

# Лабораторная работа №9

Командная оболочка Midnight Commander

---

Титков Ярослав Максимович

19 апреля 2025 г.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

- 1.Выполнить задания по работе с тс
- 2.Познакомиться с встроенным редактором тс

# 1. Работа с mc

```
mc(1)                                GNU Midnight Commander

НАИМЕНОВАНИЕ
mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
mc [-abcCdFhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e {файл} ...] [-v файл]

ОПИСАНИЕ
Что такое Midnight Commander

Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами в UNIX-подобных операциях.

КЛЮЧИ
Ключи запуска программы Midnight Commander

-a, --stickchars
    Отключить использование графических символов для рисования линий.

-b, --nocolor
    Запуск программы в черно-белом режиме экрана.

-c, --color
    Включает цветной режим дисплея. Для получения более подробной информации смотрите раздел Цвета.

-c arg, --colors=arg
    Используется для того, чтобы задать другой набор цветов в командной строке. Формат аргумента arg описан в разделе Цвета.

--configure-options
    Выводит опции конфигурирования, с которыми был собран Midnight Commander.

-d, --nomouse
    Отключает поддержку мыши.

-e {файл}
    Запустить встроенный редактор. Если параметр "файл" задан, этот файл будет открыт при запуске. Смотрите также mcedit(1).

-f, --datadir
    Manual page mc(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

Рис. 1: Ознакомление с mc

## 2. Изучение редактора

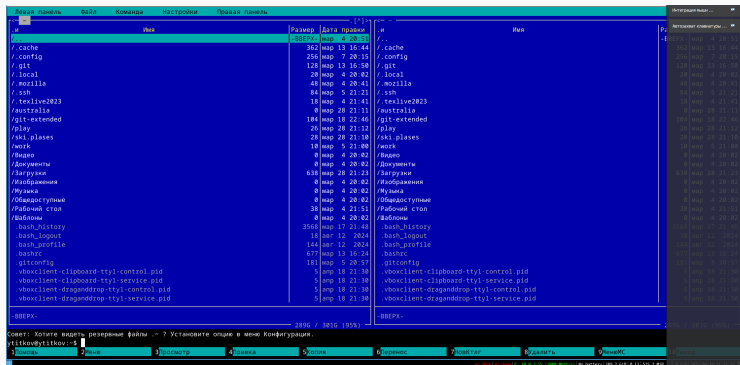


Рис. 2: Ознакомление с редактором

### 3. Работа с редактором тс, создание файлов.

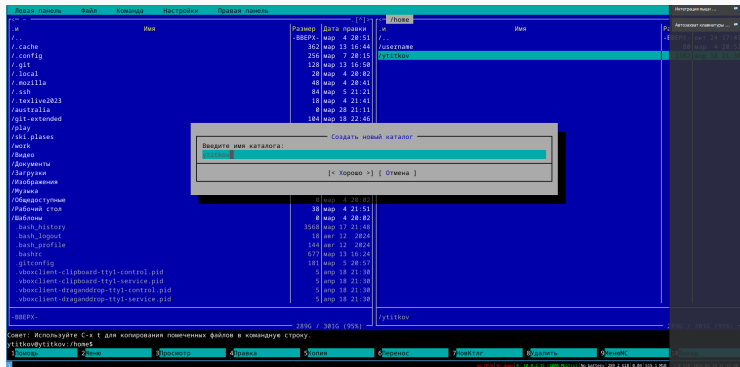


Рис. 3: Приобретение навыков создания каталога

## 4. Изменение настроек редактора

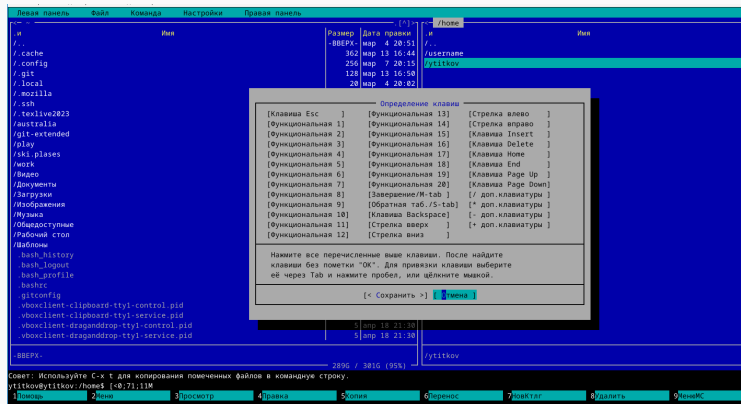


Рис. 4: Изменение настроек

## 4. Работа с самим текстовым редактором

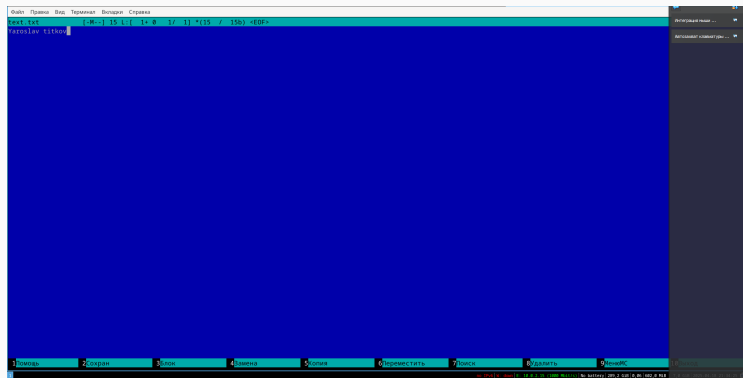


Рис. 5: Работа с текстовым редактором



В ходе лабораторной работы, Я освоил основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрел навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.