

- **Título del juego:** Tanquiños
- **Tipo de juego:** Shooter 3D
- **Público Objetivo y ESRB:** Todos los públicos – E (Everyone)
- **Fecha de lanzamiento:** febrero 2022
- **Logo del juego:**



- **Resumen de la historia del juego:**

Año 2022, base militar en la frontera de Ucrania, las tropas de Vladimir Putin se instalan en el límite de la frontera.

El temor crece a que el presidente decida invadir al país ucraniano....

Años antes, un comando compuesto por cuatro de los mejores hombres del ejercito ucraniano fueron encarcelados por un delito que no habían cometido, no tardaron en fugarse de la prisión en la que se encontraban reclusos, hoy buscados todavía por el gobierno, sobreviven como soldados de fortuna, pero no dudarán en defender su nación. Montados en su tanque hacen frente a la oposición rusa desde la base militar de Crimea, cuando termine el conflicto si usted tiene algún problema y se los encuentra quizá pueda contratarlos....

- **Flujo del juego:**

Los jugadores comenzaran en localizaciones distintas del mapa, su objetivo es terminar con la vida del otro tanque 3 veces

- **¿Cuáles son los entornos del juego?**

Por ahora sólo esta disponible el mapa del área militar

- **¿Qué retos va a encontrar?**

El reto depende de las cualidades de tu oponente cuanto mejor sea el contrincante más difícil será llegar a la victoria.

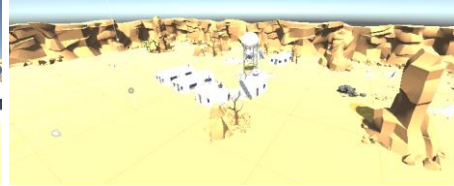
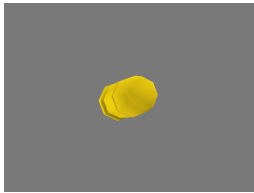
- **¿Cómo es la progresión?**

A medida que el jugador va conociendo el mapa puede situarse en mejores zonas de cobertura o optar por colocarse cerca de los powerUps para en caso de recibir daño poder curarse

- **¿Cuál es la condición de victoria y derrota?**

El jugador ganara la partida cuando sea capaz de derrotar al tanque contrario 3 veces

- **Recursos utilizados:**



Para realizar este juego me he basado en el tutorial Tanks de Unity Learn, partiendo de cero.

Los modelos ya los traía incorporados el paquete

Los power ups son del asset store Simple Collectibles Pack.

Logo Tanquiños creado por mi utilizando CorelDraw 2020

Música de fondo ***patrickdearteaga.com***

Clips de audio: <http://www.sonidosmp3gratis.com>

Se adaptó el tutorial según como me iba gustando el resultado, también se incorporó un menú principal que vuelve cuando se acaba la partida y los power ups, pantalla de info con los créditos del juego y otra pantalla con los controles

- **Controles básicos:**

- **Moverse:**

Tanque verde WASD.

Tanque Marrón flechas de dirección.

- **Disparo :**

Tanque verde espacio.

Tanque Marrón enter.

- **¿Cómo interactúa el jugador con el juego?**

Moviendo el tanque, disparando y esquivando los proyectiles del jugador contrario

- **Mecanismos dentro del juego con los que el jugador interactúa:**

En la pantalla de juego el jugador podrá recoger power ups que restablecen la salud, estarán repartidos por el mapa y no tendrán respawn para que el juego sea más rápido.

- **Power ups:**

Hay varios power ups de vida repartidos por el mapa sin respawn, estos power ups regeneran toda la vida del tanque.

- **Enemigos:** Tu mayor y único enemigo es el tanque contrario.

- **¿El juego tiene materiales extra?**

El juego podrá implementar más pantallas, y la posibilidad de juego de hasta 4 jugadores en local.

- **Incentivos para volver a jugar el juego:**

Ganar y humillar a tu oponente.