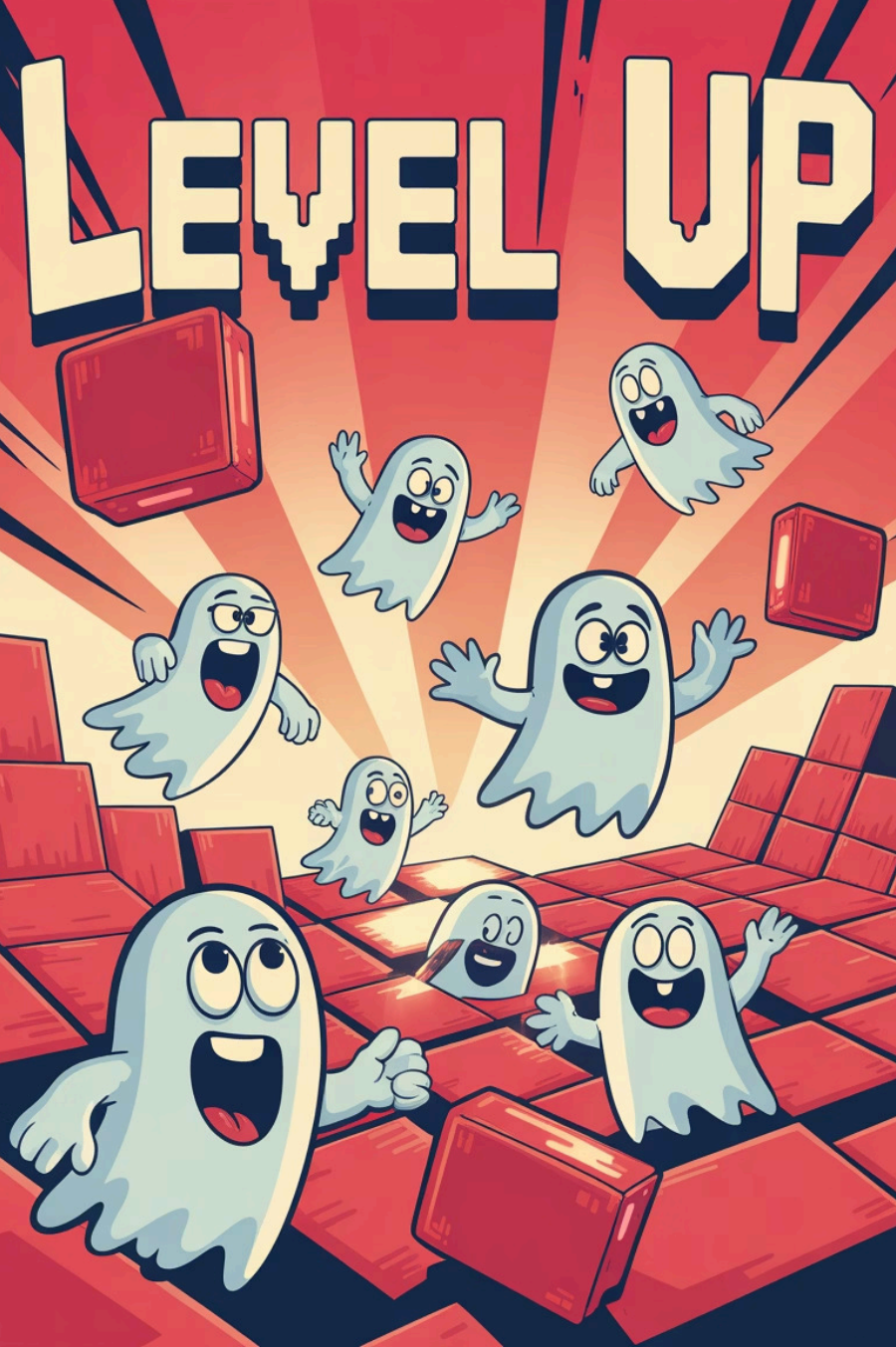


■ Muy intuitiva y fluida

■ Buena, pero con detalles a mejorar

■ Regular (les costó entender...)

"Los controles son simples pero el empujón a veces no se activaba bien" — Tester #3



Dificultad

56%

Bien equilibrada

La mayoría de los jugadores
encontraron el nivel de desafío
adecuado

19%

Fácil

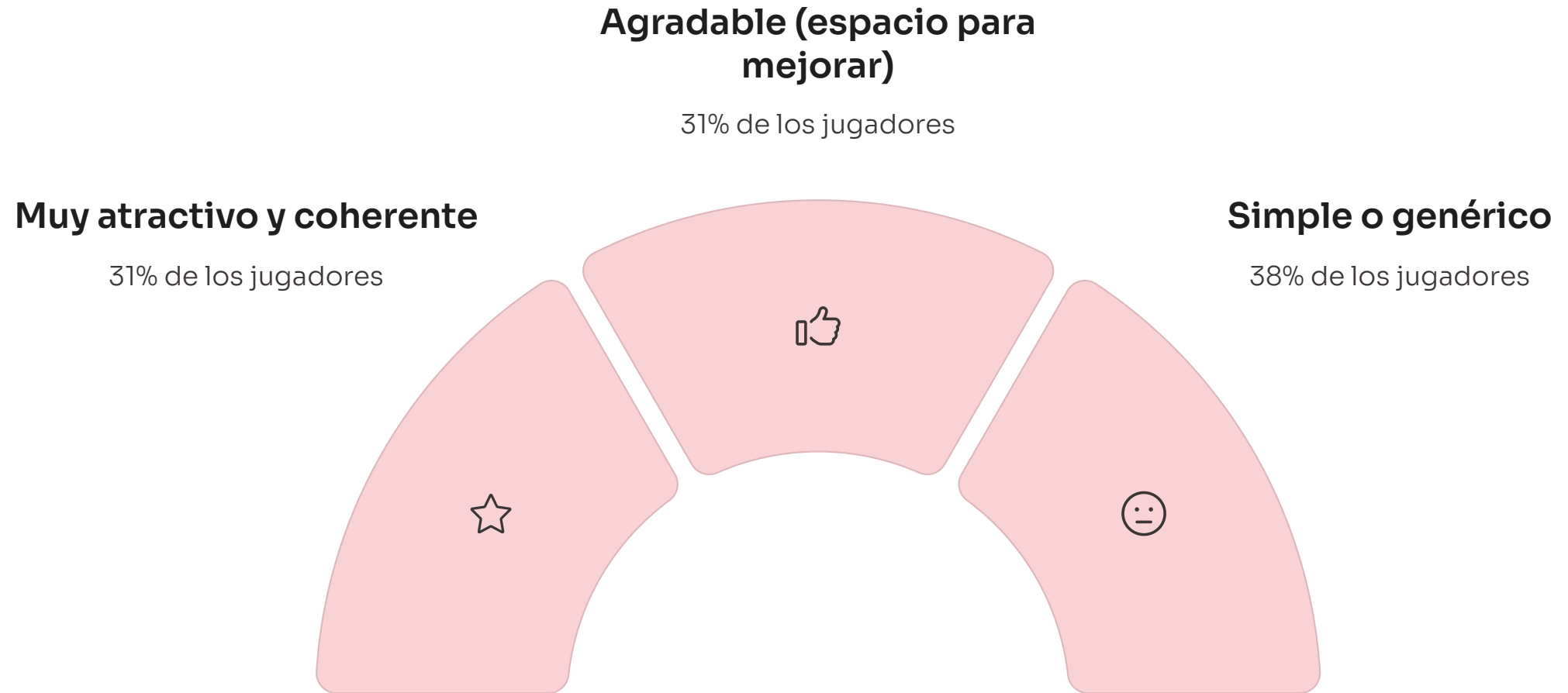
Podría ser más desafiante según
estos jugadores

25%

Un poco difícil

Pero manejable para estos testers

Apartado Visual



"Los fantasmillas son graciosos, pero el escenario parece incompleto" — Tester #9

Rejugabilidad

¡Me enganchó desde el inicio!

50% de los jugadores volverían a jugar inmediatamente

Entretenido pero le faltó algo

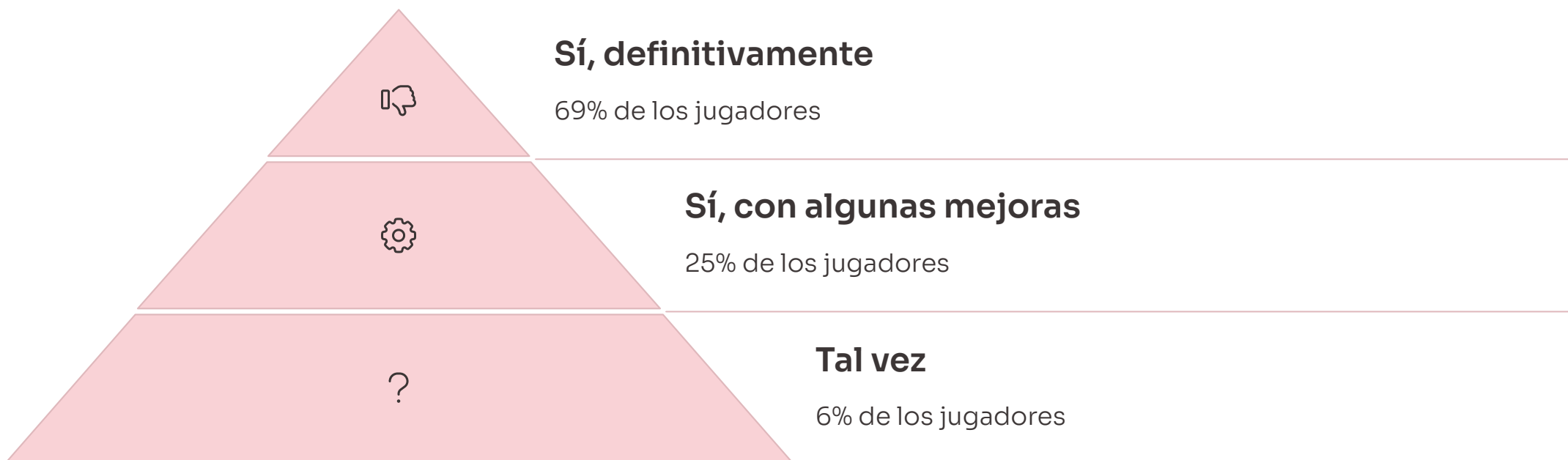
31% de los jugadores consideran que necesita más elementos para mantener el interés

Solo lo probaría una vez

19% de los jugadores no sentirían la necesidad de volver a jugarlo



Recomendación





Opiniones Destacadas



"¡Necesito que soporte 4 jugadores!
Con amigos sería el caos perfecto"



"Los power-ups son divertidos, pero
la cantina se ve vacía... ¿dónde están las
botellas rotas?"

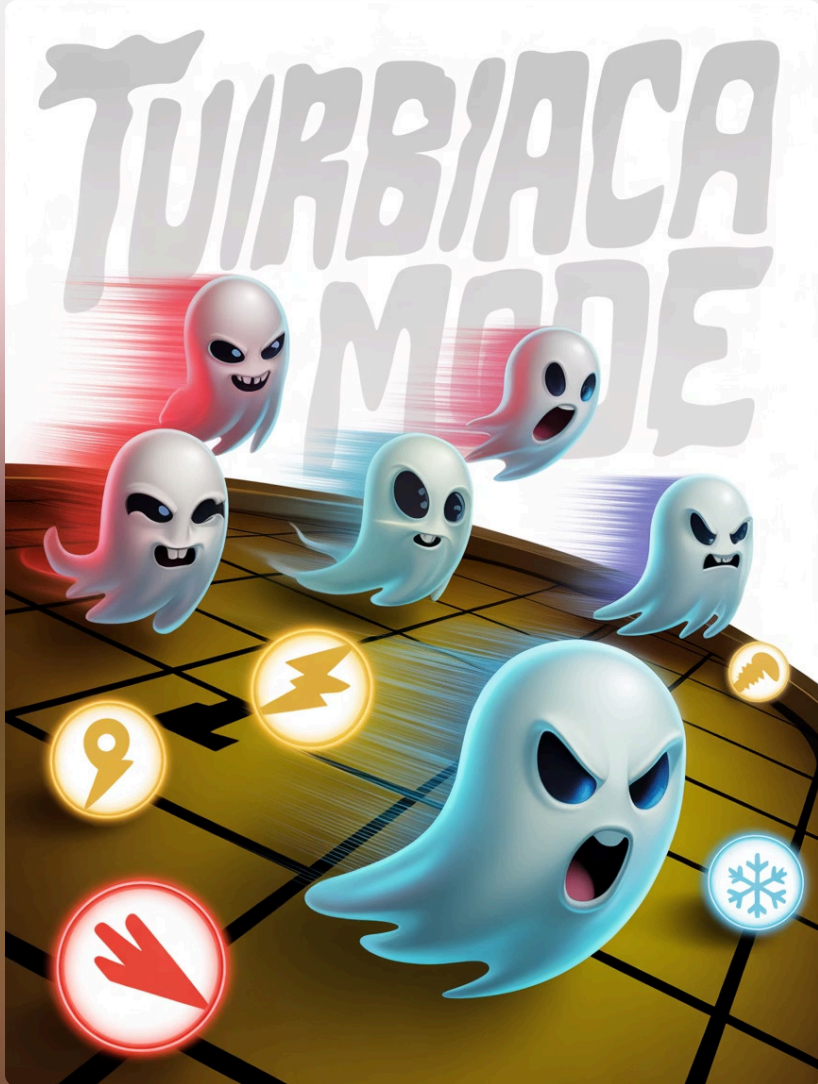
Conclusiones

Lo que amaron:

- La simplicidad adictiva del juego.
- El humor de los fantasmitas borrachos.

Solicitudes clave:

- Más jugadores (4 en desarrollo).
- Decorar la cantina (barriles, mesas, etc.).



Próximos pasos



Implementar 2 nuevos power-ups

¡Teletransporte y Congelación!



Añadir modo "Turbo"

Para partidas rápidas