

1. Considerate l'alfabeto $\Sigma = \{a, b\}$

- (a) Fornite una grammatica CF per il linguaggio delle stringhe palindrome di lunghezza pari su Σ , cioè dell'insieme $\text{PAL}_{\text{pari}} = \{ww^R \mid w \in \Sigma^*\}$

Solution: Se si intende $|w|$ pari allora

$$S \rightarrow \epsilon \mid aaSaa \mid bbSbb \mid abSba \mid baSab$$

oppure

$$S \rightarrow \epsilon \mid aAa \mid bAb$$

$$B \rightarrow aSa \mid bSb$$

Altrimenti se si intende $|ww^R|$ pari allora

$$S \rightarrow \epsilon \mid aSa \mid bSb$$

- (b) Modificate la grammatica precedente per generare l'insieme PAL di tutte le stringhe palindrome su Σ

Solution:

$$S \rightarrow \epsilon \mid a \mid b \mid aSa \mid bSb$$

- (c) Per ogni $k \in \{0, \dots, 3\}$, rispondete alla domanda “il linguaggio PAL è di tipo k ?” giustificando la risposta.

Solution: $G_{\text{PAL}} = \langle \{S\}, \{a, b\}, \{S \rightarrow \epsilon \mid aSa \mid bSb\}, S \rangle$ è una grammatica di tipo 2 (ammettendo le ϵ -regole), quindi PAL è sicuramente un linguaggio context free. Inoltre PAL deve per forza esser riconosciuto con una pila, quindi non può essere regolare.

- (d) Se sostituiamo l'alfabeto con $\Sigma = \{a, b, c\}$, le risposte al punto precedente cambiano? E se lo sostituiamo con $\Sigma = \{a\}$.

Solution: Nel caso di $\Sigma = \{a, b, c\}$ le risposte non cambiano, infatti basta aggiungere all'alfabeto della pila dell'automa per riconoscere il linguaggio precedente il simbolo c .

Nel caso $\Sigma = \{a\}$ una stringa palindroma su questo alfabeto è banalmente un numero pari di a , questo può essere descritto dalla grammatica regolare (ammettendo ϵ -regole all'assioma)

$$\begin{aligned} S &\rightarrow aA \mid \epsilon \\ A &\rightarrow aS \end{aligned}$$

Quindi il linguaggio è di tipo 3.

2. Considerate l'alfabeto $\Sigma = \{a, b\}$. Scrivete una grammatica per generare il complemento di PAL.

Solution: Il complemento di PAL sono tutte le stringhe su $w \in \Sigma^*$ non palindrome.

$$\begin{aligned} S &\rightarrow aSa \mid bSb \mid A \\ A &\rightarrow aBb \mid bBa \\ B &\rightarrow S \mid a \mid b \mid \epsilon \end{aligned}$$

Infatti per finire una stringa bisogna per forza passare per A , che introduce inevitabilmente asimmetria.

3. Sia $\Sigma = \{ (,) \}$ l'alfabeto i cui simboli sono la parentesi aperta e la parentesi chius.
- (a) Scrivete una grammatica context-free che generi il linguaggio formato da tutte le sequenze di parentesi correttamente bilanciate, come ad esempio $((()()))()$.

Solution:

$$\begin{aligned} S &\rightarrow \epsilon & (1) \\ S &\rightarrow (S) & (2) \\ S &\rightarrow SS & (3) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
S &\Rightarrow_3 SS \\
&\Rightarrow_2 (S)S \\
&\Rightarrow_3 (SS)S \\
&\Rightarrow_2 ((S)S)S \\
&\Rightarrow_1 (()S)S \\
&\Rightarrow_2 (() (S))S \\
&\Rightarrow_2 (() ((S)))S \\
&\Rightarrow_1 (() (()))S \\
&\Rightarrow_2 (() (()))(S) \\
&\Rightarrow_1 (() (()))()
\end{aligned}$$

- (b) Risolvete il punto precedente per un alfabeto con due tipi di parentesi, come $\Sigma = \{ (,), [,] \}$, nel caso non vi siano vincoli tra i tipi di parentesi (le tonde possono essere contenute tra le quadre e viceversa). Esempio $[(())[]]$, ma non $[[()()]]$.

Solution:

$$\begin{aligned}
S &\rightarrow \epsilon & (1) \\
S &\rightarrow (S) & (2) \\
S &\rightarrow [S] & (3) \\
S &\rightarrow SS & (4)
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
S &\Rightarrow_3 [S] \\
&\Rightarrow_4 [SS] \\
&\Rightarrow_4 [SSS] \\
&\Rightarrow_2 [(S)SS] \\
&\Rightarrow_1 [()SS] \\
&\Rightarrow_2 [() (S)S] \\
&\Rightarrow_3 [() ([S])S] \\
&\Rightarrow_1 [() ([])S] \\
&\Rightarrow_3 [() ([]) [S]] \\
&\Rightarrow_1 [() ([]) []]
\end{aligned}$$

- (c) Risolvete il punto precedente con $\Sigma = \{ (,), [,] \}$, con il vincolo che le parentesi quadre non possano mai apparire all'interno di parentesi tonde. Ad esempio $[(())[]](())$, ma non $[([])[]]$.

Solution:

$$S \rightarrow [S] \quad (1)$$

$$S \rightarrow T \quad (2)$$

$$S \rightarrow SS \quad (3)$$

$$T \rightarrow \epsilon \quad (4)$$

$$T \rightarrow (T) \quad (5)$$

$$T \rightarrow TT \quad (6)$$

$$(7)$$

Per generare delle parentesi tonde bilanciate bisogna per forza entrare in T , ed una volta entrati non si possono più generare quadre.

$$\begin{aligned}
S &\Rightarrow_3 SS \\
&\Rightarrow_1 [S]S \\
&\Rightarrow_3 [SS]S \\
&\Rightarrow_3 [SSS]S \\
&\Rightarrow_3 [SSSS]S \\
&\Rightarrow_2 [TSSS]S \\
&\Rightarrow_5 [(T)SSS]S \\
&\Rightarrow_4 [()SSS]S \\
&\Rightarrow_2 [()TSS]S \\
&\Rightarrow_4 [()(T)SS]S \\
&\Rightarrow_4 [()((T))SS]S \\
&\Rightarrow_3 [()(())SS]S \\
&\Rightarrow_1 [()(())[S]S]S \\
&\Rightarrow_2 [()(())[T]S]S \\
&\Rightarrow_4 [()(())[]S]S \\
&\Rightarrow_1 [()(())[][S]]S \\
&\Rightarrow_2 [()(())[][T]]S \\
&\Rightarrow_4 [()(())[][]]S \\
&\Rightarrow_2 [()(())[][]T] \\
&\Rightarrow_5 [()(())[][](T)] \\
&\Rightarrow_6 [()(())[][](TT)] \\
&\Rightarrow_5 [()(())[][]((T)T)] \\
&\Rightarrow_4 [()(())[][]()T] \\
&\Rightarrow_5 [()(())[][]()(T)] \\
&\Rightarrow_4 [()(())[][]()()]
\end{aligned}$$

4. Sia $G = \langle V = \{S, B, C\}, \Sigma = \{a, b, c\}, P, S \rangle$, con produzioni

$$S \rightarrow aSBC$$

$$S \rightarrow aBC$$

$$CB \rightarrow BC$$

$$aB \rightarrow ab$$

$$bB \rightarrow bb$$

$$bC \rightarrow bc$$

$$cC \rightarrow cc$$

Dopo avere stabilito di che tipo è G , provate a derivare alcune stringhe. Riuscite a dire da quali stringhe è formato il linguaggio generato da G ?

Solution: La grammatica è di tipo 1, visto che nelle parti sinistre delle regole ci sono più elementi, ma i lati destri crescono in lunghezza.

Provando a fare alcune derivazioni otteniamo

$$\begin{aligned}
 S &\Rightarrow aBC \\
 &\Rightarrow abC \\
 &\Rightarrow abc \\
 S &\Rightarrow aSBC \\
 &\Rightarrow aaBCBC \\
 &\Rightarrow aaBBCC \\
 &\Rightarrow aabBCC \\
 &\Rightarrow aabbCC \\
 &\Rightarrow aabbccC \\
 &\Rightarrow aabbcc \\
 S &\Rightarrow aSBC \\
 &\Rightarrow aaSBCBC \\
 &\Rightarrow aaaBCBCBC \\
 &\Rightarrow aaaBCBBCC \\
 &\Rightarrow aaaBBCBCC \\
 &\Rightarrow aaaBBBCCC \\
 &\Rightarrow aaabBBCCC \\
 &\Rightarrow aaabbBCCC \\
 &\Rightarrow aaabbbCCC \\
 &\Rightarrow aaabbbccC \\
 &\Rightarrow aaabbbccC \\
 &\Rightarrow aaabbbccc
 \end{aligned}$$

Quindi genera il linguaggio $L = \{a^n b^n c^n \mid n > 0\}$.

5. Sia $G = \langle V = \{S, B, C\}, \Sigma = \{a, b, c\}, P, S \rangle$, con produzioni

$$S \rightarrow aBSc \quad (1)$$

$$S \rightarrow abc \quad (2)$$

$$Ba \rightarrow aB \quad (3)$$

$$Bb \rightarrow bb \quad (4)$$

Dopo aver stabilito di che tipo è G , provate a derivare alcune stringhe. Riuscite a dire quali da stringhe formato il linguaggio generato da G ?

Solution: La grammatica è di tipo 1, visto che nelle parti sinistre delle regole ci sono più elementi, ma i lati destri crescono in lunghezza.

Provando a fare alcune derivazioni otteniamo

$$\begin{aligned}
 S &\Rightarrow_2 abc \\
 S &\Rightarrow_1 aBSc \\
 &\Rightarrow_2 aBabcc \\
 &\Rightarrow_3 aaBbcc \\
 &\Rightarrow_4 aabbcc \\
 S &\Rightarrow_1 aBSc \\
 &\Rightarrow_1 aBaBScc \\
 &\Rightarrow_2 aBaBaBabcccc \\
 &\Rightarrow_3 aaBBaBabcccc \\
 &\Rightarrow_3 aaBaBBabcccc \\
 &\Rightarrow_3 aaaBBBabcccc \\
 &\Rightarrow_3 aaaBBaBbcccc \\
 &\Rightarrow_3 aaaBaBBbcccc \\
 &\Rightarrow_3 aaaaBBBBbcccc \\
 &\Rightarrow_4 aaaaBBbbcccc \\
 &\Rightarrow_4 aaaaBbbbcccc \\
 &\Rightarrow_4 aaaabbbbcccc
 \end{aligned}$$

Quindi abbiamo ancora il linguaggio $L = \{a^n b^n c^n \mid n > 0\}$.

6. Sia $G = \langle V = \{S, A, B, C, D, E\}, \Sigma = \{a, b\}, P, S \rangle$, con P

$$S \rightarrow ABC \quad (1)$$

$$AB \rightarrow aAD \quad (2)$$

$$AB \rightarrow bAE \quad (3)$$

$$DC \rightarrow BaC \quad (4)$$

$$EC \rightarrow BbC \quad (5)$$

$$Da \rightarrow aD \quad (6)$$

$$Db \rightarrow bD \quad (7)$$

$$Ea \rightarrow aE \quad (8)$$

$$Eb \rightarrow bE \quad (9)$$

$$AB \rightarrow \epsilon \quad (10)$$

$$C \rightarrow \epsilon \quad (11)$$

$$aB \rightarrow Ba \quad (12)$$

$$bB \rightarrow Bb \quad (13)$$

Dopo avere stabilito di che tipo è G , provate a derivare alcune stringhe. Riuscite a dire da quali stringhe è formato il linguaggio generato da G ?

Suggerimento. Per ogni $w \in \{a, b\}^*$ è possibile costruire una derivazione $S \xRightarrow{*} wABwC$ (provate a procedere per induzione sulla lunghezza di w cercando di capire il ruolo di ciascuna delle variabili nel processo di derivazione).

Solution: Visto che i lati destri in alcuni casi decrescono, le grammatiche sono di tipo 0. (???).

Provando a fare alcune derivazioni otteniamo

$$S \Rightarrow_1 ABC$$

$$\Rightarrow_{10} C$$

$$\Rightarrow_{11} \epsilon$$

$$S \Rightarrow_1 ABC$$

$$\Rightarrow_2 aADC$$

$$\Rightarrow_4 aABaC$$

$$\Rightarrow_3 abAEaC$$

$$\Rightarrow_8 abAaEC$$

$$\Rightarrow_5 abAaBbC$$

$$\Rightarrow_{12} abABabC$$

$$\Rightarrow_{10} ababC$$

$$\Rightarrow_{11} abab$$

Questa genera il linguaggio $L = \{ww \mid w \in \Sigma\}$, infatti per ogni w è possibile costruire $S \xRightarrow{*} wABwC$ ed utilizzare le regole 10 e 11 per ottenere $S \xRightarrow{*} ww$. Procediamo su induzione sulla lunghezza di w .

- caso base, $w = \epsilon$, basta applicare

$$\begin{aligned} S &\Rightarrow_1 ABC \\ &\Rightarrow_{10} C \\ &\Rightarrow_{11} \epsilon \end{aligned}$$

- passo, supponiamo di poter derivare $wABwC$, allora possiamo aggiungere una a ad entrambe le parole utilizzando la sequenza di derivazioni

$$\begin{aligned} wABwC &\Rightarrow_2 waADwC \\ &\xRightarrow{*}_{6,7} waAwDC \\ &\Rightarrow_4 waAwBaC \\ &\xRightarrow{*}_{12,13} waABwaC \end{aligned}$$

e possiamo aggiungere ad entrambe una b utilizzando la sequenza di derivazioni

$$\begin{aligned} wABwC &\Rightarrow_3 wbAEwC \\ &\xRightarrow{*}_{8,9} wbAwEC \\ &\Rightarrow_5 wbAwBbC \\ &\xRightarrow{*}_{12,13} wbABwbC \end{aligned}$$

Quindi, chiamando w' la prima parola e w'' la seconda parola, si utilizzando le produzioni 2 o 3 per aggiungere una a o b a w' , si attraversa l'interezza di w'' da sinistra a destra fino a C . Se ad attraversare w'' è stato D , allora una volta a C possiamo generare una a , altrimenti se è stato E possiamo generare una b . Ora si “ripassa il testimone” indietro, e si riattraversa w'' con B fino a tornare ad A , in modo tale da poter riapplicare o 2 o 3.

7. Sia $G = \langle V = \{S, A, B, C, X, Y, L, R\}, \Sigma = \{a\}, P, S \rangle$, con P definito come

$$S \rightarrow LXR \quad (1)$$

$$LX \rightarrow LY YA \quad (2)$$

$$AX \rightarrow YYA \quad (3)$$

$$AR \rightarrow BR \quad (4)$$

$$YB \rightarrow BX \quad (5)$$

$$LB \rightarrow L \quad (6)$$

$$LX \rightarrow aC \quad (7)$$

$$CX \rightarrow aC \quad (8)$$

$$CR \rightarrow \epsilon \quad (9)$$

Riuscite a stabilire da quali stringhe è formato il linguaggio generato da G ? *Suggerimento.* Si può osservare che $LX^i R \xRightarrow{*} LY^{2i} AR \xRightarrow{*} LX^{2i} R$ per ogni $i > 0$. Inoltre dal simbolo iniziale si ottiene la forma LXR . Le ultime tre produzioni sono utili per sostituire le variabili un una forma sentenziale con occorrenze di terminali.

Solution: Proviamo prima di tutto a svolgere alcune produzioni

$$S \Rightarrow_1 LXR$$

$$\Rightarrow_7 aCR$$

$$\Rightarrow_9 a$$

$$S \Rightarrow_1 LXR$$

$$\Rightarrow_2 LY YA R$$

$$\Rightarrow_4 LY YB R$$

$$\Rightarrow_5 LY BX R$$

$$\Rightarrow_5 LB XX R$$

$$\Rightarrow_6 LXX R$$

$$\Rightarrow_7 aCXR$$

$$\Rightarrow_8 aaCR$$

$$\Rightarrow_9 aa$$

Dato $LX^i R$, abbiamo due casi:

- se i è uno, allora possiamo direttamente applicare la regola 2, ottenendo Y^2 , per cui la regola vale

- se $i > 1$, allora dopo aver applicato la regola 2, applichiamo una serie di regole 3, che per ogni X genera due nuove Y

Una volta fatto questo si riconvertono tutte le Y in X utilizzando la regola 4 seguita dalla 5. A questo punto si può scegliere se riapplicare la serie di regole precedenti o trasformare le X in a . Quindi il linguaggio generato è $L = \{a^{2^i} \mid i > 0\}$.

8. Modificate la grammatica dell'esercizio precedente in modo da ottenere una grammatica di tipo 1 che generi lo stesso linguaggio

Solution:

$$S \rightarrow a \quad (1)$$

$$S \rightarrow ZB \quad (2)$$

$$B \rightarrow \epsilon \quad (3)$$

$$B \rightarrow CB \quad (4)$$

$$aC \rightarrow Caa \quad (5)$$

$$ZC \rightarrow Za \quad (6)$$

$$ZC \rightarrow aa \quad (7)$$

O, equivalentemente $Za \rightarrow aa$ invece che $ZC \rightarrow aa$.

Svolgendo alcune derivazioni si vede che il linguaggio sembra corretto. Generiamo $a^{2^0} = a^1 = a$

$$S \Rightarrow_1 a$$

Generiamo $a^{2^1} = a^2 = aa$

$$S \Rightarrow_2 ZB$$

$$\Rightarrow_4 ZCB$$

$$\Rightarrow_3 ZC$$

$$\Rightarrow_7 aa$$

Generiamo $a^{2^2} = a^4 = aaaa$

$S \Rightarrow_2 ZB$
 $\Rightarrow_4 ZCB$
 $\Rightarrow_4 ZCCB$
 $\Rightarrow_3 ZCC$
 $\Rightarrow_6 ZaC$
 $\Rightarrow_5 ZCaa$
 $\Rightarrow_7 aaaa$

Generiamo $a^{2^3} = a^8 = aaaaaaaaaa$

$S \Rightarrow_2 ZB$
 $\Rightarrow_4 ZCB$
 $\Rightarrow_4 ZCCB$
 $\Rightarrow_4 ZCCCB$
 $\Rightarrow_3 ZCCC$
 $\Rightarrow_6 ZaCC$
 $\Rightarrow_5 ZCaaC$
 $\Rightarrow_6 ZaaaC$
 $\Rightarrow_5 ZaaCaa$
 $\Rightarrow_5 ZaCaaaa$
 $\Rightarrow_5 ZCaaaaaa$
 $\Rightarrow_7 aaaaaaaaaa$

Generiamo $a^{2^4} = a^{16} = aaaaaaaaaaaaaaaaaa$

$$\begin{aligned}
 S &\Rightarrow_2 ZB \\
 &\Rightarrow_4 ZCB \\
 &\Rightarrow_4 ZCCB \\
 &\Rightarrow_4 ZCCCB \\
 &\Rightarrow_4 ZCCCCB \\
 &\Rightarrow_3 ZCCCC \\
 &\Rightarrow_6 ZaCCC \\
 &\Rightarrow_5 ZCaaCC \\
 &\Rightarrow_6 ZaaaCC \\
 &\Rightarrow_5 ZaaCaaC \\
 &\Rightarrow_5 ZaCaaaaC \\
 &\Rightarrow_5 ZCaaaaaaC \\
 &\Rightarrow_6 ZaaaaaaaaC \\
 &\Rightarrow_5 ZaaaaaaaaCaa \\
 &\Rightarrow_5 ZaaaaaaaaCaaaa \\
 &\Rightarrow_5 ZaaaaaCaaaaaa \\
 &\Rightarrow_5 ZaaaaCaaaaaaaaa \\
 &\Rightarrow_5 ZaaaCaaaaaaaaaaa \\
 &\Rightarrow_5 ZaaCaaaaaaaaaaaaa \\
 &\Rightarrow_5 ZaCaaaaaaaaaaaaaa \\
 &\Rightarrow_5 ZCaaaaaaaaaaaaaaaa \\
 &\Rightarrow_7 aaaaaaaaaaaaaaaaaa
 \end{aligned}$$

Analizzando più attentamente si può vedere che passando da destra a sinistra una singola C trasforma a^{2^i-1} in $a^{2 \cdot (2^i-1)} = a^{2^{i+1}-2}$ visto che raddoppia ogni a . Infine arrivata alla fine – utilizzando la regola 6 – possiamo eliminare la C da destra e ottenere $a^{2^{i+1}-2+1} = a^{2^{i+1}-1}$.

Infine quando si vuole finire la derivazione il simbolo finale Z viene trasformato in a , così da terminare il processo. Infatti senza Z una volta a destra non si possono più smaltire le C e non si può ottenere una stringa senza variabili.

9. Dimostrate che la grammatica $G = \langle \{A, B, C\}, \{a, b\}, P, S \rangle$, con l'insieme delle produ-

zioni P seguenti

$$\begin{aligned} S &\rightarrow AB \mid BA \mid A \mid B \\ A &\rightarrow aAa \mid aAb \mid bAa \mid bAb \mid a \\ B &\rightarrow aBa \mid aBb \mid baB \mid bBb \mid b \end{aligned}$$

genera il linguaggio $L = \{w \in \{a, b\}^* \mid \forall x \in \{a, b\}^* w \neq xx\}$.

Solution: Analizzando caso per caso le produzioni di S abbiamo

- $S \rightarrow A \mid B$ non può generare una parola formata da due stringhe uguali perché può generare solo parole di dimensioni dispari.
- $S \rightarrow AB \mid BA$. Prendiamo il caso AB , e l'altro sarà simmetrico. Visto che A deve avere al centro una a e B una b , l'unico modo per cui si possa ottenere $w = x \cdot x$ è che le stringhe generate da A e B siano di dimensione diversa. Supponiamo per assurdo di avere due stringhe α generata da A e β da B tali per cui $\alpha \cdot \beta = x \cdot x$. Deve valere che

$$x \cdot x = (\alpha \cdot \delta) \cdot \underbrace{(\gamma \cdot \zeta)}_{\beta}$$

quindi $x = \alpha \cdot \delta = \gamma \cdot \zeta$ e

$$\begin{aligned} \alpha &= \gamma \\ \delta &= \zeta \end{aligned}$$

Ora sappiamo che la lettera centrale di α è a perché è generata da A . Invece la lettera centrale di β sarà in posizione

$$\frac{|\beta|}{2} = \frac{|\delta| + |\gamma| + |\zeta|}{2} = \frac{2 \cdot |\delta| + |\gamma|}{2} = |\delta| + \frac{|\gamma|}{2}$$

Quindi la lettera centrale di β è per forza anche la lettera centrale di γ , e la lettera centrale di γ è per forza b perché β è generata da B , di conseguenza

$$\alpha \neq \gamma$$

Quindi vale sia che $\alpha \cdot \delta \neq \gamma \cdot \zeta$ e $\alpha \cdot \delta = x = \gamma \cdot \zeta$, che è assurdo.