



21 ans

## Qui suis-je ?

JE SUIS UN ÉTUDIANT MOTIVÉ,  
MON OBJECTIF EST DE  
M'ÉPANOUIR AUX TRAVERS DE  
FUTURES COLLABORATIONS  
GRÂCE À MES COMPÉTENCES  
DE CRÉATION DANS  
DIFFÉRENTS DOMAINES DU  
MULTIMÉDIA.

## Mes points forts

- PROGRAMMATION WEB  
JEUX / HTML5, JS, CSS3
- CROQUIS 2D / 3D  
ASSISTANCE DESIGN
- COHÉSION DE GROUPE

## Hobbies

- GRAND CONSOMMATEUR DE  
BANDES-DESSINÉES & DE JEUX  
VIDÉOS.

SANS FRONTIÈRES DE GENRE,  
ILS SONT UNE SOURCE  
D'INSPIRATION CONSTANTE.  
J'AIME ÉLARGIR MES  
HORIZONS, ET PARTAGER AVEC  
AUTRUI MES EXPÉRIENCES.

- JUJITSU  
TRAVAIL SUR LA RIGUEUR ET  
LA MAÎTRISE DE SOI.

## Me contacter

# Titouan Sans

## DÉVELOPPEUR FRONT-END

### PARCOURS

- Développement Web à L'École Multimédia de Paris 3, 2018-2019.
- Année préparatoire arts 2D/3D à L'EMC Malakoff, 2017.
- Multimédia & Internet à L'IUT de Vélizy-Villacoublay, 2016.

### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stage d'observation en entreprise, **Cube Creative**

- étude de la création d'un court métrage & des différents rôles au sein de l'équipe (Storyboard/3D/Doublage/Organisation).

### COMPÉTENCES

#### Multimédia

#### HTML 5 / CSS 3 / JAVASCRIPT

- réalisation de sites web d'après maquette/wireframe.
- intégration 3D avec WebGL.
- gestion des données avec GitHub.

#### JEUX WEB

- **Mountain Drive** - Jeu d'esquive d'obstacles dans un milieu 3D, sous WebGL & Javascript.
- **Leap & Grap** - Jeu d'adresse utilisant la détection de mouvement, via LeapMotion & HTML.

#### VIDÉO

- **Première Pro / Final Cut Pro** - montage audio/vidéo en autodidacte.

#### Graphisme

**CRÉATION 3D : Cinema 4D** • vaisseau spatial avec une intégration WebGL.  
**Blender** • objets divers & réalisation d'un labyrinthe pour Unity.

#### DESIGN : Croquis / Maquettes

- réalisation de croquis sur papier.
- colorisation numérique.

#### Langue

**ANGLAIS** : Compréhension orale & écrite.

📞 06.46.36.42.28 (portable)

✉ Titouan.sanshochart@gmail.com

in linkedin.com/in/titouan-sans/