

Лабораторная работа номер 7

Анализ файловой системы Linux. Команды для работы с файлами и каталогами

Титков Ярослав Максимович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	8

Список иллюстраций

3.1	Выполнение лабораторной работы	7
3.2	Выполнение лабораторной работы	7

Список таблиц

1 Цель работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы

2 Задание

Выполнить все команды chmod Выполнить все команды связанные с работой системы

3 Выполнение лабораторной работы

```
ytitkov@ytitkov:~$ cp /usr/include/sys/io.h ~/equipment
ytitkov@ytitkov:~$ mkdir ~/ski_places
ytitkov@ytitkov:~$ mv ~/equipment ~/ski_places/
ytitkov@ytitkov:~$ mv ~/ski_places/equipment ~/ski_places/equiplist
ytitkov@ytitkov:~$ touch ~/abc1
cp ~/abc1 ~/ski_places/equiplist2
ytitkov@ytitkov:~$ touch ~/abc1
ytitkov@ytitkov:~$ cp ~/abc1 ~/ski_places/equiplist2
ytitkov@ytitkov:~$ mkdir ~/ski_places/equipment
ytitkov@ytitkov:~$ mv ~/ski_places/equiplist ~/ski_places/equipment/
ytitkov@ytitkov:~$ mkdir ~/newdir
mv ~/newdir ~/ski_places/plans
ytitkov@ytitkov:~$ mkdir australia
chmod 744 australia
ytitkov@ytitkov:~$ mkdir play
chmod 711 play
ytitkov@ytitkov:~$ touch my_os
chmod 544 my_os
ytitkov@ytitkov:~$ touch feathers
chmod 664 feathers
ytitkov@ytitkov:~$ cat /etc/passwd
```

Рис. 3.1: Выполнение лабораторной работы

```
ytitkov@ytitkov:~$ cp ~/feathers ~/file.old
ytitkov@ytitkov:~$ mv ~/file.old ~/play/
ytitkov@ytitkov:~$ cp -r ~/play ~/fun
ytitkov@ytitkov:~$ mv ~/fun ~/play/games
ytitkov@ytitkov:~$ chmod u-r ~/feathers
ytitkov@ytitkov:~$ cat ~/feathers
cat: /home/ytitkov/feathers: Отказано в доступе
ytitkov@ytitkov:~$ sudo -i
```

Рис. 3.2: Выполнение лабораторной работы

4 Выводы

В ходе лабораторной работы, Я приобрел практические навыки взаимодействия пользователя с системой посредством командной строки