DTI/ACD : Déplacements

Déplacements d’un personnage

1. Vérifier nombre de PM du joueur

1.1 Colorer les cases (chemins) en vert sur lesquelles le personnage peut aller avec le nombre de PM dispo

2. Détecter obstacle(s)

2.1 Si obstacle, colorer en rouge la/les case(s) non dispo

2.2 Trouver nouveau chemin : sur l’axe des ‘x’ en priorité

3. Avancer joueur

3.1 Survoler la carte (sur cases dispo)

3.2 Cliquer sur la case où le joueur veut aller