DTI/ACD : Tour joueur

Déroulement d’un tour

1. Lancement compteur

1.1 Compte à rebours de 15s (peut changer) pour jouer

2. Choix actions

2.1 Se déplacer (si PM dispo)

2.2 Attaquer (si PA dispo)

2.3 Passer son tour

3. Fin tour

3.1 Passage joueur suivant auto (fin compte à rebours)

3.2 Passage joueur suivant avec bouton