

Sobre mí

Mi nombre:	
Mi súper poder:	
Mi súper debilidad:	
Mi idea fija:	
Mi propósito en la vida:	
Mi recuerdo favorito:	
Mi lugar favorito:	
Una palabra que me define:	
Lo más distinto a mí es:	

Mis intereses

Para que una persona me interese tiene que			
Pierdo el interés en una conversación cuando	_		
Mi interesan los lugares que	_		

Lugares del mundo que me gustaría conocer:



Cuéntale cómo eres hoy, qué ha cambiado, y si quieres, dale algún consejo.				

Escríbele una carta a tu vo de 5 años.

Puedes cambiar tu vida por la de cualquier persona por 24 horas.

¿Qué harías ese día?

Piensa en una canción en un idioma extranjero que no entiendas y escribe lo que te imaginas que dice.

te imaginas que dice.
Título de la canción
Letra de la canción
Esta persona es muy, muy malvada.
¿Quién es, qué desea y por qué deberíamos temerle?

Escribe un poema de 26 versos.

Cada uno debe empezar con una letra distinta del abecedario.

^	
Е	
C	
С	
E	
F	
G	
H	
1	
J	
K	
L	
N	
Ν	
0	
Р	
Q	
R	
s	
т	
U	
٧	
w	
×	
Y	
z	

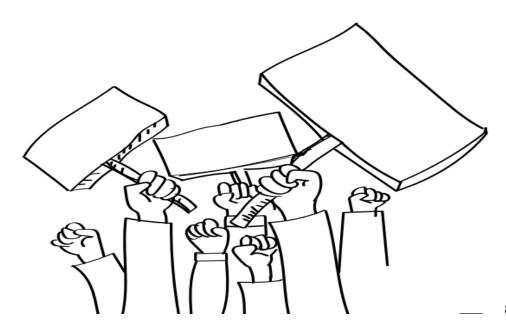
Todas las mañanas encuentras basura desparramada en la puerta de tu casa.

¿Quién lo hizo? ¿Cómo lo solucionas?

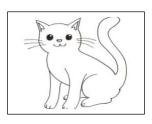


Escribe un texto en prosa en el que cada oración empiece con las palabras "supongamos que".

Estas personas están protestando por el cambio climático. ¿Qué dicen sus pancartas?



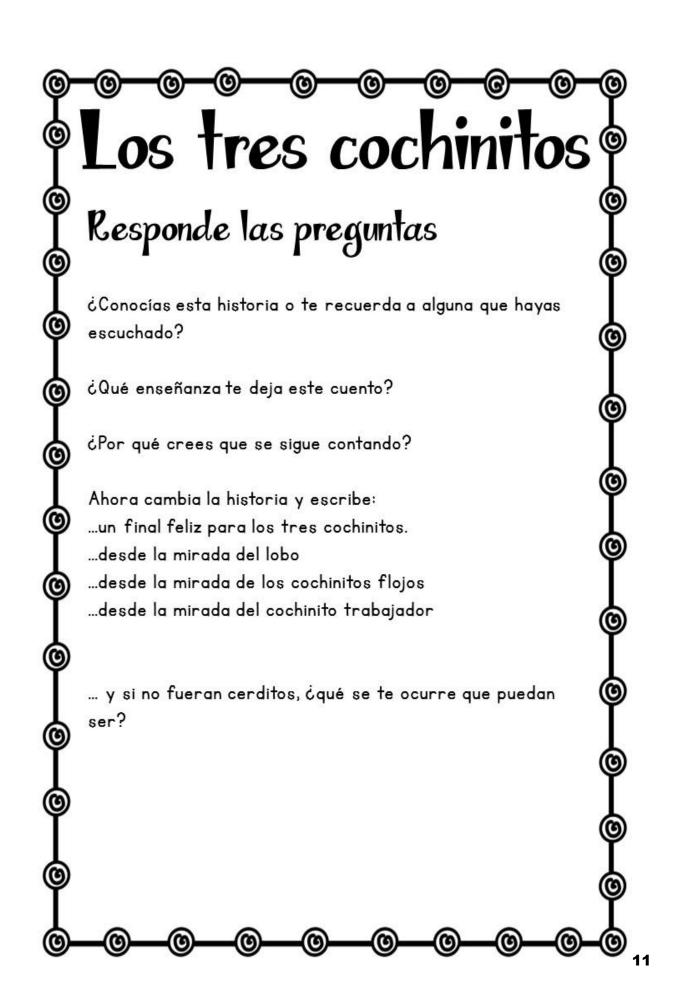
Describe el lugar donde vives desde el punto de vista de una gata.

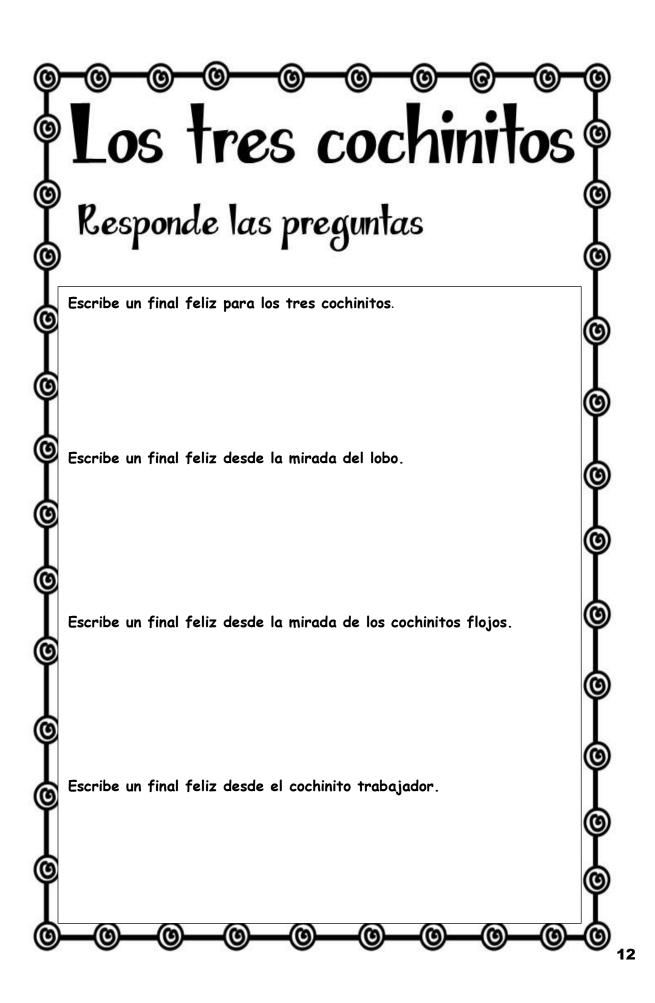


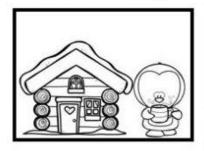
Un día te despertaste y tenías 20 años
más, ¿qué pasó?

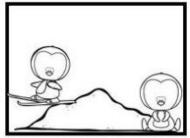
El armario mágico

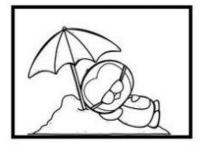
alguien?,	Ayer cuando abriste tu armario para vestirte descubriste que era mágico y que podrías viajar el lugar que quisieras solo con pensar en él y allí ver a la persona que quisieras antes de abrirlo. ¿Dónde irías?, ¿Se lo contarías a A quién te gustaría ver cuando lo abrieras?
	The second secon
-	
	<u> </u>











Escribe una historia relacionado con las imágenes. Recuerda los tres momentos básicos de una historia y no te olvides del título.

El pingüino	Título	
Cuando estaba es	squiando	
Al final		

la cueva de los mensajes

no sabe	ue tenia much is lo que ocurri	nos carteles en 1	a entrada. S loco	iA que
Jo				
M				
peligro				
W				
		-	No pa	sar 🗦
^1.				
Solo para valientes				

EL CUENTO PRINCIPIO ¿CÓMO EMPIEZA? Érase una vez... Había una vez.... Presentamos a los personajes, el lugar y el tiempo (cuándo, en qué época.) NUDO O TRAMA ¿QUÉ OCURRE? Un dia... Una noche... Contamos sus aventuras, problemas o en qué lios se meten. DESENLACE ¿CÓMO ACABA? Al final.... Explicamos cómo acaban sus aventuras o cómo solucionan sus pro-Y, colorin colorado, este cuento se ha blemas. acabado. Cisabel Bermejo http://lapiceromagico.blogspot.com

APRENDE A ESCRIBIR UN CUENTO

Toda historia tiene 3 partes: introducción, desarrollo (o nudo) y desenlace.

¿Qué es?

En la introducción presentamos y describimos los personajes, el lugar y el momento donde ocurre nuestra historia.

o nudo

EJEMPLO

En un pueblo muy lejano, hace 50 años, vivía una niña que soñaba con ser una doctora tan buena que pudiera curar a todas las personas del mundo que necesitaran su ayuda. Para lograrlo, debía estudiar muchísimo.

ESCRIBE TÚ. ES TU TURNO

FSARROLL

EJEMPLO

Entonces, se puso a En el desarrollo atender muchísimo a todos los profesores contamos la durante muchos años, a trama principal investigar y a inventar de la historia. nuevos medicamentos ¿Qué problemas para curar enfermedades. hay? ¿Cómo Un día se encontró con evolucionan tus personajes? Introduces

un chico de otro país, en la universidad, que tenía el mismo sueño que ella. otros nuevos en Se hicieron grandes amigos e investigaron iuntos durante 20 años.

ESCRIBE TÚ. ES TU TURNO

EJEMPLO

En el desenlace pasa con los personajes.

la historia?

¿Qué hacen?

Cuando envejecieron se o final contamos dieron cuenta de que, cómo termina la aunque no pudieran curar historia. Cuenta todas las enfermedades, sí cómo se acaban podían animar a más personas a seguir las tramas y qué investigando. Ambos murieron felices por haber podido mejorar el mundo.

FIN

ESCRIBE TÚ. ES TU TURNO

	$A \wedge A \wedge$		V
	Inventa una historia cuyo final sea el siguiente:	*	VIVIVITANI
MMMM		-	MOVOTOV
MANAMAN		- -	
NUMMUM		- 	
MINNO	y el dragón consiguió rescatar a la princesa.	Orientación Andisjar	CAMMANA

🖸 Crea tu propia historia 🔀			
	PERSONAJE	ESCENARIO	SITUACIÓN
	UN RARO EXTRATERRESTE	UN LEJANO BOSQUE	GANA UN CON CONCURSO
	UN GATO CON SOMBRERO	UN PLANETA MISTERIOSOS	SE VAN DE EXCURSIÓN
	UNA PANDILLA DE AMIGOS	UNA ISLA DESHABITADA	ENCUENTRAN UN TESORO
	UN TIGRE MIEDOSO	UNA CASA ENCANTADA	SE PIERDE POR LA NOCHE

• Cr	rea tú p	propia	histo	oria 🔃
	PROTAGONISTA	LUGAR	ACCIÓN	OBJETO
	JOVEN MAGO	LA LUNA	SORPRESA	UN MÓVIL
	SOLDADO MIEDOSO	UN DESIERTO	ROBO	UNA CAPA INVISIBLE
	PIRATA LOCO	EN LA MONTAÑA	CASTIGO	UN COCHE VOLADOR
	EXTRATERRESTE CABREADO	UNA ISLA LEJANA	AMOR	UNAS ZAPATILLAS VELOCES



TU MES DE NACIMIENTO TE DIRÁ TU PERSONAJE

Enero - Un gigante
Febrero - Un enano
Marzo - Un animal
Abril - Un brujo o bruja
Mayo - Un rey o reina
Junio - Un niño o niña
Julio - Un duende
Agosto - Un unicornio
Septiembre - Un mago
Octubre - Un deportista
Noviembre - Un pirata
Diciembre - Un profesor

TU DÍA DE NACIMIENTO TE DIRÁ <u>CÓMO</u> ES TU PERSONAJE

I - Chiflado 17 - Deportista 2 - Saltarín 18 - Triste 3 - Valiente 19 - Envidioso 4 - Vago 20 - Bueno 21 - Generoso 5 - Furioso 6 - Gracioso 22 - Malyado 7 - Amoroso 23 - Cantarín 8 - Grosero 24 - Bromista 25 - Rico 9 - Listo 10 - Amable 26 - Pobre 11 - Feliz 27 - Hablador 12 - Feo 28 - Tímido 13 - Bajito 29 - Loco 30 - Hermoso 14 - Mudo 15 - Dormilón 31 - Bailarín

LA INICIAL DE TU NOMBRE TE DIRÁ EL LUGAR DE TU CUENTO

A. En un bosque
B. En un hospital
C. En un zoo
D. En un castillo
E. En el mar
F. En una piscina
G. En una montaña
H. En el desierto
I. En la nieve
J. En el espacio
K. En un lago
L. En una casa encantada
M. En el cine
N. En un parque de atracciones
O. En una noria
P. En una escuela
R. En una escuela
R. En un centro comercial
S. En una tienda
T. En un barco
U. En un avión
V. En un crucero

En una nave espacial

En una playa En una isla

En un museo

¿QUÉ TE HA TOCADO? PON LAS 3 COSAS QUE TE HAN TOCADO PARA CREAR TU CUENTO

16 - Cabezón

PON UN TÍTULO:

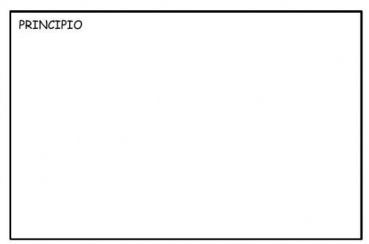




Producción escrita

Te propongo utilizar todo lo que has aprendido sobre puntuación, uso de mayúsculas y clases de palabras para escribir una producción escrita. Tomaremos como base el cuento "El amigo fiel" del libro de literatura para escribir tu cuento y darle un final diferente. Puedes guiarte con las imágenes que pertenecen a cada parte del cuento (principio y nudo) y el desenlace lo deberás inventar, que termine como a vos te gustaría.







NUDO			

Resumen de "El amigo fiel" de Oscar Wilde:

Una vieja rata de agua le asegura a una madre pata que la amistad es más valiosa que el amor.

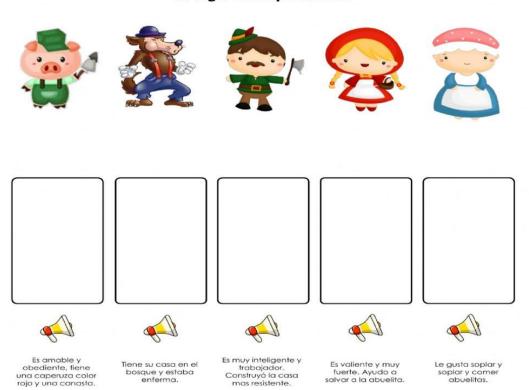
Un pardillo verde, le pregunta a la amargada y vieja rata de agua, ¿cuáles cree usted que son los deberes de un amigo fiel? A lo que le responde: un amigo fiel debe mostrar absoluta fidelidad. El pardillo entonces le cuenta la historia de Hans, un honrado y pobre chico, que consideraba al rico molinero como su amigo.

Pero el rico molinero solo se aprovechaba del buen Hans.

Una vez ofreció darle una carreta totalmente desbaratada, pero a cambio le pidió tantas cosas que el buen Hans le cumplió y el molinero jamás le dio su dañada carreta.

El buen Hans, para llevar a cabo uno de los tantos favores pedidos por el molinero cayó en un agujero y perdió la vida.

Escucha con atención la descripción de cada personaje y colócalo en su lugar correspondiente.



Personajes	Descripción
Peter Pan	
Campanilla	
Capitán Garfio	
Wendy	

ENCUENTRA EL ANIMAL NO LO DIGAS, SOLAMENTE PON LOGRADO

