DTI/ACD : Attaque au CàC

Attaques au corps à corps

1. Vérifier la case actuelle
   1. Vérifier la case où se trouve le joueur pour pouvoir attaquer
   2. Si case adjacente, attaque possible
2. Vérifier les PA
   1. Vérifier le nombre de PA du joueur
   2. Si 2 PA dispo, attaque possible

3. Attaque

3.1 Enlève *val1* à *val2* PV à l’ennemi

3.2 1 chance sur *val3* d’échouer