DTI/ACD : Attaque par sort

Attaques avec des sorts

1. Portée de l’attaque
   1. Portée minimale : si case voisine, attaque NON possible
   2. Portée maximale

2. Caractéristiques attaques

2.1 Chaque sort coûte des PA, + il est puissant -> + il coûte cher

2.2 Chaque sort enlève entre *val1* et *val2* PV à l’ennemi

2.3 Chaque sort a *val3*% d’échouer

3. Bonus

3.1 Zone de dégâts

3.2 Restaurer PM, PV ou PA

3.3 Autres