Metodologias ágiles: Parcial 1

1)

- Carencia de respaldos de la información Falta de conocimiento del personal, en cuanto nuevos lenguajes de programación

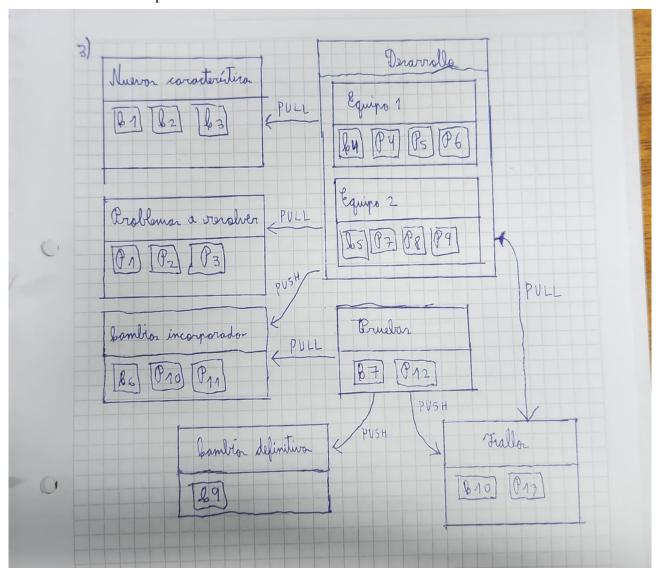
Falta de prevención de contingencias en el desarrollo del software

2)

Problema	Principios	Prácticas	Metodología
Carencia de respaldos de la información.	Prevención. Mejora.	Crear un respaldo por cada hito completado del proyecto.	Cascada con testing en cada etapa.
Falta de conocimientos en herramientas, técnicas de desarrollo e inteligencia artificial.		Almacenar los respaldos en un repositorio de GitHub o GitLab.	
Falta de conocimiento del personal, en cuanto nuevos lenguajes de	Mejora.  Beneficio mutuo.	Traer a la empresa un profesional que capacite al personal.	Xtreme Programming.
programación.	Prevención.	Utilizar la forma de trabajar "Programación en pares".	
Dificultad para la colaboración y la comunicación.		Establecer margenes de error para las entregas.	
Falta de prevención de contingencias en el desarrollo del software.			
Falta de planificación y organización.	Pequeños pasos. Flujo.	Realizar iteraciones en base a hitos a completar.	RUP
Dificultad para adaptarse a los cambios		Actualizar los requerimientos por nuevos conocimientos del cliente para siguientes iteraciones.	
Baja calidad del software	Mejora.	Realizar pruebas para verificar que el código funciona y sigue cumpliendo los requerimientos	TDD
Baja productividad	Mejora. Reflexión.	Optimizar procesos en los cuales se consume mucho tiempo. Para así "eliminar los desperdicios".	Lean

Antes de hablar del tablero en sí vale la pena aclarar que esta destinado para que se use por cliente o grupos de clientes. Dado que la empresa tiene 30 clientes en su cartera, lo más recomendable me parece que es dividir los clientes en varios tableros, en función de la cantidad de equipos de desarrollo que tenga la empresa disponibles. Se abordarán las siguientes problemáticas:

- Falta de planificación y organización.
- Dificultad para la colaboración y la comunicación.
- Carencia de respaldos de la información.



En el tablero se propone organizar las tareas en dos categorías, "Nuevas características" o "Problemas a resolver", independientemente del cliente. Para que estas tareas puedan ser asignadas a un equipo que se encuentra en la sección del tablero "Desarrollo" tienen que cumplirse las siguientes condiciones:

- No tener más de una característica nueva para implementar.
- No tener más de tres problemas existentese para resolver.

Una vez completadas una o varias tareas, estas se incorporarán a la sección del tablero "Cambios incorporados", la cual servirá para que el equipo de pruebas evalúen si es que se realizaron exitosamente o no. En el caso de éxito, se agregará la tarea a la sección "Cambios definitivos" y se guardarán los cambios en el código en un repositorio de github o gitlab. En el otro caso, se agregará a la sección de "Fallos" para que algún equipo de desarrollo la lleve a cabo nuevamente.