

## Post-mortem Coding Week 2023

Océane AVILA – Julia BERNON – Tanguy BOURA – Titouan CHAUVINEAU

	Océane	Julia	Tanguy	Titouan
Ressenti global	J'ai trouvé ce projet intéressant. Nous avons eu 4 jours pour concevoir un produit fonctionnel ce qui oblige une certaine organisation et permet d'acquérir une meilleure méthode de travail. Je suis satisfaite du travail rendu à la fin de ce projet.	Le projet était un bon défi qui a donné l'opportunité de se concentrer pendant 4 jours consécutifs sur un sujet intéressant. Je suis satisfaite de l'organisation de notre groupe et de l'application finale que nous avons rendue.	J'ai trouvé le projet et le format très intéressant. Devoir rendre un produit totalement fonctionnel en un temps limité est intéressant d'un point de vue "apprentissage" et méthode de travail. Je suis assez content du travail qu'on a rendu au bout de ces 4 jours de travail.	Il était très intéressant de devoir faire un projet complet avec la contrainte de rendre un produit fonctionnel en peu de temps. Le travail s'est bien passé et je suis content du résultat que nous avons produit.
Ce qui s'est bien passé	Nous avons eu une bonne organisation de groupe. Le travail avançait bien par rapport au planning fixé, ce qui nous a permis de commencer plusieurs tâches en avance et donc de ne pas prendre trop de retard.	Nous avons une bonne organisation et une bonne répartition des tâches dans le groupe. Le travail avançait bien chaque jour et chaque membre effectuait bien les tâches qui lui étaient confiées.	Nous avons eu une bonne ambiance de groupe ainsi qu'une bonne organisation. Le travail avançait bien chaque jour, suivant le planning, et nous étions souvent en avance sur le planning.	Nous avons été efficaces sur le développement, nous étions en général en avance sur les objectifs que nous nous étions fixés.
Ce qui aurait pu mieux se passer	Nous avons peut-être passé trop de temps sur le début du projet et sous-estimé la durée de certaines tâches. Nous avons donc manqué de temps afin de vérifier les dernières fonctionnalités et nous avons eu des coups de pression lors du dernier jour.	Le temps que nous avons été limité et nous aurions pu dès la première matinée aller plus vite sur la mise en route du projet, ce qui nous aurait permis d'avoir un peu plus de temps à la fin pour vérifier nos fonctionnalités et corriger certains bugs.	Notre répartition du temps était plutôt correcte, cependant nous avons manqué de temps pour figurer quelques fonctionnalités. Nous avons eu un bug sur les statistiques 10minutes avant de rendre le projet, ce qui nous a mis un petit coup de pression. On s'en est sorti quand même.	Nous avons manqué de temps à la fin du projet pour vérifier les dernières fonctionnalités.

Suggestions d'améliorations	Nous aurions dû commencer les tests dès le début de la réalisation du projet. Ceci aurait permis de vérifier les fonctionnalités de l'application au fur et à mesure et donc on aurait pu éviter de découvrir des bugs 10 min avant le rendu.	Il aurait peut-être fallu mettre plus de tests en place, et ce de façon progressive suivant l'avancement du projet (dès le deuxième jour par exemple) pour pouvoir s'assurer de la bonne fonctionnalité de l'application et éviter de découvrir des bugs au tout dernier moment (comme celui des statistiques 10 min avant le rendu)	La partie sur les tests aurait peut-être mérité un peu plus de temps de travail. Sur l'implémentation de nouvelles fonctionnalités un peu complexe (comme une manière de proposer les cartes équitable) il aurait pu être intéressant de tester pendant l'implémentation et non après.	Nous aurions pu améliorer notre organisation pour avoir plus de temps de fin de projet pour corriger quelques bugs que nous aurions détectés.
Enseignements tirés de ce projet	Ce projet m'a permis d'avoir une meilleure organisation et d'acquérir une bonne méthode de travail. J'ai notamment appris sur la gestion des fichiers json (importation, exportation, gestion).	Ce projet m'a appris à bien m'organiser pour pouvoir suivre l'organisation et ne pas ralentir le fonctionnement d'un groupe. Par ailleurs, j'ai également beaucoup appris sur le modèle MVC et la conception "propre" d'une application JavaFX.	J'ai pendant cette semaine expérimenté la création d'un projet de sa conception à son déploiement exécutable. J'ai trouvé cela intéressant de participer à toutes les étapes du projet.	Grace a ce projet j'ai beaucoup appris sur la mise en place et l'utilisation de Gradle.