

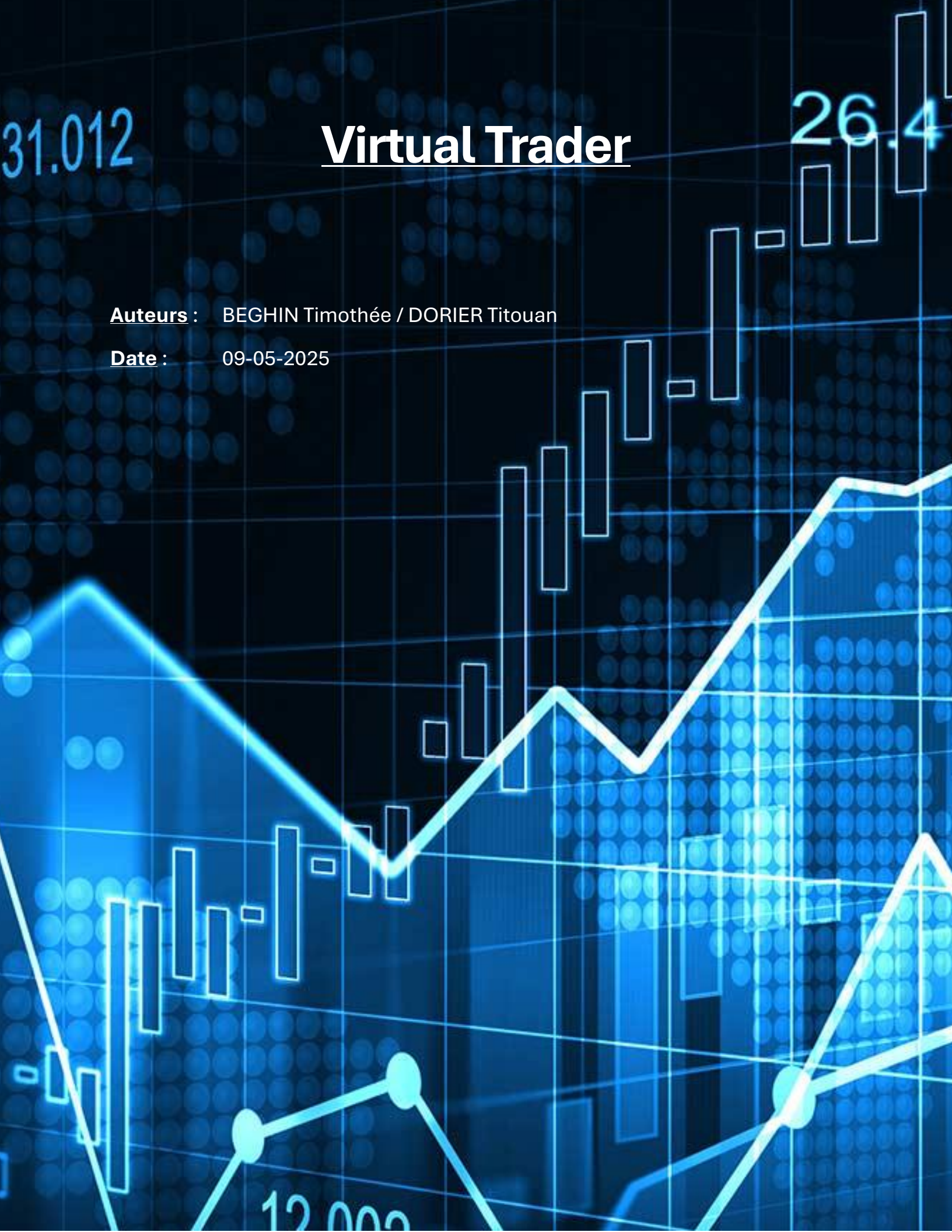
31.012

# Virtual Trader

26.4

**Auteurs :** BEGHIN Timothée / DORIER Titouan

**Date :** 09-05-2025



# Sommaire

1. Introduction

2. Architecture de la Base de Données

3. Structure du Projet

4. Fonctionnalités du Projet

5. Conclusion

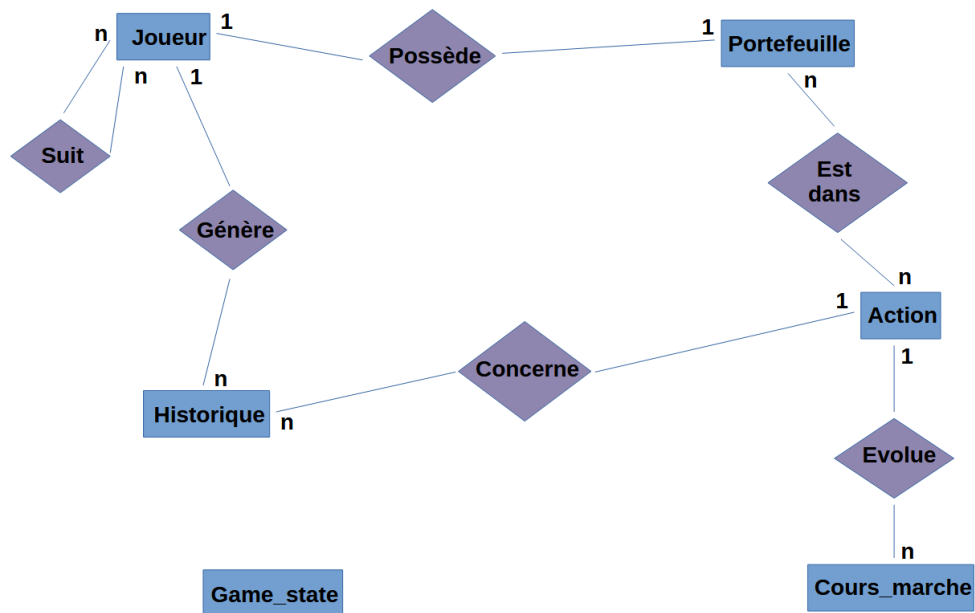
## 1. Introduction

Ce rapport présente le projet "Virtual Trader", un site internet permettant aux utilisateurs de simuler des transactions boursières avec de la monnaie virtuelle. Le projet vise à offrir une expérience d'investissement et de suivi de marché, permettant aux utilisateurs de tester des stratégies d'investissement sans risque financier réel. Ce document décrit l'architecture technique du projet, sa structure logicielle, les fonctionnalités offertes aux utilisateurs et résume les objectifs atteints.

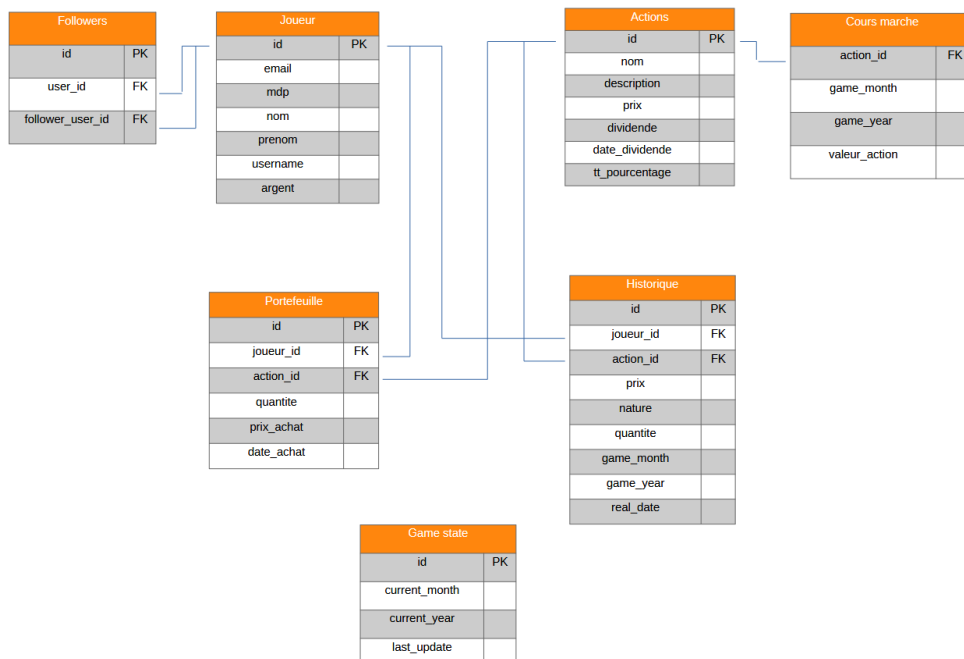
## 2. Architecture de la Base de Données

La base de données de "Virtual Trader" est conçue pour gérer les informations relatives aux utilisateurs, actions, transactions et au suivi du marché. L'architecture a été modélisée à l'aide d'un schéma Entité-Association (EA) et d'un schéma relationnel correspondant.

- Schéma Entité-Association :



- Schéma Relationnel :



### 3. Structure du Projet

Le projet est organisé en plusieurs fichiers, chacun ayant une responsabilité spécifique. Voici la liste des fichiers principaux et leur rôle :

- \* Marche.php : Gère l'affichage et l'interaction avec la page du marché, où les utilisateurs peuvent consulter les actions disponibles et leurs prix.
- \* actionDuTemps.php : Script pour simuler l'évolution du temps et l'impact sur le marché (mise à jour des prix, etc.).
- \* buySellScript.php : Traite la logique derrière les opérations d'achat et de vente d'actions.
- \* changerMDP.php : Page pour permettre aux utilisateurs de modifier leur mot de passe.
- \* chercherJoueurScript.php : Script pour rechercher d'autres joueurs sur la plateforme.
- \* classement.php : Affiche le classement des joueurs en fonction de la valeur de leur portefeuille virtuel.
- \* connectionScript.php : Gère le processus de connexion des utilisateurs.
- \* database-schema.sql : Contient les commandes SQL pour créer la structure de la base de données.
- \* followScript.php : Script pour gérer la fonctionnalité de "suivre" d'autres joueurs.
- \* index.html : La page d'accueil du site.
- \* inscription.php : Page pour l'inscription de nouveaux utilisateurs.
- \* inscriptionScript.php : Traite la logique de l'inscription des utilisateurs.
- \* logout.php : Script pour déconnecter l'utilisateur.
- \* profil.php : Affiche le profil de l'utilisateur connecté.
- \* profilJoueur.php : Affiche le profil d'un autre joueur quelconque.
- \* reiniScript.php : Script pour la réinitialisation du portefeuille du joueur.
- \* reinitialisation.php : Page pour confirmer la réinitialisation du portefeuille du joueur.

## 4. Fonctionnalités du Projet

"Virtual Trader" offre aux utilisateurs une simulation interactive du marché boursier avec les fonctionnalités suivantes :

- \* Inscription et connexion : Les nouveaux utilisateurs peuvent créer un compte et les utilisateurs existants peuvent se connecter pour accéder à la plateforme.
- \* Gestion de profil : Les utilisateurs peuvent visualiser et éventuellement modifier les informations de leur profil.
- \* Marché boursier virtuel : Affichage des actions disponibles avec leurs prix actuels. Les prix des actions évoluent en fonction du temps.
- \* Achat et vente d'actions : Les utilisateurs peuvent utiliser leur monnaie virtuelle pour acheter des actions et vendre les actions qu'ils possèdent. Ces transactions impactent leur portefeuille virtuel.
- \* Gestion de portefeuille : Les utilisateurs peuvent consulter la composition de leur portefeuille, incluant les actions qu'ils détiennent et leur quantité.
- \* Classement : Un classement des joueurs est affiché, basé sur la valeur de leur portefeuille virtuel, permettant une certaine compétition entre les utilisateurs.
- \* Suivi d'autres Joueurs : Les utilisateurs ont la possibilité de suivre le profil d'autres joueurs.
- \* Réinitialisation de mot de passe : Un processus est mis en place pour permettre aux utilisateurs de réinitialiser leur mot de passe en cas d'oubli.

## 5. Conclusion

Le projet "Virtual Trader" a permis de développer une plateforme fonctionnelle simulant le trading d'actions. L'architecture de la base de données est conçue pour gérer les données transactionnelles et les informations des utilisateurs. Les fonctionnalités implémentées offrent une expérience de base pour la simulation boursière. De futures améliorations pourraient inclure l'ajout de graphiques d'évolution des prix ou une interaction sociale plus poussée entre les joueurs.