# Лабораторная работа №7

Анализ файловой системы Linux. Команды для работы с файлами и каталогами

Титков Ярослав Максимович

28 марта 2025 г.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

## Цель работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

### Задание

- 1. Ознакомиться с файловой системой Linux
- 2. Изучить команды для работы с файлами и каталогами
- 3. Выполнить практические задания

## 1. Команды для работы с файловой системой

```
itkov:-$ cp /usr/include/sys/io.h ~/equipment
  tkov@vtitkov:-$ mkdir -/ski plases
 itkov@vtitkov:-$ mv ~/equipment ~/ski.plases/
 itkov8ytitkov:-$ mv ~/ski.plases/equipment ~/ski.plases/equiplist
 itkov@vtitkov:-$ touch -/abcl
 -/abcl -/ski.plases/equiplist2
 itkov@vtitkov:-$ touch -/abcl
 itkov@vtitkov:-$ cp ~/abcl ~/ski.plases/equiplist2
 tkov@ytitkov:~$ mkdir ~/ski.plases/equipment
 itkov@vtitkov:-$ mv ~/ski.plases/equiplist ~/ski.plases/equiplist2 ~/ski.plases/equipment/
 itkov@vtitkov:~$ mkdir ~/newdir
 ~/newdir ~/ski.plases/plans
 itkov@vtitkov:~$ mkdir australia
hmod 744 australia
titkov@ytitkov:~$ mkdir play
hmod 711 play
titkov@ytitkov:~$ touch my_os
hmod 544 my os
 itkov@vtitkov:~$ touch feathers
hmod 664 feathers
  tkov@ytitkov:-$ cat /etc/passwd
```

Рис. 1: Определение имени домашнего каталога и выполнения действий с каталогами

#### 2. Основные команды

```
ytitkov@ytitkov:~$ cp ~/feathers ~/file.old
ytitkov@ytitkov:~$ mv ~/file.old ~/play/
ytitkov@ytitkov:~$ cp -r ~/play ~/fun
ytitkov@ytitkov:~$ mv ~/fun ~/play/games
ytitkov@ytitkov:~$ chmod u-r ~/feathers
```

В ходе выполнения лабораторной работы я: 1. Ознакомился с файловой системой Linux 2. Изучил основные команды для работы с файлами и каталогами 3. Приобрел практические навыки работы в командной строке 4. Научился проверять использование диска и обслуживать файловую систему