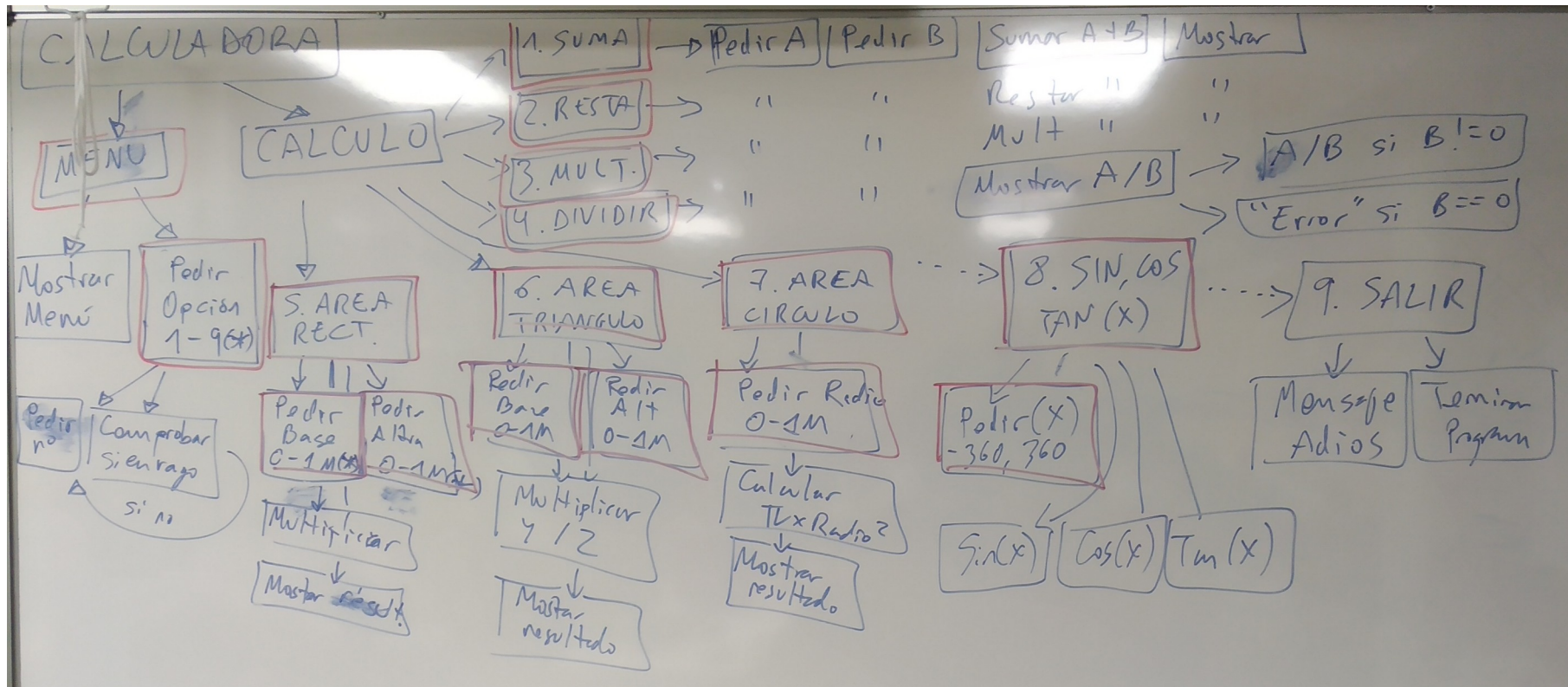


## UD5 CASO PRÁCTICO 0

### DISEÑO DESCENDENTE



### FUNCIONES

// Muestra el menú, pide al usuario valor rango 1-9 y devuelve la opción elegida.

```
public static int menu() {}
```

// Realiza la operación del menú indicada en 'int opcion' (1 sumar, 2 restar, etc.)

```
public static void realizaOperacion(int opcion)
```

// Pide al usuario un valor int, una y otra vez hasta que responde con valor en rango, devuelve el valor

```
public static int pedirIntEnRango(int min, int max) {}
```

```
// Pide A y B, calcula la suma y la muestra  
public static void suma() {}
```

```
// Pide A y B, calcula la resta y la muestra  
public static void resta() {}
```

```
// Pide A y B, calcula la mult y la muestra  
public static void mult() {}
```

```
// Pide A y B, calcula la div y la muestra  
public static void div() {}
```

```
// Pide Base y Altura en rango 0-1Millon, calcula area rectangulo y lo muestra  
public static void areaRectangulo()
```

```
// Pide Base y Altura en rango 0-1Millon, calcula area triangulo y lo muestra  
public static void areaTrinagulo() {}
```

```
// Pide Radio en rango 0-1Millon, calcula area ciculo y lo muestra  
public static void areaCiculo() {}
```

```
// Pide X en rango -360 a 360, calcula y muestra Sin, Cos y Tan de X  
public static void calculaSinCosTan() {}
```

```
// Main principal  
public static void main(String[] args) {  
    int opcion;  
    do {  
        opcion = muestraMenu();  
        realizaOperacion(opcion);  
        System.out.println("");  
    } while (opcion != 9);  
}
```